



PROBLEM

สื่อในปัจจุบันมีทั้งจุดแข็งและจุดอ่อนสำหรับวัยเรียน 19-22 ปี และยังมีสื่อที่ขาดความน่าสนใจและไม่สอดคล้องกับความต้องการของผู้เรียน

ออกแบบภาพเคลื่อนไหว 2 มิติ สอดคล้องกับเรื่องขยะพลาสติกในทะเล เพื่อให้ผู้เรียนสามารถสังเกตอันตรายต่อคนและสัตว์ได้

TARGET GROUP

เพศชายและหญิง อยู่ในวัยเรียน อายุ 19-22 ปี เป็นนักเรียน นักศึกษา เป็นวัยที่แสวงหาสิ่งแปลกใหม่ให้ตัวเอง สนุกสนานกับชีวิต ชอบดูสื่อที่ให้ความบันเทิง ใช้เวลาว่างให้เกิดประโยชน์

ความ เพลิดเพลิน

DESIGN

CHARACTER SKETCH



CHARACTER DESIGN

อายุ
ตัวละครหญิง
สาวสูง น. ฝ.
คนผอม ไซ.
นิสัยชอบ ใ
อาชีพ ฝ. ภา
นง. อย. ภา
ใ. ภา. อย.
รูปร่าง ใ.



