

## ใบงานกิจกรรม: การพัฒนา Conceptual Model จาก Moodboard

หัวข้อ: Urban Explorer – Power & Vulnerability

ระดับชั้น: / อุดมศึกษา

ชื่อ-นามสกุล \_\_\_\_\_

รหัสนักศึกษา \_\_\_\_\_ ชั้นปี \_\_\_\_\_ ภาคการศึกษา \_\_\_\_\_

สาขาวิชา \_\_\_\_\_ คณะ \_\_\_\_\_

มหาวิทยาลัย \_\_\_\_\_

ระยะเวลา: 2-3 ชั่วโมง

### ส่วนที่ 1 เข้าใจโจทย์

หัวข้อโจทย์ \_\_\_\_\_

เป้าหมายของผลิตภัณฑ์/การออกแบบ

---

---

### ส่วนที่ 2 สร้างแรงบันดาลใจ

Moodboard หรือแหล่งอ้างอิง

(แนวภาพหรือคำที่เกี่ยวข้องกับแนวคิด เช่น สี พื้นผิว วัสดุ)

---

คำสำคัญ (Keywords)

1) \_\_\_\_\_

2) \_\_\_\_\_

3) \_\_\_\_\_

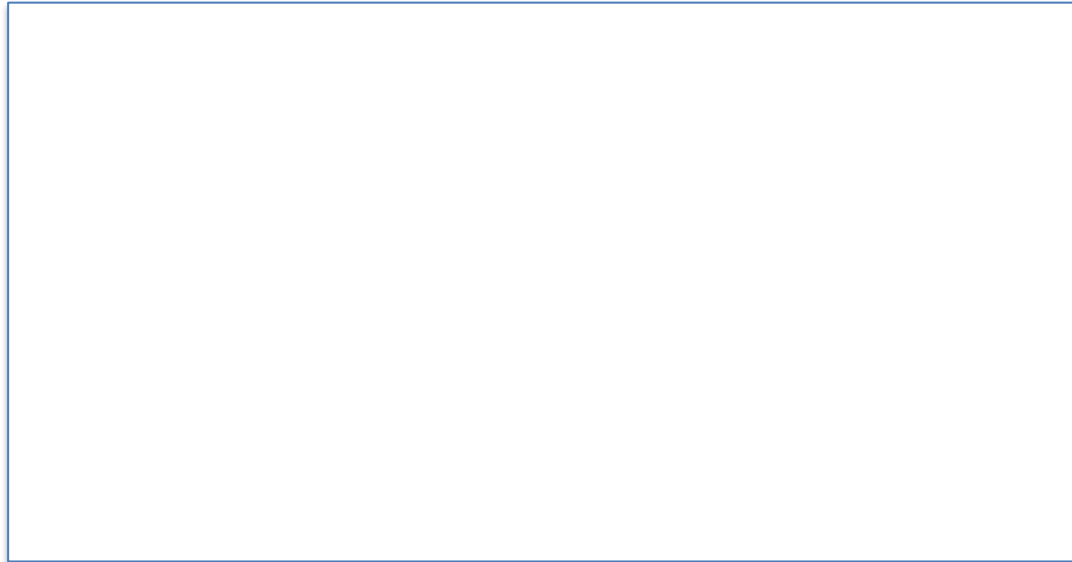
### ส่วนที่ 3 การสเก็ตช์แนวคิดเบื้องต้น (Sketch Idea)

คำอธิบายภาพสเก็ตช์ เช่น วัสดุ, การใช้งาน, จุดเด่น:

---

---

[ พื้นที่สำหรับการวาดสเก็ตช์แนวคิด ]



### ส่วนที่ 4: สร้าง Conceptual Model

วัสดุที่เลือกใช้: \_\_\_\_\_

เหตุผลที่เลือกวัสดุนี้

---

รูปแบบของโมเดล  3 มิติ  แผนผัง  โครงสร้างจำลอง

คำอธิบายโมเดล

---

---

## ส่วนที่ 5: การสะท้อนกลับ (Reflection)

1. อะไรคือจุดแข็งของโมเดลของคุณ?

---

2. หากมีเวลาหรือวัสดุมากกว่านี้ คุณจะพัฒนาอะไรเพิ่ม?

---

3. โมเดลนี้ช่วยให้เข้าใจแนวคิดมากขึ้นหรือไม่? อย่างไร?

---