



JOB1: เกมออนไลน์-การ์ดเกมเทศกาล

week 3

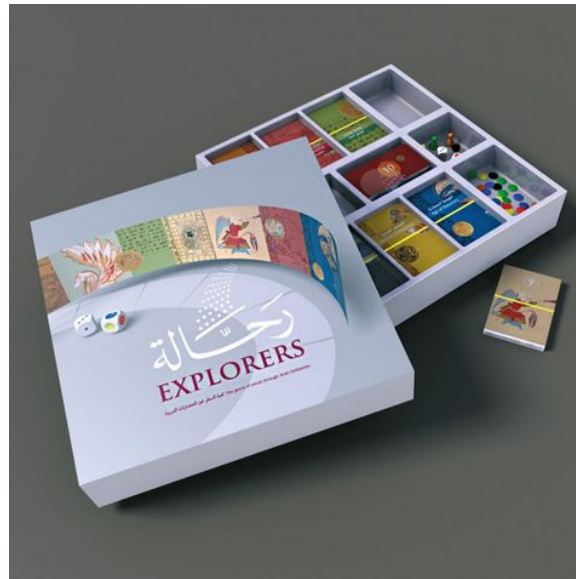
(Card Game 30 คะแนน)

คำสั่ง : ให้ นศ.ออกแบบการ์ดเกมที่สามารถให้ข้อมูลเกี่ยวกับงานเทศกาลไทยหรือต่างประเทศ ได้อย่างน่าสนใจ ผ่านวิธีการเล่นเดิมหรือพัฒนาเพิ่มเติมเพื่อความสนุกสนาน ด้วยการพัฒนาภาพประกอบบุคคลตัวละครสร้างสรรค์ มีสไตล์ สอดคล้องกับเทศกาลงานที่เลือกด้วยภาพวาด ภาพระบายสี ภาพถ่ายหรือภาพคอมพิวเตอร์ ที่จัดองค์ประกอบได้แปลกใหม่ น่าสนใจ สวยงาม

งานส่ง :

- 1.ไฟล์นำเสนองานแบบร่าง.pdf จำนวน 1 ไฟล์
(ชื่อเกม-แนวคิด-กลุ่มเป้าหมาย-โทนสี-งานอ้างอิง-เรื่องราว-วิธีการเล่น-ผลงานออกแบบการ์ด)
- 2.ผลงานจริง(Game Cards) จำนวน 2 หรือ 4 หรือ 6 ใบ

ส่งงาน : ระยะเวลาทำงาน 3 สัปดาห์ (ส่งงานตามตารางเรียนของแต่ละห้อง)



ตัวอย่างผลงาน



ที่มา : www.pinterest.com





JOB2: เกมออนไลน์-เกม 6 ประเภท

week 6

(30 คะแนน)

คำสั่ง : ให้ นศ.ออกแบบเกมตามประเภทที่กำหนดไว้ 6 ประเภท โดยเลือกออกแบบ 1 ประเภท ที่สนใจและชื่นชอบมากที่สุด เกมที่ออกแบบต้องสามารถเล่าเรื่องราวเกี่ยวกับตำนานและความเชื่อที่น่าสนใจ ผ่านวิธีการเล่นตามประเภทของเกมทีเลือกได้อย่างสนุกสนาน ดึงดูดใจ ติดตาม เล่นได้นานที่สุด ด้วยเรื่องราวที่แปลกใหม่ และภาพประกอบที่ดี มีสไตล์ สอดคล้องกับเรื่องราว ทีเลือกด้วยภาพวาด ภาพระบายสี ภาพถ่ายหรือภาพคอมพิวเตอร์ ที่จัดองค์ประกอบสวยงาม

งานส่ง :

- 1.ไฟล์นำเสนองานแบบร่าง.pdf จำนวน 1 ไฟล์
(ชื่อเกม-แนวคิด-กลุ่มเป้าหมาย- โทนี่-งานอ้างอิง-เรื่องราว-วิธีการเล่น-ผลงานออกแบบการ์ด)
- 2.ผลงานเกม.mp4 หรือ .mov จำนวน 1 ไฟล์

ส่งงาน : ระยะเวลาทำงาน 3 สัปดาห์ (ส่งงานตามตารางเรียนของแต่ละห้อง)



ที่มา : www.pinterest.com

ตัวอย่างผลงาน

ที่มา : www.google.com



JOB3: การออกแบบเกมเกม(Friends Collaboration) (GAMEXGAME 30 คะแนน)

week10

คำสั่ง : ให้ นศ.ออกแบบเกมโดยนำเสนอเกมในรูปแบบผสมผสานระหว่างเกมไม่น้อยกว่า 2 เกม โดยเล่าเรื่องราว วิธีการเล่น ที่มาของตัวละคร ไอเทมตามรูปแบบเกมที่เลือกจากเพื่อนในชั้นเรียน ด้วยการออกแบบและวิธีการเล่นเกมอย่างสร้างสรรค์ สวยงาม แปลกใหม่ น่าสนใจทุกองค์ประกอบของเกม เช่น การผสมผสานระหว่างตัวละคร จาก การเล่าเรื่องที่เชื่อมโยงได้อย่างกลมกลืน

งานส่ง : จำนวน 3 ไฟล์ โดยมีรายละเอียด ดังนี้

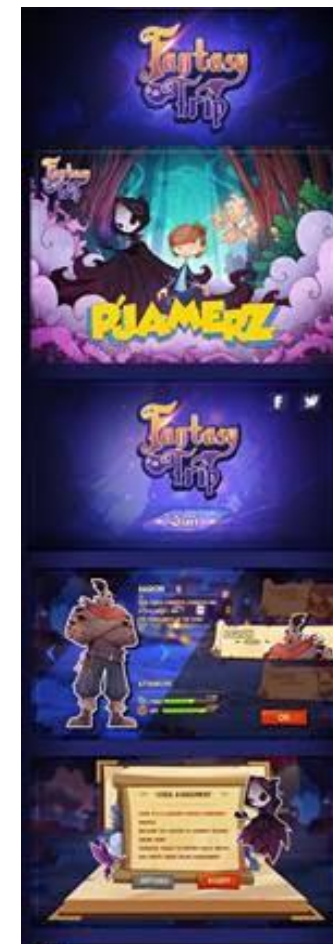
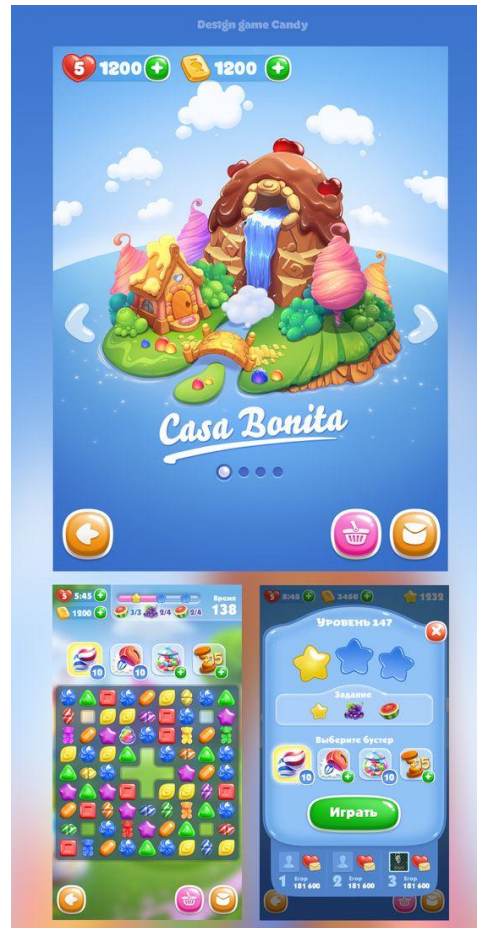
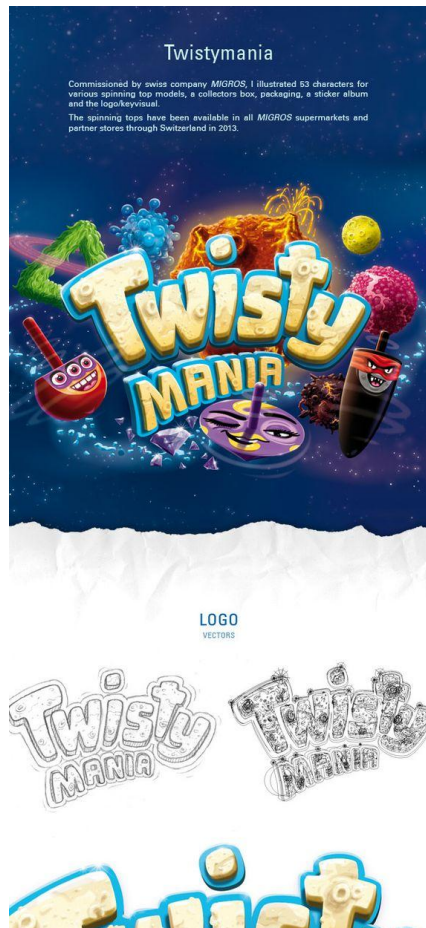
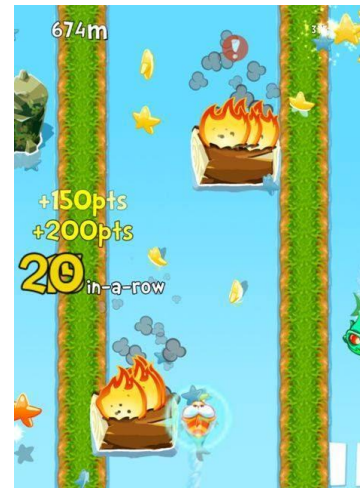
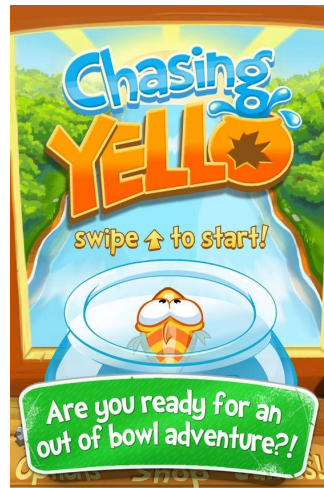
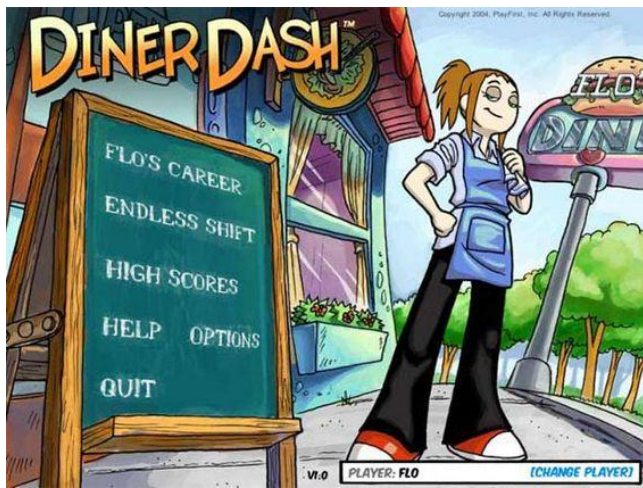
- 1.ไฟล์นำเสนอการออกแบบเกม(.ppt, .pdf) จำนวน 1 ไฟล์
 - 1.1 ประเภทเกม ชื่อเกม(Game Name)
 - 1.2 แนวความคิดในการออกแบบ(Conception of Design)
 - 1.3 การรวบรวมแนวทางการออกแบบ(Reference/Mood&Tone)
 - 1.4 แบบร่างเรื่องราว(Storyboard/Animatic)
 - 1.5 วิธีการเล่น(Game Play)
 - 1.6 แบบร่างตัวละคร ไอเทม จาก อุปกรณ์ประกอบ (Idea Sketch/Idea Development/Sketch Design)
- 2.ไฟล์ภาพเคลื่อนไหวไตเติ้ลเกม(.mp4, .mov) จำนวน 1 ไฟล์
 - 2.1 ไตเติ้ลเกม ชื่อเกม เรื่องเล่า หรืออื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง
 - 2.2 วิธีการเล่นเกม (ถ้ามี)
- 3.ภาพผลงานการออกแบบที่เกี่ยวข้องเกม(.jpg) จำนวน 1 ไฟล์
 - 3.1 ของที่ระลึก หุ่นจำลอง(Figure)
 - 3.2 ของใช้(Graphic-Product) เคสมือถือ ภาชนะ กระเป๋า

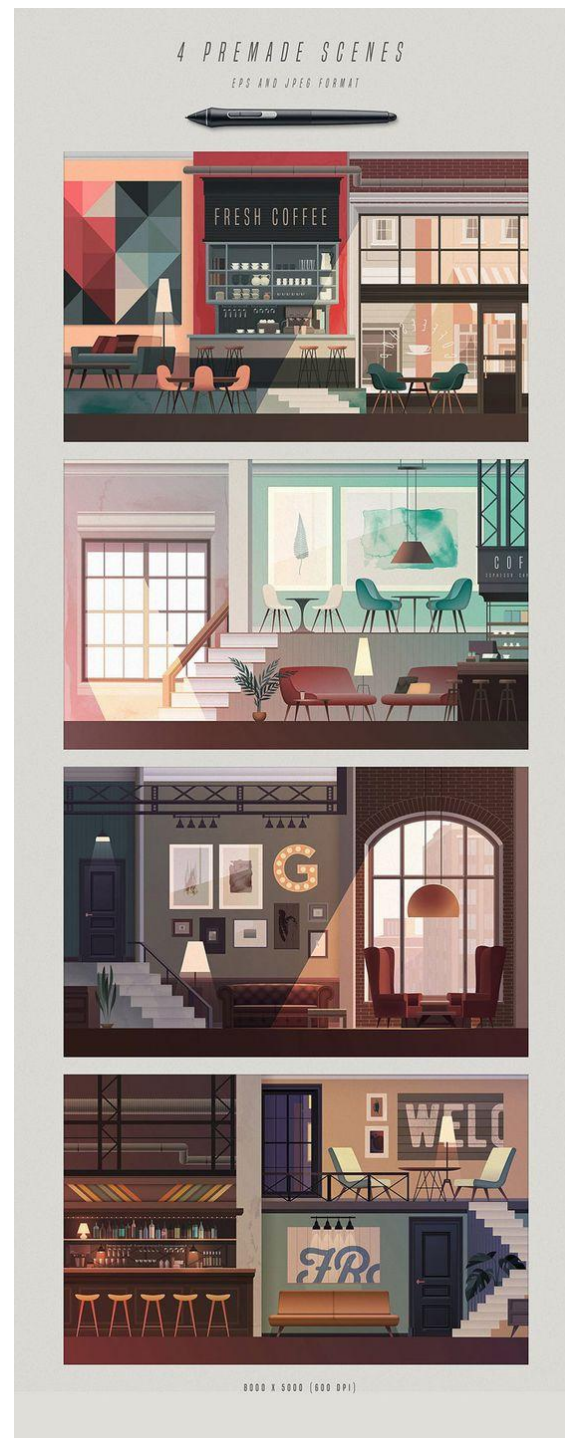
ส่งงาน : ระยะเวลาในการทำงาน 4 สัปดาห์พร้อมนำเสนองานในชั้นเรียน(ปลายภาค)

เกณฑ์ : คะแนน 30 คะแนน การประเมินผลงาน ดังนี้

- | | |
|--|----------|
| 1.แนวความคิดและคู่มือออกแบบเกม(conception & design document) | 10 คะแนน |
| 2.แบบร่างและการพัฒนาแบบร่าง(idea sketch & idea development) | 10 คะแนน |
| 3.ผลงานจริงและแผ่นนำเสนองาน(design & presentation) | 10 คะแนน |







Design By: _____ Code: _____ Class: _____ Job: _____ Game Name: _____

Concept : _____

Concept : _____

A large, empty rectangular box with a thin black border, occupying the majority of the page below the text fields. It is intended for drawing or sketching ideas related to the game design project.