

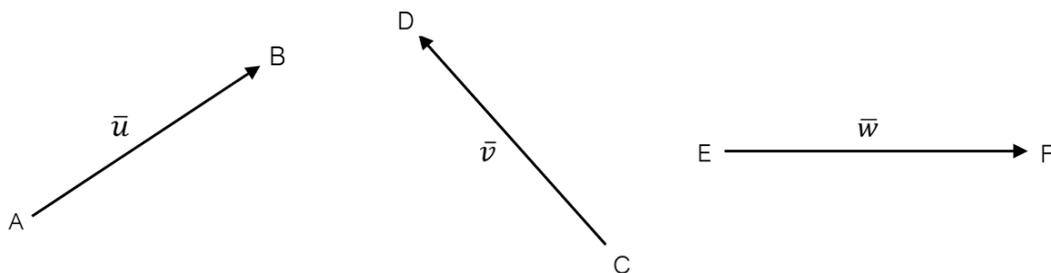
บทที่ 5 เวกเตอร์

5.1 การบอกปริมาณ (Quantity) การบอกปริมาณต่างๆสามารถบอกได้ 2 รูปแบบด้วยกัน

1. **บอกขนาดอย่างเดียว** เรียกการบอกปริมาณแบบนี้ว่า สเกลาร์ หรือปริมาณสเกลาร์ (Scalar quantity) เช่น ความสูง น้ำหนัก ปริมาตร อุณหภูมิ เป็นต้น

2. **บอกขนาดและทิศทาง** เรียกการบอกแบบนี้ว่า เวกเตอร์ หรือปริมาณเวกเตอร์ (Vector quantity) เช่น ความเร็ว ความเร่ง แรงโมเมนต์ เป็นต้น

เวกเตอร์ในระนาบนั้น ในการศึกษาใช้ส่วนของเส้นตรงที่มีทิศทางกำกับ โดยอาศัยลูกศร ประกอบเข้ากับเส้นตรง เป็นตัวบอกทิศทาง ดังเช่น เวกเตอร์ \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} ในรูปภาพ



ในส่วนของเส้นตรง AB , CD , EF แทนเวกเตอร์ \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} เขียนเป็นสัญลักษณ์ $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$, $\overrightarrow{CD} = \vec{v}$, $\overrightarrow{EF} = \vec{w}$ ความยาวของเส้นตรงแต่ละเส้นตรงแต่ละเส้นแทนขนาดของ vector

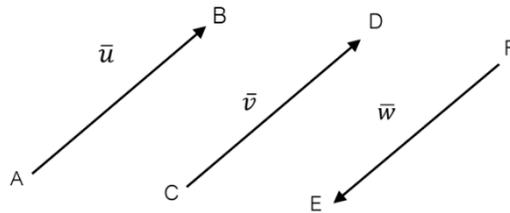
\overrightarrow{AB} เรียกว่า เวกเตอร์ AB , \overrightarrow{CD} เรียกว่า เวกเตอร์ CD , \overrightarrow{EF} เรียกว่า เวกเตอร์ EF

พิจารณาเฉพาะ $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$

A เรียกว่า จุดเริ่มต้น (Initial point) ของ \overrightarrow{AB} , B เรียกว่า จุดสิ้นสุด (Terminal point) ของ \overrightarrow{AB} ขนาดของ \overrightarrow{AB} เขียนแทนได้ด้วยสัญลักษณ์ $|\overrightarrow{AB}|$ หรือ $|\vec{u}|$ หรือ $|\vec{u}|$

5.2 เวกเตอร์ขนานกัน

เวกเตอร์ตั้งแต่ 2 เวกเตอร์ขึ้นไปที่มีทิศทางเดียวกัน หรือตรงข้ามกัน เรียกเวกเตอร์เหล่านี้ว่า เวกเตอร์ขนานกัน

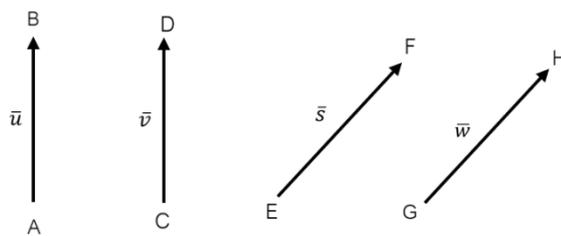


เช่น \vec{AB} ขนานกับ \vec{CD} และขนานกับ \vec{FE}

หรือ \vec{u} ขนานกับ \vec{v} และขนานกับ \vec{w}

5.3 เวกเตอร์เท่ากัน

คือ เวกเตอร์ใด ๆ ที่มีทิศทางเดียวกันและมีขนาดเท่ากันด้วย

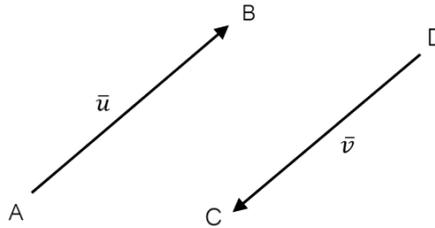


จากรูป $\vec{AB} = \vec{CD}$ หรือ $\vec{u} = \vec{v}$

$\vec{EF} = \vec{GH}$ หรือ $\vec{s} = \vec{w}$

5.4 นิเสธของเวกเตอร์

นิเสธของ \vec{AB} ใดๆ เขียนแทนด้วย $-\vec{AB}$ ซึ่งหมายถึง เวกเตอร์ที่มีขนาดเท่ากับ $|\vec{AB}|$ แต่มีทิศทางตรงข้ามกับ \vec{AB}



เช่น \vec{AB} เป็นนิเสธของ \vec{DC}

หรือ $\vec{AB} = -\vec{DC}$

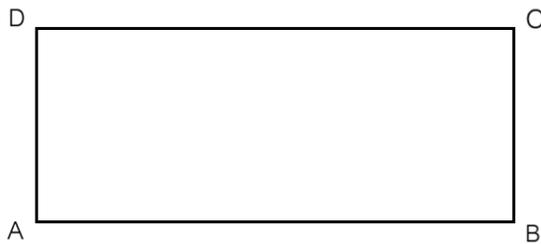
$$\vec{u} = -\vec{v}$$

5.5 เวกเตอร์ศูนย์ (Zero vector)

คือ เวกเตอร์ที่มีขนาดเท่ากับ 0 เขียนแทนด้วย $\vec{0}$

จุดเริ่มต้นและจุดสุดท้ายของ $\vec{0}$ เป็นจุดๆเดียวกัน นิเสธของ $\vec{0}$ คือ $\vec{0}$, นั่นคือ $\vec{0}$ คือ $-\vec{0}$

ตัวอย่างที่ 5.1 $ABCD$ เป็นสี่เหลี่ยมด้านขนาน



จงหา

- 1) เวกเตอร์ที่มีทิศทางเดียวกับ \overrightarrow{AB}
- 2) เวกเตอร์ที่มีทิศทางเดียวกับ \overrightarrow{AD}
- 3) เวกเตอร์ที่มีทิศทางตรงข้ามกับ \overrightarrow{BC}
- 4) เวกเตอร์ที่มีทิศทางตรงข้ามกับ \overrightarrow{CD}
- 5) เวกเตอร์ใดบ้างที่ขนานกับ \overrightarrow{CD}
- 6) เวกเตอร์ใดบ้างที่เท่ากับ \overrightarrow{CD}
- 7) เวกเตอร์ใดบ้างที่เป็นนิเสธกับ \overrightarrow{BC}

แนวคิด 1. เวกเตอร์ที่มีทิศทางเดียวกับ \overrightarrow{AB} คือ \overrightarrow{DC}

2. เวกเตอร์ที่มีทิศทางเดียวกับ \overrightarrow{AD} คือ \overrightarrow{BC}

3. เวกเตอร์ที่มีทิศทางตรงข้ามกับ \overrightarrow{BC} คือ \overrightarrow{CB} และ \overrightarrow{DA}

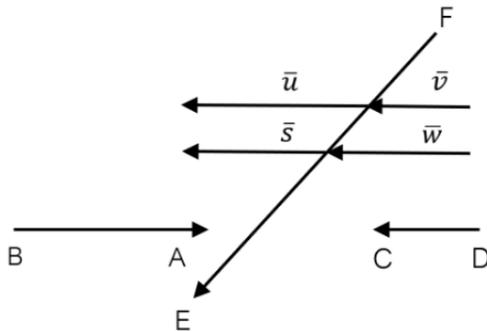
4. เวกเตอร์ที่มีทิศทางตรงข้ามกับ \overrightarrow{CD} คือ \overrightarrow{DC} และ \overrightarrow{AB}

5. เวกเตอร์ที่มีทิศทางขนานกับ \overrightarrow{CD} คือ \overrightarrow{DC} , \overrightarrow{AB} และ \overrightarrow{BA}

6. เวกเตอร์ที่เท่ากับ \overrightarrow{CD} คือ \overrightarrow{BA}

7. เวกเตอร์ที่เป็นนิเสธกับ \overrightarrow{BC} คือ \overrightarrow{CB} และ \overrightarrow{DA}

ตัวอย่างที่ 5.2 จากรูป



จงหา

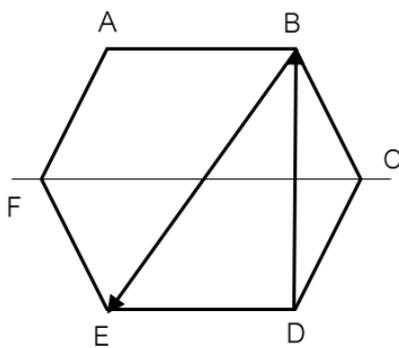
1. เวกเตอร์ใดบ้างที่มีทิศทางเดียวกัน
2. เวกเตอร์ใดบ้างที่มีทิศทางตรงข้ามกัน
3. เวกเตอร์ใดบ้างที่เท่ากัน

แนวคิด เวกเตอร์ที่มีทิศทางเดียวกันคือ \vec{DC} , \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} , \vec{s}

เวกเตอร์ที่มีทิศทางตรงข้ามกับ \vec{BA} คือ \vec{DC} , \vec{u} , \vec{v} , \vec{w} , \vec{s}

เวกเตอร์ที่เท่ากันคือ \vec{s} กับ \vec{w}

ตัวอย่างที่ 5.3 เป็นรูปหกเหลี่ยมด้านเท่าจากรูป



จงหา

1. เวกเตอร์ที่เป็นตัวแทนของ \vec{AB}
2. เวกเตอร์ที่เท่ากับ \vec{BC}
3. เวกเตอร์ที่เท่ากับ \vec{BE}
4. นิเสธของ \vec{DB}
5. นิเสธของ \vec{AB}

แนวคิด 1. เวกเตอร์ที่เป็นตัวแทนของ \vec{AB} ได้คือ \vec{ED}

2. เวกเตอร์ที่เท่ากับ \vec{BC} คือ \vec{FE} , $-\vec{EF}$

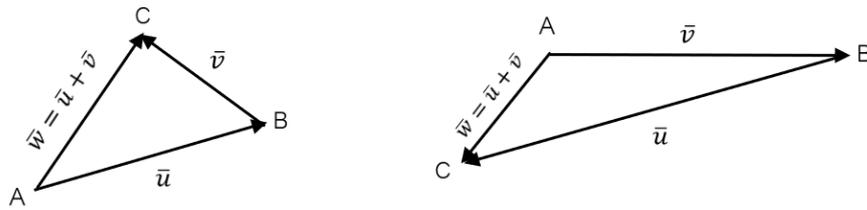
3. เวกเตอร์ที่เท่ากับ \vec{BE} คือ $-\vec{EB}$

4. นิเสธของ \vec{DB} คือ \vec{BD}

5. นิเสธของ \vec{AB} คือ \vec{BA} , \vec{DE}

5.6 การบวกเวกเตอร์ การบวกเวกเตอร์สองเวกเตอร์มีหลักดังนี้

- ถ้า \vec{u} , \vec{v} เป็นเวกเตอร์ใดๆ จุดเริ่มต้นของ \vec{v} เป็นจุดเดียวกับจุดสิ้นสุดของ \vec{u} แล้ว $\vec{u} + \vec{v}$ คือเวกเตอร์ที่มีจุดเริ่มต้นอยู่ที่จุดเริ่มต้นของ \vec{u} และมีจุดสิ้นสุดอยู่ที่จุดสิ้นสุดของ \vec{v}

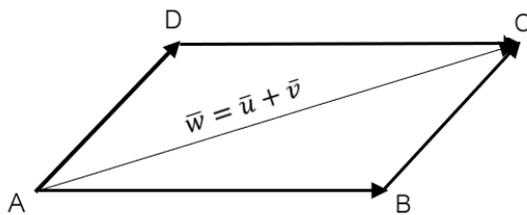


\vec{w} เป็นผลบวกของ \vec{u} และ \vec{v} $\vec{w} = \vec{u} + \vec{v}$ $\vec{AC} = \vec{AB} + \vec{BC}$

หมายเหตุ \vec{u} , \vec{v} มีทิศทางวนตามกัน แต่ \vec{w} มีทิศทางตรงข้ามกับ \vec{u} และ \vec{v}

- ถ้า \vec{u} และ \vec{v} เป็นเวกเตอร์ที่มีจุดเริ่มต้นหรือจุดสิ้นสุดเป็นจุดเดียวกัน แล้วผลบวกของ \vec{u} กับ \vec{v} หาได้จาก “ขนาดของ \vec{w} ซึ่งเป็นเส้นทแยงมุมของ ซึ่งมีขนาดของ \vec{u} , \vec{v} เป็นด้านประชิด” จุดเริ่มต้นของ \vec{w} คือจุดเริ่มต้นของ \vec{u} กับ \vec{v} และจุดสิ้นสุดของ \vec{w} คือจุดสิ้นสุดของ \vec{u} กับ \vec{v} เช่นกัน

พิจารณารูปภาพประกอบ

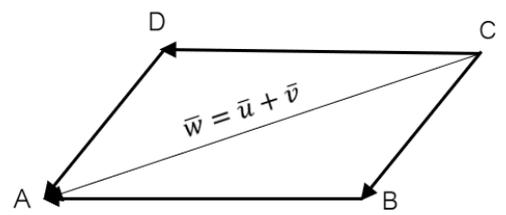


$$\vec{AC} = \vec{AB} + \vec{AD}$$

แต่ $\vec{AB} = \vec{DC}$

$$\vec{AD} = \vec{BC}$$

$$\therefore \vec{AC} = \vec{DC} + \vec{BC}$$



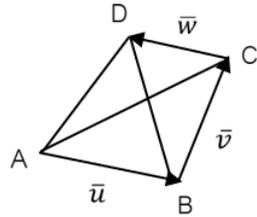
$$\vec{CA} = \vec{BA} + \vec{DA}$$

แต่ $\vec{BA} = \vec{CD}$

$$\vec{DA} = \vec{CB}$$

$$\therefore \vec{CA} = \vec{CD} + \vec{CB}$$

ตัวอย่างที่ 5.4 ให้ ABCD เป็นรูปสี่เหลี่ยมใดๆ ให้หาผลรวมของเวกเตอร์ต่อไปนี้



1. $(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}) + \overrightarrow{CD}$
2. $(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}) + (\overrightarrow{CD} + \overrightarrow{DA})$
3. $\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{CB}$

แนวคิด 1. $(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}) + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AD}$

$$\therefore (\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}) + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AD}$$

2. $(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}) + (\overrightarrow{CD} + \overrightarrow{DA}) = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CA} = \overrightarrow{AA} = \vec{0}$

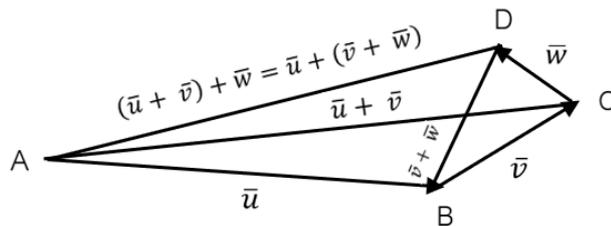
$$\therefore (\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC}) + (\overrightarrow{CD} + \overrightarrow{DA}) = \vec{0}$$

3. $\overrightarrow{AB} - \overrightarrow{CB} = \overrightarrow{AB} + (-\overrightarrow{CB}) = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$

$$\therefore \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$$

ตัวอย่างที่ 5.5 ให้ ABCD เป็นรูปสามเหลี่ยมใดๆ ซึ่ง $\overrightarrow{AB} = \vec{u}$, $\overrightarrow{BC} = \vec{v}$, $\overrightarrow{CD} = \vec{w}$

จงพิสูจน์ $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$



แนวคิด ในการพิสูจน์ $\vec{u} + \vec{v} = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BC} = \overrightarrow{AC}$

$$(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \overrightarrow{AC} + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{AD} \quad \dots\dots\dots(1)$$

และ $\vec{v} + \vec{w} = \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CD} = \overrightarrow{BD}$

$$\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = \overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD} = \overrightarrow{AD} \quad \dots\dots\dots(2)$$

\therefore จาก (1) และ (2) $(\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w} = \vec{u} + (\vec{v} + \vec{w})$

ตัวอย่างที่ 5.6 จงแสดงว่า $-(\bar{u} + \bar{v}) = -\bar{u} - \bar{v}$

$$\begin{aligned}
 \text{แนวคิด พิสูจน์} \quad & (-\bar{u} - \bar{v}) + (\bar{u} + \bar{v}) = [(-\bar{u}) + (-\bar{v})] + (\bar{u} + \bar{v}) \\
 & = (-\bar{u}) + [(-\bar{v}) + (\bar{u} + \bar{v})] \quad \text{การจัดกลุ่มการบวก} \\
 & = (-\bar{u}) + [(-\bar{v}) + (\bar{v} + \bar{u})] \quad \text{การสลับที่การบวก} \\
 & = (-\bar{u}) + [(-\bar{v} + \bar{v}) + \bar{u}] \quad \text{การจัดกลุ่มการบวก} \\
 & = (-\bar{u}) + [\bar{0} + \bar{u}] \quad \text{อินเวอร์สการบวก} \\
 & = (-\bar{u}) + \bar{u} \quad \text{เอกลักษณ์การบวก} \\
 & = \bar{0} \quad \text{เอกลักษณ์การบวก} \\
 \therefore & (-\bar{u} - \bar{v}) + (\bar{u} + \bar{v}) = \bar{0} \\
 \text{แต่} \quad & -(\bar{u} + \bar{v}) + (\bar{u} + \bar{v}) = \bar{0} \quad \text{อินเวอร์สการบวก} \\
 \therefore & (-\bar{u} - \bar{v}) + (\bar{u} + \bar{v}) = -(\bar{u} + \bar{v}) + (\bar{u} + \bar{v}) \\
 \text{นั่นคือ} \quad & -\bar{u} - \bar{v} = -(\bar{u} + \bar{v}) \\
 \text{หรือ} \quad & -(\bar{u} + \bar{v}) = -\bar{u} - \bar{v}
 \end{aligned}$$

5.9 การคูณเวกเตอร์ด้วยสเกลาร์

ให้ \bar{u} และ \bar{v} เป็นเวกเตอร์ a เป็นเลขจำนวนจริง

1. ถ้า $a > 0$ แล้ว $a\bar{u}$ เป็นเวกเตอร์ที่มีขนาด $a|\bar{u}|$ มีทิศทางเดียวกับ \bar{u}
2. ถ้า $a < 0$ แล้ว $a\bar{u}$ เป็นเวกเตอร์ที่มีขนาด $a|\bar{u}|$ มีทิศทางตรงข้ามกับ \bar{u}
3. ถ้า $a = 0$ แล้ว $a\bar{u} = \bar{0}$
4. $a(\bar{u} + \bar{v}) = a\bar{u} + a\bar{v}$ เมื่อ $\bar{u} \neq \bar{0}, \bar{v} \neq \bar{0}$ และ $a \neq 0$
5. ถ้า $a, b \in R, \bar{u} \neq \bar{0}, \bar{v} \neq \bar{0}, \bar{u}$ ไม่ขนานกับ \bar{v} และ $a\bar{u} + b\bar{v} = \bar{0}$
แล้ว $a = 0$ และ $b = 0$

$$\begin{aligned}
 \text{เช่น} \quad & 5(6\bar{v}) = 30\bar{v} \\
 & -2(5\bar{v}) = -10\bar{v} \\
 & 3(2\bar{v} + \bar{u}) = 6\bar{v} + 3\bar{u} \\
 & 3(2\bar{v} - \bar{u}) = 6\bar{v} + 3(-\bar{u}) = 6\bar{v} - 3\bar{u} \\
 & 8\bar{w} = 5\bar{w} + 3\bar{w}
 \end{aligned}$$

ตัวอย่างที่ 5.7 จงหาความยาวของเส้นมัธยฐานของ Δ ใดๆ

แนวคิด ให้ AO เป็นเส้นมัธยฐานของ ΔABC

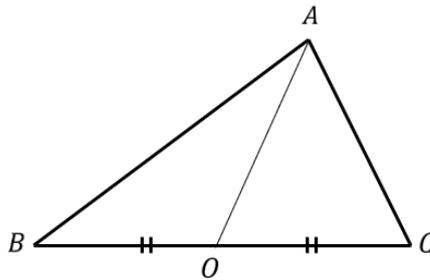
$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OB} \quad \overrightarrow{AC} = \overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OC}$$

$$\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC} = 2\overrightarrow{AO} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC}$$

$$= 2\overrightarrow{AO} + (\overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC}) = 2\overrightarrow{AO}$$

$$\overrightarrow{AO} = \frac{\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}}{2}$$

$$|\overrightarrow{AO}| = \left| \frac{\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{AC}}{2} \right|$$



ตัวอย่างที่ 5.8 กำหนด $|\vec{u}| = 13$, $|\vec{v}| = 2$, $|\vec{u} + \vec{v}| = 14$ จงหา $2\vec{u} \cdot \vec{v}$

แนวคิด $|\vec{u} + \vec{v}|^2 = (\vec{u} + \vec{v})(\vec{u} + \vec{v})$

$$(14)^2 = \vec{u}\vec{u} + 2\vec{u}\vec{v} + \vec{v}\vec{v}$$

$$196 = |\vec{u}|^2 + 2\vec{u}\vec{v} + |\vec{v}|^2$$

$$196 = 169 + 2\vec{u}\vec{v} + 4$$

$$2\vec{u}\vec{v} = 23$$

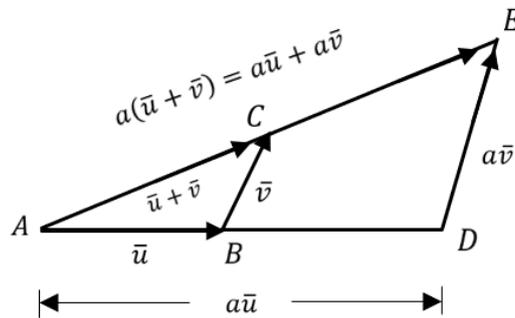
ตัวอย่างที่ 5.9 จงแสดงว่า $a(\vec{u} + \vec{v}) = a\vec{u} + a\vec{v}$

แนวคิด ถ้า $a > 0$ จากรูป $\vec{AB} = \vec{u}$, $\vec{BC} = \vec{v}$ (ใน $\triangle ABC$)

$$\therefore \vec{u} + \vec{v} = \vec{AC}$$

ต่อ AB ออกไปถึง D ให้ AD ยาวเท่ากับ $a\vec{u}$ ลาก $DE \parallel BC$ ลาก AC ต่อกออกไปตัดกับ DE ที่ E

$\therefore \triangle ABC \sim \triangle ADE$ จะได้ว่า ด้านที่อยู่ตรงข้ามมุมที่เท่ากัน ย่อมเป็นสัดส่วนต่อเนื่องกัน



จะได้ $\vec{DE} = a\vec{v}$ และ $\vec{AE} = a(\vec{u} + \vec{v})$ (1)

แต่ $a\vec{u} + a\vec{v} = \vec{AD} + \vec{DE} = \vec{AE}$ (ใน $\triangle ADE$)

$$\therefore \vec{AE} = a\vec{u} + a\vec{v} \quad \text{..... (2)}$$

นั่นคือ $a(\vec{u} + \vec{v}) = a\vec{u} + a\vec{v}$ (จาก (1), (2))

ถ้า $a < 0$ จากรูป $\vec{u} + \vec{v} = \vec{AC}$ (ใน $\triangle ABC$)

โดยการสร้างรูปช่วยเหมือนกับการพิสูจน์ตอนแรกทีกล่าวมา

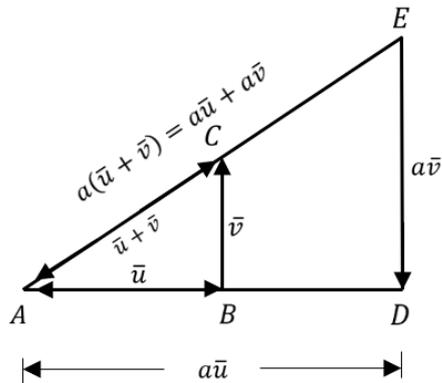
จะได้ $a(\vec{u} + \vec{v}) = a\vec{AC} = \vec{EA}$ (3)

แต่ $a\vec{u} + a\vec{v} = \vec{DA} + \vec{ED} = \vec{EA}$ (4)

นั่นคือ $a(\vec{u} + \vec{v}) = a\vec{u} + a\vec{v}$ (จาก (3), (4))

ถ้า $a = 0$ $a\vec{u} = \vec{0}$, $a\vec{v} = \vec{0}$ และ $a(\vec{u} + \vec{v}) = \vec{0}$

นั่นคือ $a(\vec{u} + \vec{v}) = a\vec{u} + a\vec{v}$



$$\therefore a(\vec{u} + \vec{v}) = a\vec{u} + a\vec{v} \quad \text{ทุกค่าของ } a \text{ ที่เป็นจำนวนจริง}$$

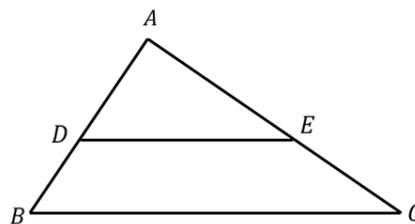
5.10 การใช้เวกเตอร์ในการพิสูจน์ทฤษฎีบทในเรขาคณิต

เวกเตอร์ช่วยในการพิสูจน์ทฤษฎีบททางเรขาคณิตบางบทให้ง่ายแก่การทำความเข้าใจ และง่ายต่อการพิสูจน์

ตัวอย่างที่ 5.10 จงพิสูจน์ว่าถ้าลากเส้นตรงจากจุดกึ่งกลางของด้านหนึ่งของสามเหลี่ยม ให้ขนานกับอีกด้านหนึ่ง ไปตัดด้านที่เหลือ ย่อมแบ่งครึ่งด้านที่เหลือ

แนวคิด ของการพิสูจน์ ให้ ABC เป็น Δ D เป็นจุดกึ่งกลางด้าน AB ลาก DE ขนานกับ BC

ตัด AC ที่ E



จะต้องพิสูจน์ว่า E เป็นจุดกึ่งกลางของ AC

เนื่องจาก \vec{DE} ขนานกับ \vec{BC} ให้ $\vec{DE} = a\vec{BC}$

\vec{EA} ขนานกับ \vec{CA} ให้ $\vec{EA} = b\vec{CA}$

\overrightarrow{DA} ขนานกับ \overrightarrow{BA} ให้ $\overrightarrow{DA} = \frac{1}{2}\overrightarrow{BA}$

แต่ $\overrightarrow{DE} + \overrightarrow{EA} = a\overrightarrow{BC} + b\overrightarrow{CA}$

และ $\overrightarrow{DE} + \overrightarrow{EA} = \overrightarrow{DA} = \frac{1}{2}\overrightarrow{BA} = a\overrightarrow{BC} + b\overrightarrow{CA} \dots\dots\dots (1)$

เห็นได้ว่า $\frac{1}{2}\overrightarrow{BA} = \frac{1}{2}(\overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CA}) = a\overrightarrow{BC} + b\overrightarrow{CA}$

$$\therefore \overrightarrow{BC} + \overrightarrow{CA} = 2a\overrightarrow{BC} + 2b\overrightarrow{CA} \quad \text{หรือ} \quad (2a-1)\overrightarrow{BC} + (2b-1)\overrightarrow{CA} = \vec{0}$$

แต่ $\overrightarrow{BC} \neq \vec{0}$, $\overrightarrow{CA} \neq \vec{0}$ และ \overrightarrow{BC} ไม่ขนานกับ \overrightarrow{CA}

$$\therefore 2a-1=0 \text{ ได้ } a=\frac{1}{2} \text{ และ } 2b-1=0 \text{ ได้ } b=\frac{1}{2}$$

$$\overrightarrow{DE} = \frac{1}{2}\overrightarrow{BC} \text{ และ } \overrightarrow{EA} = \frac{1}{2}\overrightarrow{CA}$$

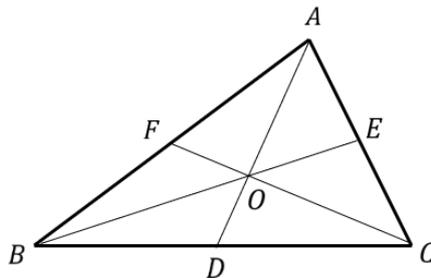
นั่นคือ E เป็นจุดกึ่งกลางของ AC

ตัวอย่างที่ 5.11 ถ้า O เป็นจุดตัดของเส้นมัธยฐานของ $\triangle ABC$ แล้ว $\overrightarrow{OA} + \overrightarrow{OB} + \overrightarrow{OC} = \vec{0}$

แนวคิด เนื่องจาก $\overrightarrow{AO} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AD}$

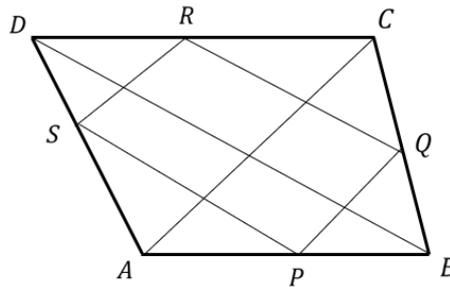
$$\begin{aligned} \therefore \overrightarrow{AO} &= \frac{2}{3}(\overrightarrow{AB} + \overrightarrow{BD}) = \frac{2}{3}\left(\overrightarrow{AB} + \frac{1}{2}\overrightarrow{BC}\right) \\ &= \frac{2}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{3}\overrightarrow{BC} = \frac{2}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{3}(\overrightarrow{BA} + \overrightarrow{AC}) \\ &= \frac{2}{3}\overrightarrow{AB} - \frac{1}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{3}\overrightarrow{AC} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{3}\overrightarrow{AC} \end{aligned}$$

ในทำนองเดียวกันอาจแสดงได้ว่า $\overrightarrow{BO} = \frac{1}{3}\overrightarrow{BC} + \frac{1}{3}\overrightarrow{BA}$ และ $\overrightarrow{CO} = \frac{1}{3}\overrightarrow{CA} + \frac{1}{3}\overrightarrow{CB}$



$$\therefore \overrightarrow{AO} + \overrightarrow{BO} + \overrightarrow{CO} = \frac{1}{3}\overrightarrow{AB} + \frac{1}{3}\overrightarrow{AC} + \frac{1}{3}\overrightarrow{BC} + \frac{1}{3}\overrightarrow{BA} + \frac{1}{3}\overrightarrow{CA} + \frac{1}{3}\overrightarrow{CB} = \vec{0}$$

ตัวอย่างที่ 5.12 กำหนด P, Q, R และ S เป็นจุดกึ่งกลางของด้าน AB, BC, CD และ DA ของรูปสี่เหลี่ยม $ABCD$ ตามลำดับ จงพิสูจน์ว่า $PQRS$ เป็นสี่เหลี่ยมด้านขนาน



แนวคิด ในการพิสูจน์

เนื่องจาก $\vec{PQ} = \vec{PB} + \vec{BQ} = \frac{1}{2}\vec{AB} + \frac{1}{2}\vec{BC} = \frac{1}{2}(\vec{AB} + \vec{BC})$

$$\vec{PQ} = \frac{1}{2}\vec{AC} \text{ และ } \vec{PQ} \parallel \vec{AC}$$

นั่นคือ $\vec{SR} = \frac{1}{2}\vec{AC}$ และ $\vec{SR} \parallel \vec{AC}$

$$\vec{SR} = \vec{PQ} \text{ และ } \vec{SR} \parallel \vec{PQ} \text{ ด้วย} \quad \dots\dots\dots (1)$$

และเนื่องจาก $\vec{QR} = \vec{QC} + \vec{CR} = \frac{1}{2}\vec{BC} + \frac{1}{2}\vec{CD} = \frac{1}{2}(\vec{BC} + \vec{CD}) = \frac{1}{2}\vec{BD}$

$$\vec{QR} = \frac{1}{2}\vec{BD} \text{ และ } \vec{QR} \parallel \vec{BD} \text{ นั่นคือ } \vec{PS} = \frac{1}{2}\vec{BD} \text{ และ } \vec{PS} \parallel \vec{BD}$$

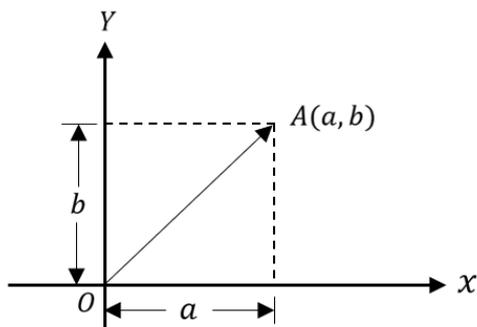
$$\vec{PS} = \vec{QR} \text{ และ } \vec{PS} \parallel \vec{QR} \text{ ด้วย} \quad \dots\dots\dots (2)$$

นั่นคือ \vec{PS} ขนาน \vec{QR} และเท่ากัน, \vec{PQ} ขนาน \vec{SR} และเท่ากัน

ดังนั้น $PQRS$ เป็นด้านขนาน

5.11 เวกเตอร์ในระบบมุมฉาก

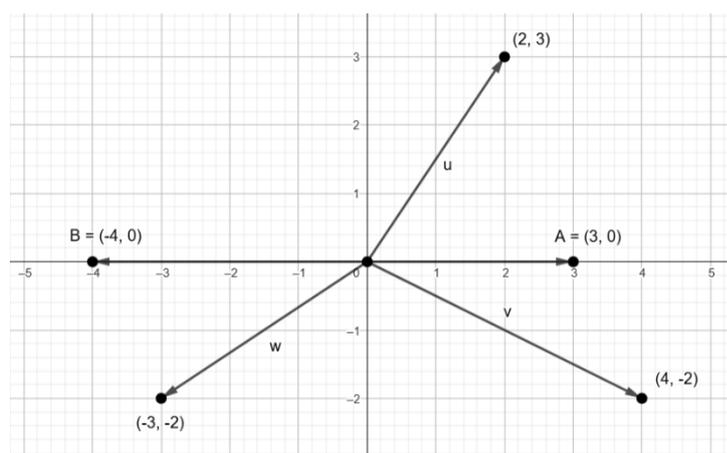
1. ถ้า a, b เป็นจำนวนจริง แกน xox' และ yoy' ตั้งฉากซึ่งกันและกัน (a, b) แทนค่าเลขคู่อันดับ แล้ว $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$ แทนเวกเตอร์ โดย a แทนได้ด้วยระยะทาง $|a|$ หน่วย ตามแนวนอนไปทางขวาเมื่อ $a > 0$ และไปทางซ้ายเมื่อ $a < 0$ b แทนได้ด้วยระยะทาง $|b|$ หน่วยตามแนวตั้งไปด้านบนเมื่อ $b > 0$ และไปด้านล่างเมื่อ $b < 0$



\vec{OA} เป็นเวกเตอร์ที่มี 0 เป็นจุดเริ่มต้น และมี $A(a, b)$ เป็นจุดสิ้นสุด เขียนแทนได้ด้วย สัญลักษณ์ $\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}$

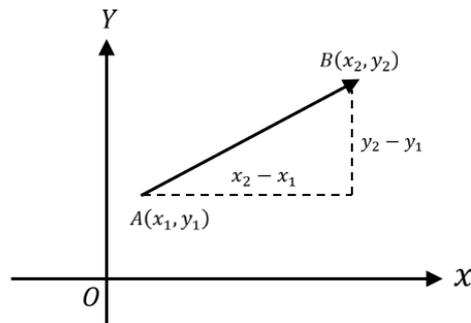
$$\text{เช่น } \vec{u} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}, \vec{v} = \begin{bmatrix} 4 \\ -2 \end{bmatrix}, \vec{w} = \begin{bmatrix} -3 \\ -2 \end{bmatrix}, \vec{OA} = \begin{bmatrix} 3 \\ 0 \end{bmatrix}, \vec{OB} = \begin{bmatrix} -4 \\ 0 \end{bmatrix}$$

แต่ละเวกเตอร์สามารถแสดงบนพิกัดได้ดังรูป



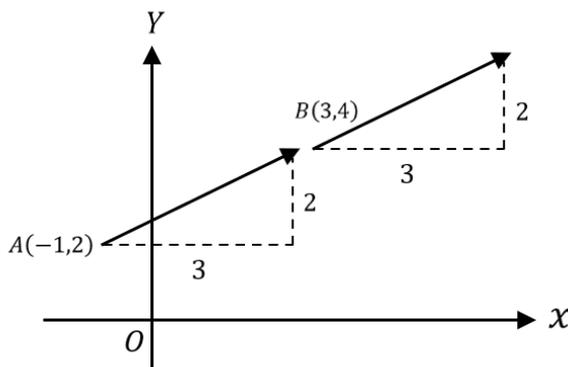
2. ถ้า $A(x_1, y_1)$ เป็นจุดเริ่มต้น และ $B(x_2, y_2)$ เป็นจุดสิ้นสุดของเวกเตอร์แล้ว

$$\overrightarrow{AB} = \begin{bmatrix} x_2 - x_1 \\ y_2 - y_1 \end{bmatrix}$$



ตัวอย่างที่ 5.13 ให้ $A(-1,2)$ และ $B(3,4)$ จงแสดงตำแหน่งของเวกเตอร์ $\begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$ ที่มี A, B เป็นจุดเริ่มต้น

แนวคิด $\begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$ เป็นเวกเตอร์ซึ่งมีค่าความยาวตามแนวระดับจากจุดเริ่มต้นเป็น 3 และตามแนวตั้งจากจุดเริ่มต้นเป็น 2



.....), $D(-3, -2)$ จงหาเวกเตอร์ $\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{BC}, \overrightarrow{CD}, \overrightarrow{DA}$

แนวคิด $\overrightarrow{AB} = \begin{bmatrix} -2 & -1 \\ 4 & -5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ -1 \end{bmatrix}$; $\overrightarrow{BC} = \begin{bmatrix} 0 + 2 \\ 3 - 4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ -1 \end{bmatrix}$

$$\overrightarrow{CD} = \begin{bmatrix} -3 & -0 \\ -2 & -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -3 \\ -5 \end{bmatrix} ; \overrightarrow{DA} = \begin{bmatrix} 1 + 3 \\ 5 + 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 4 \\ 7 \end{bmatrix}$$

5.12 การบวกเวกเตอร์และการลบเวกเตอร์

$$\text{ถ้า } \vec{u} = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix}, \vec{v} = \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix}$$

$$\vec{u} + \vec{v} = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a + c \\ b + d \end{bmatrix}$$

$$\vec{u} - \vec{v} = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} c \\ d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a - c \\ b - d \end{bmatrix}$$

$$\text{เวกเตอร์ศูนย์ } \vec{0} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\text{เวกเตอร์นิเสธ} \text{ เวกเตอร์นิเสธของ } \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \text{ คือ } -\begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \text{ หรือ } \begin{bmatrix} -a \\ -b \end{bmatrix}$$

5.13 ขนาดของเวกเตอร์ (Magnitude of Vector)

$$1. \text{ ถ้า } \vec{u} = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \text{ แล้วขนาดของ } \vec{u} \text{ นิยามว่า } |\vec{u}| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$2. \text{ ถ้า } \vec{v} = \begin{bmatrix} x_2 - x_1 \\ y_2 - y_1 \end{bmatrix} \text{ แล้วขนาดของ } \vec{v} \text{ นิยามว่า } |\vec{v}| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

5.14 เวกเตอร์หนึ่งหน่วย (Unit of Vector)

คือเวกเตอร์ที่มีขนาดหนึ่งหน่วยได้แก่ $\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$, $\begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}$ และ $\begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}$

$$\text{ให้ } \vec{i} \text{ แทน } \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}; \quad -\vec{i} \text{ แทน } \begin{bmatrix} -1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\vec{j} \text{ แทน } \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}; \quad -\vec{j} \text{ แทน } \begin{bmatrix} 0 \\ -1 \end{bmatrix}$$

$$\text{พิจารณา } \vec{u} = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a \\ 0 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ b \end{bmatrix} = a \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} + b \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$

$$\therefore \vec{u} = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = ai + bj$$

$$\text{ถ้า } \vec{u} = \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} \neq \vec{0} \text{ แล้ว}$$

เวกเตอร์หนึ่งหน่วยที่มีทิศทางเดียวกับ \vec{u} คือ $\frac{1}{|\vec{u}|} \cdot \vec{u} = \frac{1}{(a^2+b^2)} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{a}{(a^2+b^2)} \\ \frac{b}{(a^2+b^2)} \end{bmatrix}$

เวกเตอร์หนึ่งหน่วยที่มีทิศทางตรงข้ามกับ \vec{u} คือ $-\frac{1}{|\vec{u}|} \cdot \vec{u} = -\frac{1}{(a^2+b^2)} \cdot \begin{bmatrix} a \\ b \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{-a}{(a^2+b^2)} \\ \frac{-b}{(a^2+b^2)} \end{bmatrix}$

ตัวอย่างที่ 5.15

ก. จงหา $|\vec{u}|$ เมื่อ $\vec{u} = \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \end{bmatrix}$

ข. จงหาเวกเตอร์ 1 หน่วยที่มีทิศทางเดียวกับ $\vec{u} = \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \end{bmatrix}$

ค. จงหาเวกเตอร์ 1 หน่วยที่มีทิศทางตรงข้ามกับ $\vec{v} = \begin{bmatrix} 3 \\ -4 \end{bmatrix}$

ง. จงหาเวกเตอร์ที่มีขนาดเป็น 5 และมีทิศทางเดียวกับ $\vec{w} = \begin{bmatrix} 2 \\ 8 \end{bmatrix}$

จ. จงหาเวกเตอร์ที่มีขนาดเท่ากับ $\begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$ และมีทิศทางตรงข้ามกับ $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$

แนวคิด ก. $\vec{u} = \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \end{bmatrix} \therefore |\vec{u}| = \sqrt{(-2)^2 + 3^2} = \sqrt{13}$

ข. เวกเตอร์ 1 หน่วย ที่มีทิศทางเดียวกับ $\vec{u} = \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \end{bmatrix}$ คือ $\frac{1}{\sqrt{13}} \begin{bmatrix} -2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{-2}{\sqrt{13}} \\ \frac{3}{\sqrt{13}} \end{bmatrix}$

ค. เนื่องจาก $|\vec{v}|$ คือ $|\vec{v}| = \sqrt{3^2 + (-4)^2} = 5$

\therefore เวกเตอร์ 1 หน่วย ที่มีทิศทางตรงข้ามกับ $\vec{v} = \begin{bmatrix} 3 \\ -4 \end{bmatrix}$ คือ $-\frac{1}{5} \begin{bmatrix} 3 \\ -4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{3}{5} \\ \frac{4}{5} \end{bmatrix}$

ง. เนื่องจาก $|\vec{w}|$ คือ $|\vec{w}| = \sqrt{2^2 + 8^2} = \sqrt{68}$

เวกเตอร์หนึ่งหน่วยที่มีทิศทางเดียวกับ $\vec{w} = \begin{bmatrix} 2 \\ 8 \end{bmatrix}$ คือ $\frac{1}{\sqrt{68}} \begin{bmatrix} 2 \\ 8 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{2}{\sqrt{68}} \\ \frac{8}{\sqrt{68}} \end{bmatrix}$

\therefore เวกเตอร์ที่มีขนาดเป็น 5 และมีทิศทางเดียวกับ \vec{w} คือ

$$5 \cdot \begin{bmatrix} \frac{2}{\sqrt{68}} \\ \frac{8}{\sqrt{68}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{10}{\sqrt{68}} \\ \frac{40}{\sqrt{68}} \end{bmatrix}$$

จ. เนื่องจากขนาดของ $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \sqrt{5}$ และขนาดของ $\begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix} = 5$

เวกเตอร์หนึ่งหน่วยที่มีทิศทางตรงข้ามกับ $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ คือ $-\frac{1}{\sqrt{5}} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{5}} \\ -\frac{2}{\sqrt{5}} \end{bmatrix}$

∴ เวกเตอร์ที่มีทิศทางตรงข้ามกับ $\begin{bmatrix} 1 \\ 2 \end{bmatrix}$ และมีขนาดเท่ากับ $\begin{bmatrix} 3 \\ 4 \end{bmatrix}$ คือ

$$5 \cdot \begin{bmatrix} -\frac{1}{\sqrt{5}} \\ -\frac{2}{\sqrt{5}} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -\sqrt{5} \\ -2\sqrt{5} \end{bmatrix}$$

5.15 เวกเตอร์อิสระ (Free Vector)

คือ เวกเตอร์ที่ไม่กำหนดจุดเริ่มต้นและจุดสิ้นสุด ได้แก่ \overrightarrow{AB} , \overrightarrow{EF} , \vec{u} , \vec{v} ฯลฯ

5.16 ผลคูณเชิงสเกลาร์ มีคุณสมบัติสำคัญดังต่อไปนี้

1. ถ้า $\vec{u} = \begin{bmatrix} a_1 \\ a_2 \end{bmatrix}$ และ $\vec{v} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}$ แล้ว $\vec{u} \cdot \vec{v} = (a_1 b_1 + a_2 b_2)$
2. $\vec{i} \cdot \vec{i} = 1 = \vec{j} \cdot \vec{j}$ และ $\vec{i} \cdot \vec{j} = 0 = \vec{j} \cdot \vec{i}$
3. $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$
4. $\vec{u} \cdot \vec{u} = |\vec{u}|^2$
5. ถ้า \vec{u} , \vec{v} เป็นเวกเตอร์ในระนาบ และ $m \in R$ $(m\vec{u})\vec{v} = \vec{u}(m\vec{v}) = m(\vec{u}\vec{v})$
6. \vec{u} , \vec{v} เป็นเวกเตอร์ θ เป็นมุมระหว่างเวกเตอร์ทั้งสอง $\vec{u}\vec{v} = |\vec{u}||\vec{v}|\cos\theta$
7. ถ้า $\vec{u} \neq 0$ และ $\vec{v} \neq 0$ แล้ว \vec{u} ตั้งฉากกับ \vec{v} ก็ต่อเมื่อ $\vec{u}\vec{v} = 0$

ตัวอย่างที่ 5.16 จงหา $\vec{u} \cdot \vec{v}$ จาก

ก. $\vec{u} = 3\vec{i} + 2\vec{j}$, $\vec{v} = 4\vec{i} + 5\vec{j}$

ข. $\vec{u} = -6\vec{i} + 9\vec{j}$, $\vec{v} = 9\vec{i} - 6\vec{j}$

ค. $\vec{u} = 2\vec{i} - 3\vec{j}$, $\vec{v} = \vec{0}$

แนวคิด

ก. $\vec{u} \cdot \vec{v} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 4 \\ 5 \end{bmatrix} = (3 \times 4) + (2 \times 5) = 12 + 10 = 22$

ข. $\vec{u} \cdot \vec{v} = \begin{bmatrix} -6 \\ 9 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 9 \\ -6 \end{bmatrix} = (-6 \times 9) + (9 \times -6) = -54 - 54 = -108$

ค. $\vec{u} \cdot \vec{v} = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix} = 0$

ตัวอย่างที่ 5.17 กำหนดให้ $\vec{u} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix}$, $\vec{v} = \begin{bmatrix} -4 \\ 7 \end{bmatrix}$, $\vec{w} = \begin{bmatrix} -2 \\ -3 \end{bmatrix}$

จงหา $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot \vec{w}$, $\vec{u} \cdot (\vec{v} - \vec{w})$, $[(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v})]$ และ $[(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v})] \cdot \vec{w}$

แนวคิด

$\vec{u} + \vec{v} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} -4 \\ 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 \\ 9 \end{bmatrix}$; $\vec{u} - \vec{v} = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -4 \\ 7 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 7 \\ -5 \end{bmatrix}$

$\vec{v} - \vec{w} = \begin{bmatrix} -4 \\ 7 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -2 \\ -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2 \\ 10 \end{bmatrix}$

$\therefore (\vec{u} + \vec{v}) \cdot \vec{w} = \begin{bmatrix} -1 \\ 9 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -2 \\ -3 \end{bmatrix} = 2 - 27 = -25$

$\vec{u} \cdot (\vec{v} - \vec{w}) = \begin{bmatrix} 3 \\ 2 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} -2 \\ 10 \end{bmatrix} = -6 + 20 = 14$

$[(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v})] = \begin{bmatrix} -1 \\ 9 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 7 \\ -5 \end{bmatrix} = -7 - 45 = -52$

$[(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v})] \cdot \vec{w}$ ไม่มีนิยามจึงไม่สามารถหาค่าได้

ตัวอย่างที่ 5.18 ถ้า $|\vec{u}| = 3$, $|\vec{v}| = 5$ และ $|\vec{u} - \vec{v}| = 7$ แล้ว จงหา $|\vec{u} + \vec{v}|$

แนวคิด เนื่องจาก

$$\begin{aligned} |\vec{u} + \vec{v}|^2 &= (\vec{u} + \vec{v})(\vec{u} + \vec{v}) = (\vec{u} + \vec{v})\vec{u} + (\vec{u} + \vec{v})\vec{v} \\ &= \vec{u} \cdot \vec{u} + \vec{v}\vec{u} + \vec{u}\vec{v} + \vec{v} \cdot \vec{v} = |\vec{u}|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + |\vec{v}|^2 \end{aligned}$$

$$\text{ดังนั้น } |\vec{u} - \vec{v}|^2 = |\vec{u}|^2 - 2\vec{u}\vec{v} + |\vec{v}|^2$$

$$\text{แทนค่า } 49 = 9 - 2\vec{u}\vec{v} + 25$$

$$2\vec{u}\vec{v} = -49 + 9 + 25 = -15$$

$$\text{แต่ } |\vec{u} + \vec{v}|^2 = |\vec{u}|^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + |\vec{v}|^2 = 9 - 15 + 25 = 19$$

$$\text{นั่นคือ } |\vec{u} + \vec{v}| = \sqrt{19}$$

ตัวอย่างที่ 5.19 กำหนดให้ ABC เป็น Δ $A(5,2)$ $B(8,7)$ และ $C(3,10)$

จงแสดงว่า ABC เป็น Δ มุมฉาก

แนวคิด จะได้ $\vec{AB} = (8 - 5)\vec{i} + (7 - 2)\vec{j} = 3\vec{i} + 5\vec{j}$

$$\vec{BC} = (3 - 8)\vec{i} + (10 - 7)\vec{j} = -5\vec{i} + 3\vec{j}$$

$$\vec{AB} \cdot \vec{BC} = (3)(-5) + (5)(3) = -15 + 15 = 0$$

$\therefore \vec{AB}$ ตั้งฉาก \vec{BC} นั่นคือ ΔABC เป็น Δ มุมฉาก

5.17 เวกเตอร์สเปซ

มีคุณสมบัติดังนี้

กำหนดให้ \bar{u} , \bar{v} และ \bar{w} เป็นเวกเตอร์ใดๆ ในระนาบ a และ b เป็นจำนวนจริง และ R เป็นเซตของเวกเตอร์ในสเปซ

1. $\bar{u} + \bar{v} \in R$ คุณสมบัติของการปิด
2. $(\bar{u} + \bar{v}) + \bar{w} = \bar{u} + (\bar{v} + \bar{w})$ คุณสมบัติของการจัดหมู่
3. $\bar{u} + \bar{v} = \bar{v} + \bar{u}$ คุณสมบัติของการสลับที่
4. $a\bar{u}$ เป็นเวกเตอร์ในระนาบ ซึ่งเป็นสมาชิกของ R ด้วย
5. $a(\bar{u} + \bar{v}) = a\bar{u} + a\bar{v}$
6. $(a + b)\bar{u} = a\bar{u} + b\bar{u}$
7. $1\bar{u} = \bar{u}$ มี 1 เป็นเอกลักษณ์

5.18 ผลคูณเชิงเวกเตอร์

ครอสโปรดักต์ (Cross product) หรือ ผลคูณไขว้ เป็นการดำเนินการบนเวกเตอร์สองตัว ในปริภูมิสามมิติ ซึ่งให้ผลลัพธ์เป็นเวกเตอร์ใหม่ที่ตั้งฉากกับเวกเตอร์ต้นฉบับทั้งสอง โดยมีขนาดเท่ากับพื้นที่ของรูปสี่เหลี่ยมด้านขนานที่เกิดจากเวกเตอร์ทั้งสอง และทิศทางที่กำหนดโดย กฎมือขวา ผลคูณไขว้ถูกใช้ในวิชาฟิสิกส์และคณิตศาสตร์ประยุกต์ เช่น การคำนวณโมเมนต์ของแรง

ความหมายและคุณสมบัติ:

ผลลัพธ์เป็นเวกเตอร์:

ต่างจากผลคูณจุด (dot product) ที่ให้ผลลัพธ์เป็นสเกลาร์ ผลคูณไขว้จะให้ผลลัพธ์เป็นเวกเตอร์เสมอ

ตั้งฉากกับเวกเตอร์ต้นฉบับ:

เวกเตอร์ผลลัพธ์จะตั้งฉากกับเวกเตอร์ตั้งต้นทั้งสองตัว

ใช้ในปริภูมิสามมิติ:

การดำเนินการนี้มีนิยามเฉพาะในปริภูมิสามมิติเท่านั้น

กฎมือขวา:

ทิศทางของเวกเตอร์ผลลัพธ์ถูกกำหนดโดยกฎมือขวา เมื่อกำมือขวาตามทิศทางของเวกเตอร์ตัวแรกไปยังเวกเตอร์ตัวที่สอง นิ้วหัวแม่มือจะชี้ไปตามทิศทางของเวกเตอร์ผลลัพธ์

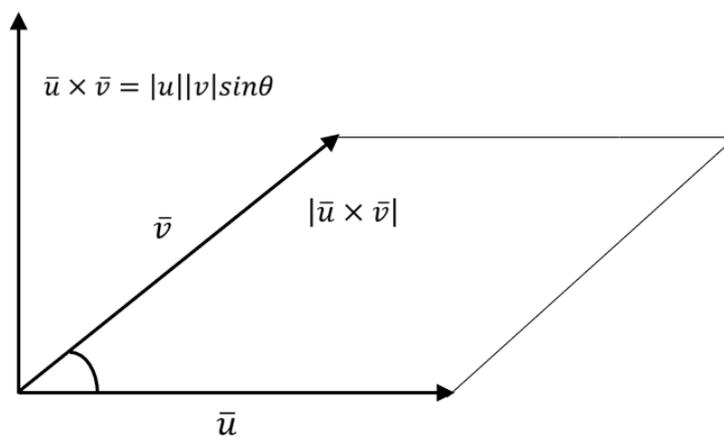
ขนาด:

ขนาดของเวกเตอร์ผลลัพธ์เท่ากับพื้นที่ของรูปสี่เหลี่ยมด้านขนานที่เวกเตอร์ทั้งสองตัวครอบคลุม หรือ $\vec{u} \times \vec{v} = |\vec{u}| |\vec{v}| \sin\theta$

โดยที่ \vec{u} และ \vec{v} คือเวกเตอร์ตั้งต้น และ θ คือมุมระหว่างเวกเตอร์ทั้งสอง

สัญลักษณ์:

สัญลักษณ์ที่ใช้แทนผลคูณไขว้คือเครื่องหมาย "×" เช่น $\vec{u} \times \vec{v}$



การหาผลคูณไขว้ โดยใช้เมทริกซ์ (Cross Product Using Matrix Notation)

กำหนด $\vec{a} = a_1\hat{i} + a_2\hat{j} + a_3\hat{k}$ และ $\vec{b} = b_1\hat{i} + b_2\hat{j} + b_3\hat{k}$

จะได้ว่า $\vec{c} = \vec{a} \times \vec{b}$

$$\vec{c} = \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{vmatrix}$$

$$\vec{c} = \hat{i} \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix} - \hat{j} \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} + \hat{k} \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}$$

$$\vec{c} = \hat{i}|a_2b_3 - a_3b_2| - \hat{j}|a_1b_3 - a_3b_1| + \hat{k}|a_1b_2 - a_2b_1|$$

5. 19 การนำความรู้เรื่องเวกเตอร์ไปใช้ในการสอนวิทยาศาสตร์

1. สถานการณ์จำลอง: การเคลื่อนที่ของเรือ

นายกานต์ขับเรืออยู่กลางทะเล เขาเปิดเครื่องยนต์ที่ทำให้เรือมีความเร็ว 20 กิโลเมตร/ชั่วโมง ไปทางทิศเหนือ จากนั้นมีลมพัดมาทางทิศตะวันออกเฉียงเหนือ (ทำมุม 45° กับทิศเหนือ) ทำให้เรือเคลื่อนที่ไปตามลมด้วยความเร็ว 5 กิโลเมตร/ชั่วโมง” เรือของนายกานต์กำลังเคลื่อนที่ด้วยความเร็วและทิศทางรวมเท่าไร

แนวคิดและหลักการทางฟิสิกส์

1. กำหนดเวกเตอร์ความเร็ว

-เวกเตอร์ความเร็วของเรือ (V_1) : เรือเคลื่อนที่ไปทางทิศเหนือ (แกน y) ด้วยความเร็ว 20 km/h

$$V_1 = 0i + 20j \text{ km/h}$$

-เวกเตอร์ความเร็วของลม (V_2): ลมพัดมาทางทิศตะวันออกเฉียงเหนือ (ทำมุม 45° กับทิศเหนือ) ด้วยความเร็ว 5 km/h

-ต้องหาองค์ประกอบของเวกเตอร์ลมในแนวแกน x และ y โดยใช้ตรีโกณมิติ:

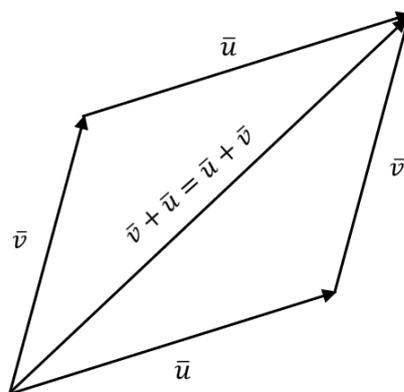
-องค์ประกอบในแนวแกน x :

$$V_{2x} = 5\cos 45^\circ = 5\left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right) \approx 3.54 \text{ km/h}$$

-องค์ประกอบในแนวแกน y :

$$V_{2y} = 5\sin 45^\circ = 5\left(\frac{\sqrt{2}}{2}\right) \approx 3.54 \text{ km/h}$$

$$V_2 = 3.54i + 3.54j \text{ km/h}$$



2. การบวกเวกเตอร์เพื่อหาความเร็วรวม (Resultant Velocity)

หลักการทางฟิสิกส์: ความเร็วรวม (Resultant Velocity) ของเรือคือผลรวมเวกเตอร์ของความเร็วจากเครื่องยนต์และความเร็วจากลม

$$V_{total} = V_1 + V_2$$

$$V_{total} = (0i + 20j) + (3.54i + 3.54j)$$

$$V_{total} = (0 + 3.54)i + (20 + 3.54j)$$

$$V_{total} = 3.54i + 23.54j \text{ km/h}$$

3. การหาขนาดและทิศทางของเวกเตอร์ความเร็วรวม

ขนาด (Magnitude): คืออัตราเร็วรวมของเรือ ใช้ทฤษฎีบทพีทาโกรัส

$$V_{total} = \sqrt{V_x^2 + V_y^2}$$

$$V_{total} = \sqrt{(3.54)^2 + (23.54)^2}$$

$$V_{total} = \sqrt{12.53 + 554.13}$$

$$V_{total} = \sqrt{566.66} \approx 23.8 \text{ km/h}$$

ทิศทาง (Direction): หาจากมุม θ ที่ทำกับแกน $+x$ (ทิศตะวันออก)

$$\tan(\theta) = \frac{V_y}{V_x} = \frac{23.54}{3.54} \approx 6.65$$

$$\arctan(6.65) \approx 81.4^\circ$$

สรุปคำตอบ เรือของนายกานต์กำลังเคลื่อนที่ด้วยอัตราเร็วรวมประมาณ 23.8 กิโลเมตร/ชั่วโมง ในทิศทาง 81.4° จากทิศตะวันออก (หรือประมาณ 8.6° จากทิศเหนือ)

2. สถานการณ์จำลอง: การลากกระเป๋าเดินทาง

นักท่องเที่ยวคนหนึ่งกำลังลากกระเป๋าเดินทาง โดยออกแรงดึง 20 นิวตัน และทำมุม 60° กับพื้น ทำให้กระเป๋าเคลื่อนที่ไปบนพื้นผิวเรียบเป็นระยะทาง 10 เมตร นักท่องเที่ยวคนนี้ทำงาน (ออกแรง) ไปเท่าไรในการเคลื่อนย้ายกระเป๋าไปนี้

แนวคิดและหลักการทางฟิสิกส์

1. กำหนดเวกเตอร์

1.1 เวกเตอร์แรง (F): คือเวกเตอร์ของแรงที่นักท่องเที่ยวออกแรงดึง

ขนาด : $|F| = 20$ นิวตัน

ทิศทาง : ทำมุม 60° กับแนวระดับ

1.2 เวกเตอร์การกระจัด (d): คือเวกเตอร์ของการเคลื่อนที่ของกระเป๋า

ขนาด : $|d| = 10$ เมตร

ทิศทาง : ไปตามแนวระดับ (ทำมุม 0° กับพื้น)

2. การคูณเวกเตอร์เพื่อหางาน

หลักการทางฟิสิกส์: งาน (W) เป็นปริมาณสเกลาร์ที่บอกพลังงานที่ถูกถ่ายโอนเมื่อมีแรงกระทำและทำให้วัตถุเคลื่อนที่ งานหาได้จากการคูณเวกเตอร์เชิงสเกลาร์ (dot product) ระหว่างเวกเตอร์แรงกับการกระจัด

$$W = F \cdot d$$

การหาจากขนาดและมุม:

$$W = |F| |d| \cos(\theta)$$

* เมื่อ θ คือมุมระหว่าง $|d|$ และ $|F|$ จากโจทย์ $\theta = 60^\circ$

$$W = (20 \text{ N}) \times (10 \text{ m}) \times \cos(60^\circ)$$

$$W = (200) \times (0.5)$$

$$W = 100 \quad \text{จูล (J)}$$

สรุปคำตอบ นักท่องเที่ยวทำงานไป 100 จูล ในการเคลื่อนย้ายกระเป๋าเดินทางไปนี้

ตัวอย่างการนำความรู้เรื่องการคูณเวกเตอร์เชิงเวกเตอร์ (cross product) มาใช้ในการสอนวิทยาศาสตร์ โดยเฉพาะในวิชาฟิสิกส์ เรื่องทอร์ก (Torque)

3. สถานการณ์จำลอง: การเปิดประตูบานใหญ่

พ่อกำลังจะเปิดประตูบ้านที่บานพับอยู่ทางซ้ายมือ พ่อใช้มือดันที่ลูกบิดประตูซึ่งห่างจากบานพับ 1 เมตร โดยออกแรงผลัก 10 นิวตัน ในทิศทางที่ตั้งฉากกับระนาบของประตูพอดี อยากทราบว่าพ่อสร้างทอร์กเท่าไรในการเปิดประตู และทิศทางของทอร์กเป็นอย่างไร

แนวคิดและหลักการทางฟิสิกส์

1. กำหนดเวกเตอร์

1.1 เวกเตอร์ตำแหน่ง (r): คือเวกเตอร์จากจุดหมุน (บานพับ) ไปยังจุดที่ออกแรง (ลูกบิดประตู)

ขนาด : $|r| = 1$ เมตร

ทิศทาง : ไปตามความยาวของประตู

1.2 เวกเตอร์แรง (F): คือเวกเตอร์ของแรงที่กระทำ

ขนาด : $|F| = 10$ นิวตัน

ทิศทาง : ตั้งฉากกับระนาบของประตู

2. การคูณเวกเตอร์เพื่อหาทอร์ก

2.1 หลักการทางฟิสิกส์: ทอร์ก (τ) คือปริมาณเวกเตอร์ที่ทำให้วัตถุหมุนได้ ทอร์กหาได้จากการคูณเวกเตอร์เชิงเวกเตอร์ของเวกเตอร์ตำแหน่งและเวกเตอร์แรง ($\tau = r \times F$)

การหาขนาดของทอร์ก: เราใช้สูตร $|\tau| = |r| |F| \sin\theta$

แทนค่า จะได้ $|\tau| = (1 \text{ m})(10 \text{ N})\sin(90^\circ) = (10)(1)$

$|\tau| = 10$ นิวตัน-เมตร ($N \cdot m$)

3. การหาทิศทางของทอร์กด้วยกฎมือขวา (Right-Hand Rule)

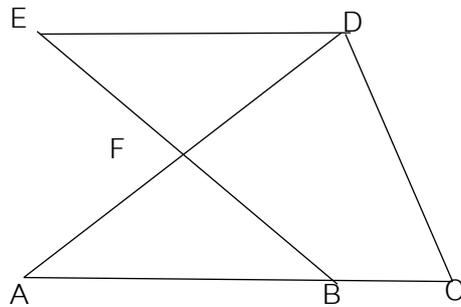
กฎมือขวา: ใช้เพื่อกำหนดทิศทางของทอร์กที่เกิดจากการหมุน วางมือขวาตามแนวเวกเตอร์แรก (r) คือตามแนวประตูจากบานพับไปยังลูกบิด ม้วนนิ้วทั้งสี่ตามทิศทางของเวกเตอร์ที่สอง (F) คือทิศทางที่ผลักประตู ทิศทางของนิ้วหัวแม่มือที่ชี้ขึ้นจะบอกทิศทางของทอร์ก (τ)

จากสถานการณ์นี้ เมื่อเราผลักประตูไปข้างหน้า ทิศทางของทอร์กจะพุ่งขึ้นในแนวแกนเดียวกับบานพับ

สรุปคำตอบ เราสร้างทอร์กขนาด 10 นิวตัน-เมตร และทิศทางของทอร์กพุ่งขึ้นไปในแนวตั้ง (ตามแกนของบานพับประตู)

แบบฝึกหัดท้ายบทที่ 5

1. จากรูปกำหนดให้ F เป็นจุดกึ่งกลางของ \overline{BE} และ $\overline{BC} = \vec{a}$, $\overline{DC} = \vec{b}$, $\overline{AB} = \overline{ED} = 2\vec{a}$
 จงหาเวกเตอร์ต่อไปนี้ ในรูปของ \vec{a} และ \vec{b}



1.1 \overline{BF}

1.2 \overline{AE}

1.3 \overline{CE}

1.4 \overline{CF}

2. กำหนด $\vec{u} = 3\vec{i} + 4\vec{j}$, $\vec{v} = 2\vec{i} + \vec{j}$ และ $\vec{w} = \vec{i} + 3\vec{j}$ แล้ว จงหาค่าของ

2.1 $\vec{u} \cdot \vec{v}$

2.2 $\vec{u} \cdot \vec{u}$

2.3 $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w})$

2.4 $(\vec{u} \cdot \vec{w}) \vec{v}$

2.5 $\vec{u} \cdot \vec{v} + 7$

2.6 $\vec{i} \cdot \vec{i}$

2.7 $\vec{j} \cdot \vec{j}$

2.8 $\vec{i} \cdot \vec{j}$

2.9 $\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{w}$

2.10 $(\vec{u} \cdot \vec{v}) \cdot \vec{w}$

3. กำหนด $\vec{u} = 3\vec{i} + 4\vec{j}$, $\vec{v} = 6\vec{i} + 8\vec{j}$ และ θ เป็นมุมระหว่าง \vec{u} และ \vec{v}
 จงหาค่าของ $\vec{u} \cdot \vec{v}$ ถ้ากำหนด θ เป็น

3.1 60°

3.2 90°

3.3 120°

4. กำหนด $\vec{u} = \vec{i} + 3\vec{j}$, $\vec{v} = -\vec{i} + 2\vec{j}$ แล้ว มุมระหว่าง \vec{u} และ \vec{v} เป็นเท่าใด

5. จงหาเวกเตอร์ที่ตั้งฉากและมีขนาดเท่ากับเวกเตอร์ที่กำหนดให้ต่อไปนี้

5.1 $\vec{u} = 3\vec{i} + 4\vec{j}$

5.2 $\vec{u} = -2\vec{i} + 5\vec{j}$

5.3 $\vec{u} = 3\vec{i} - 7\vec{j}$

5.4 $\vec{u} = -5\vec{i} - 3\vec{j}$

5.5 $\vec{u} = 3\vec{i}$

5.6 $\vec{u} = -5\vec{j}$

6. กำหนดให้เวกเตอร์ดังต่อไปนี้ เวกเตอร์คู่ใดบ้างที่ขนานกันและทิศทางที่ขนานกันไปทางเดียวกันหรือตรงกันข้าม

$$\text{ก) } \vec{u} = \begin{bmatrix} 2 \\ -3 \end{bmatrix}, \vec{v} = \begin{bmatrix} 3 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$\text{ข) } \vec{u} = \begin{bmatrix} 1 \\ -3 \end{bmatrix}, \vec{v} = \begin{bmatrix} -2 \\ 6 \end{bmatrix}$$

$$\text{ค) } \vec{u} = \begin{bmatrix} 7 \\ -14 \end{bmatrix}, \vec{v} = \begin{bmatrix} 1 \\ -2 \end{bmatrix}$$

$$\text{ง) } \vec{u} = \begin{bmatrix} -4 \\ 1 \end{bmatrix}, \vec{v} = \begin{bmatrix} 8 \\ -2 \end{bmatrix}$$

7. จงหาสมการเส้นตรงที่ผ่านจุด $(2,1)$ และขนานกับเวกเตอร์ $\vec{i} + 3\vec{j}$

8. จงหาสมการเส้นตรงที่ผ่านจุด $(3, -1)$ และขนานกับเวกเตอร์ $\vec{i} + 3\vec{j}$

9. กำหนด $\vec{u} = 3\vec{i} + 4\vec{j}$ และ $\vec{v} = \frac{2}{5}\vec{i} + \frac{1}{5}\vec{j}$ ถ้า \vec{w} เป็นเวกเตอร์หนึ่งหน่วยที่ตั้งฉากกับ \vec{u} แล้ว $|\vec{v} + \vec{w}|$ มีค่าเท่าใด

10. กำหนดให้มุมระหว่าง \vec{u} กับ \vec{v} เป็น 60° และ $|\vec{u}| = 5$, $|\vec{v}| = 8$ แล้ว จงหา

$$10.1 \quad |\vec{u} + \vec{v}|$$

$$10.2 \quad |\vec{u} - \vec{v}|$$

11. กำหนด $\vec{u} = 2\vec{i} - \vec{j} + 2\vec{k}$ และ $\vec{v} = 3\vec{i} + 2\vec{j} - \vec{k}$ จงหา $\vec{u} \times \vec{v}$

12. กำหนด $A(1,2,1), B(3,0,2), C(1,1,0)$ และ จงหา $D(0,5,1)$

12.1 พื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม ABC

12.2 พื้นที่ของรูปสามเหลี่ยม ACD

12.3 พื้นที่ของรูปสี่เหลี่ยม ABCD