


คำสั่งในการสร้างวัตถุ (Draw) II

- **Point**
- **Rectangle**
- **Circle**
- **Polygon**

Point

 ใช้สำหรับเขียนจุด บนพื้นที่วาดภาพ ในAuto Cad จุดๆหนึ่ง ถึงแม้ว่าจะมีขนาดเล็กมาก แต่เราก็นับเป็นวัตถุชิ้นหนึ่งเช่นเดียวกับ Line, Pline ฯลฯ

 เมื่อเรียกใช้งาน คำสั่งในการใช้งาน มีหลายแบบดังนี้

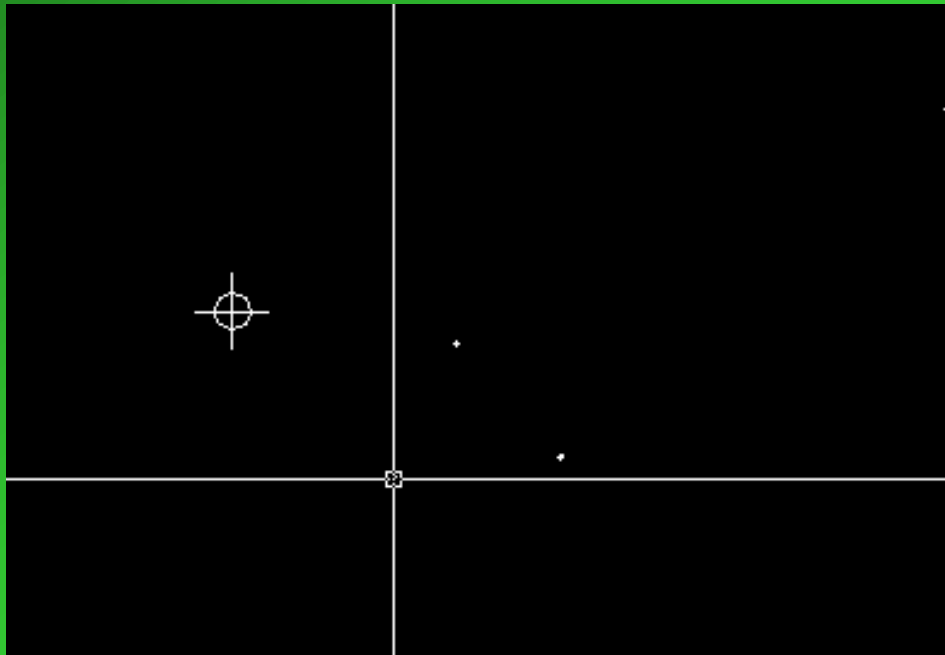
1. จากหน้าจอ _ พิมพ์

```
Command: _point
```

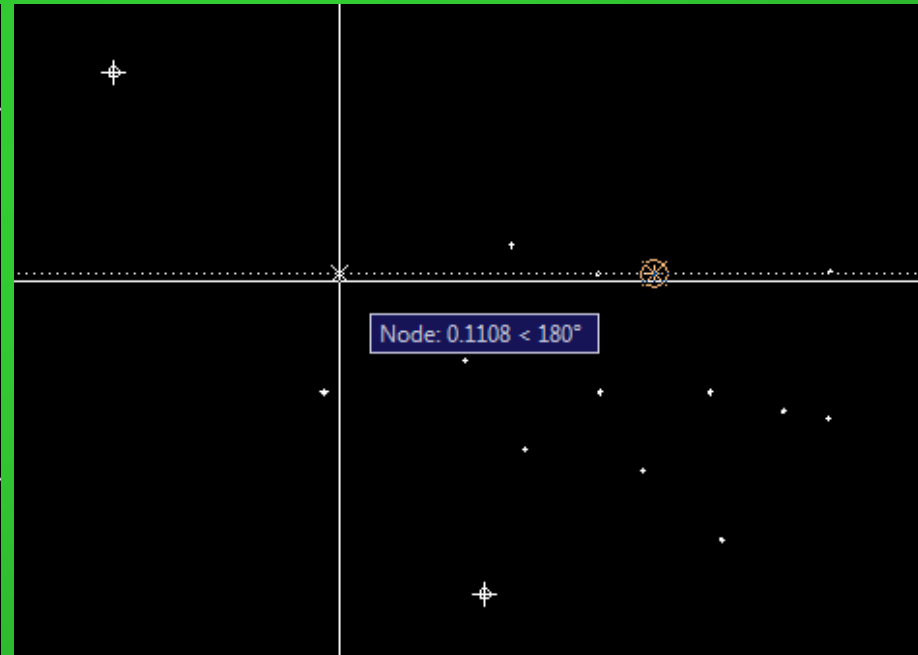
```
Current point modes: PDMODE=0 PDSIZE=0.0000
```

```
Specify a point:
```

คลิกตรงตำแหน่งที่ต้องการให้ปรากฏจุด / กดปุ่ม ESC เพื่อยกเลิกการเขียนจุด



Single Point



Multiple Point

2. จากหน้าจอ _เลือกเมนู

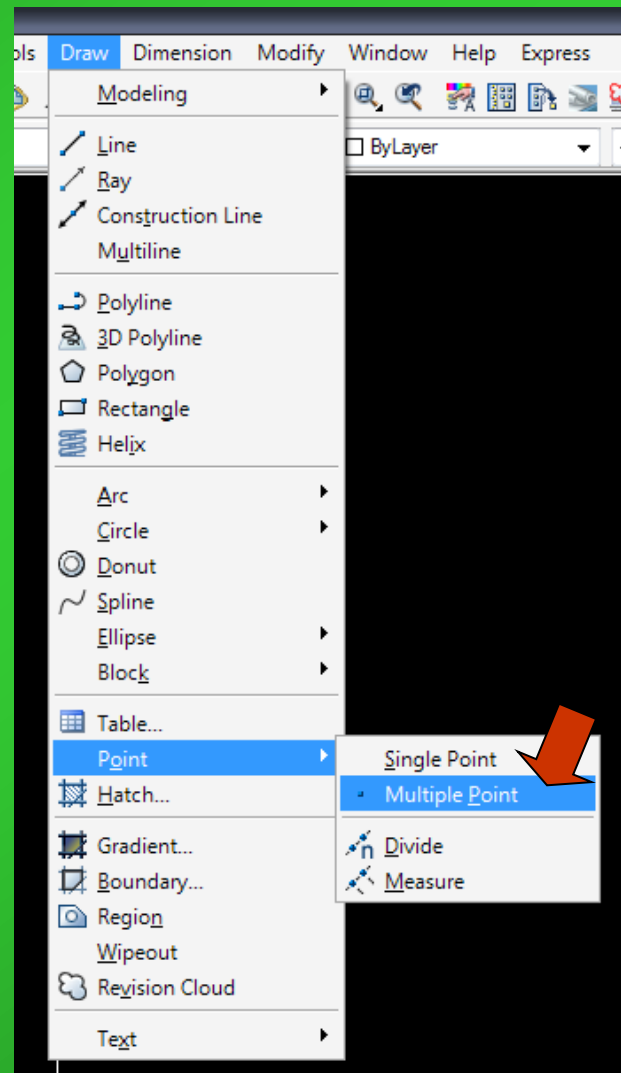
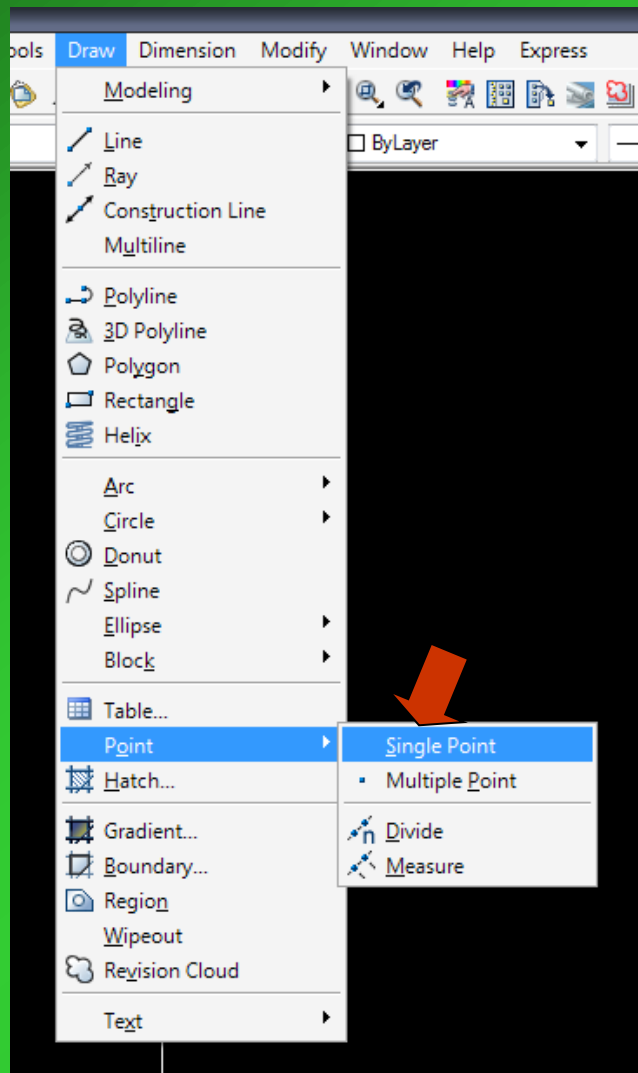
Draw



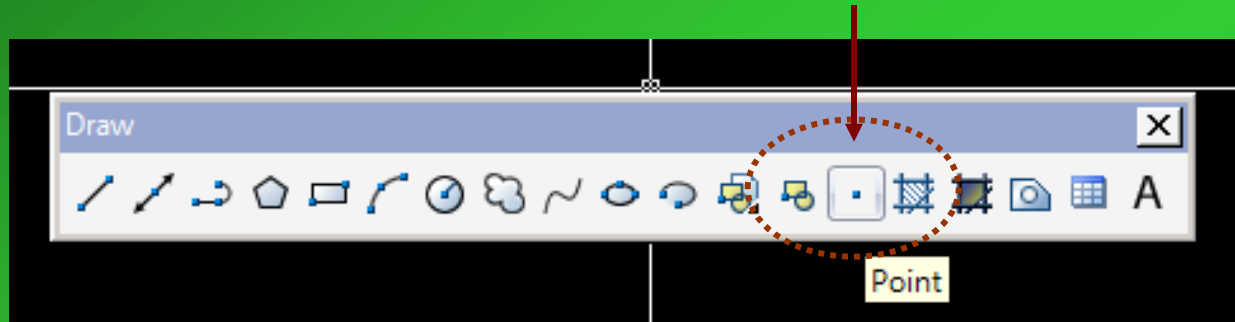
Point



เลือกชนิด



3. จากหน้าจอ _คลิก Icon

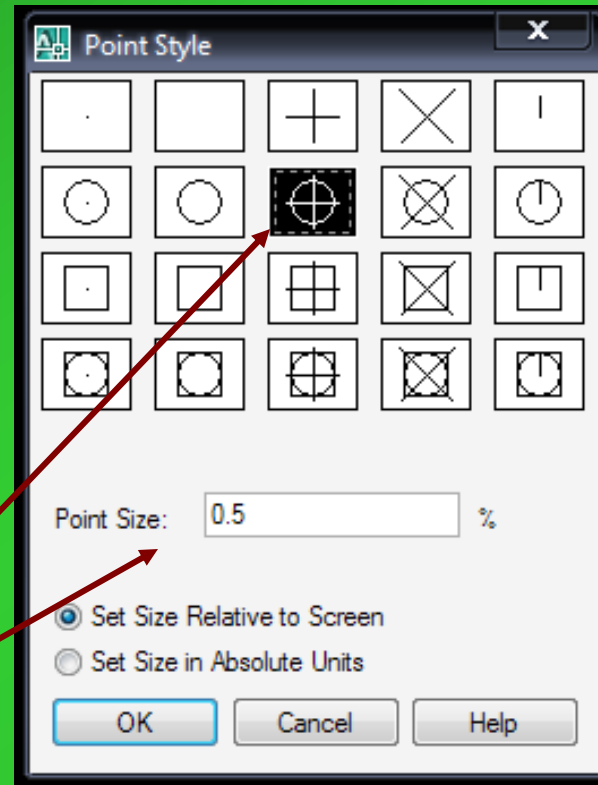
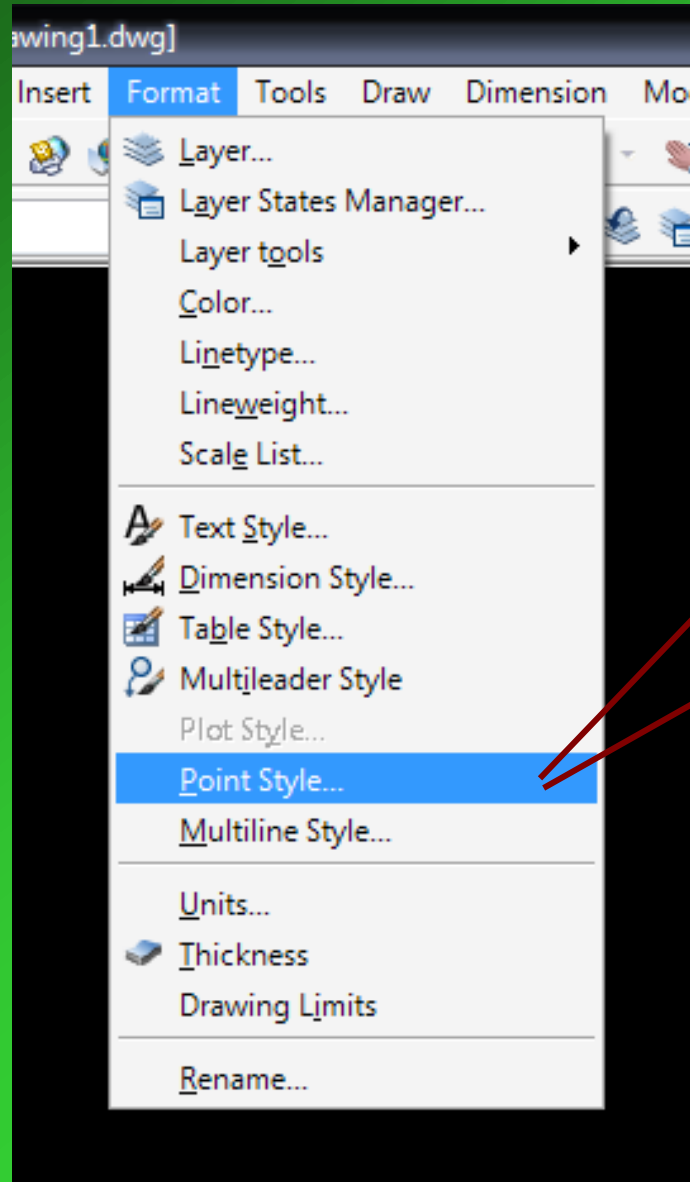


- **Single Point** ใช้สร้างจุด 1 จุด / 1 ครั้งคำสั่ง
- **Multi Point** ใช้สร้างจุดที่มากกว่า 1 จุด / คำสั่งเพียงครั้งเดียว

Format

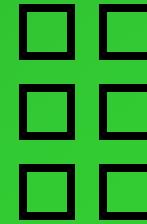
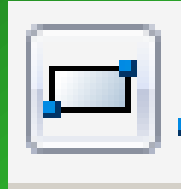
Point Style...

Set Point



หมายเหตุ หากใช้งานที่หน้าจอ คลิก Point แล้วไม่เห็น แสดงว่าจุดที่สร้างมีขนาดเล็กเกินไป เราสามารถเปลี่ยนขนาด Point ให้เหมาะสมได้ คือ

Rectangle

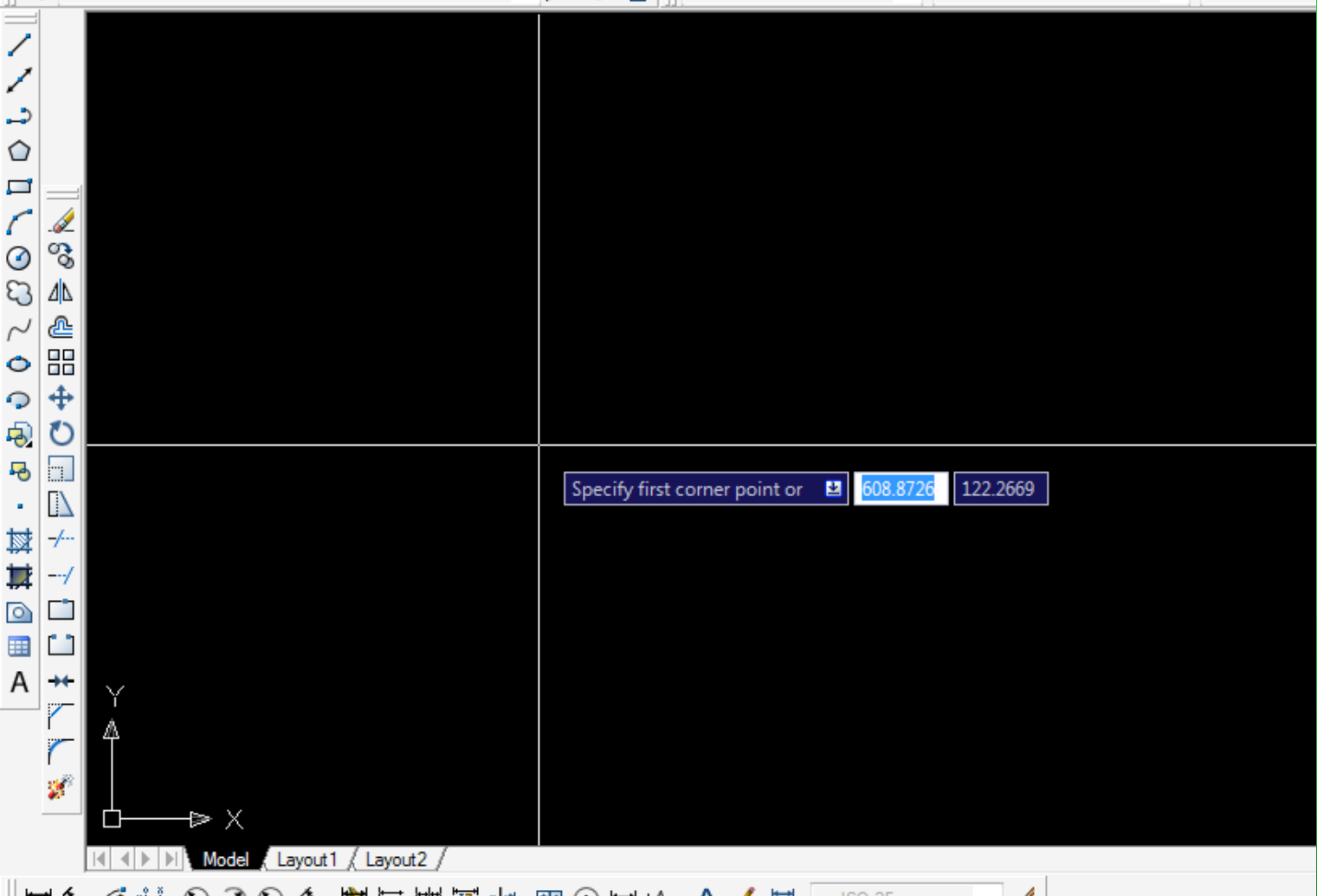


ใช้สำหรับเขียนพอลิไลน์ รูปสี่เหลี่ยม



เมื่อเรียกใช้งาน

คำสั่งในการใช้งาน มีหลายแบบดังนี้



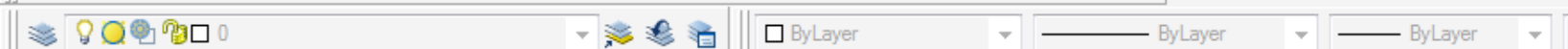
Command:

Command: `_rectang`

Specify first corner point or [Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width]:



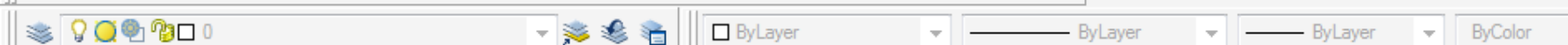
```
Command: _rectang  
Specify first corner point or [Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width]:  
Specify other corner point or [Area/Dimensions/Rotation]:
```



>>Enter new value for ORTHOMODE <0>:

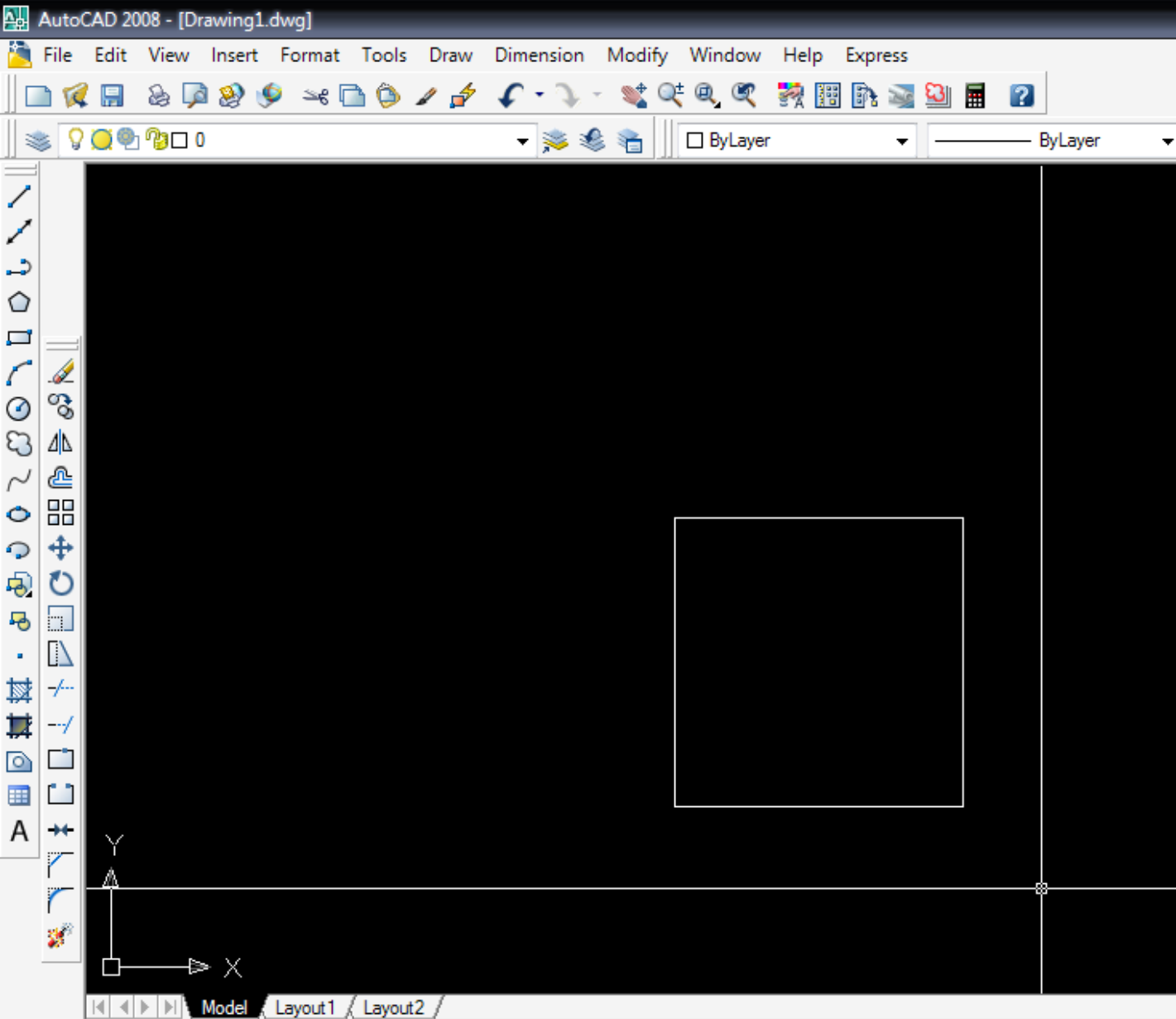
Resuming RECTANG command.

Specify other corner point or [Area/Dimensions/Rotation]:



```
>>Enter new value for ORTHOMODE <0>:  
Resuming RECTANG command.
```

```
Specify other corner point or [Area/Dimensions/Rotation]:
```



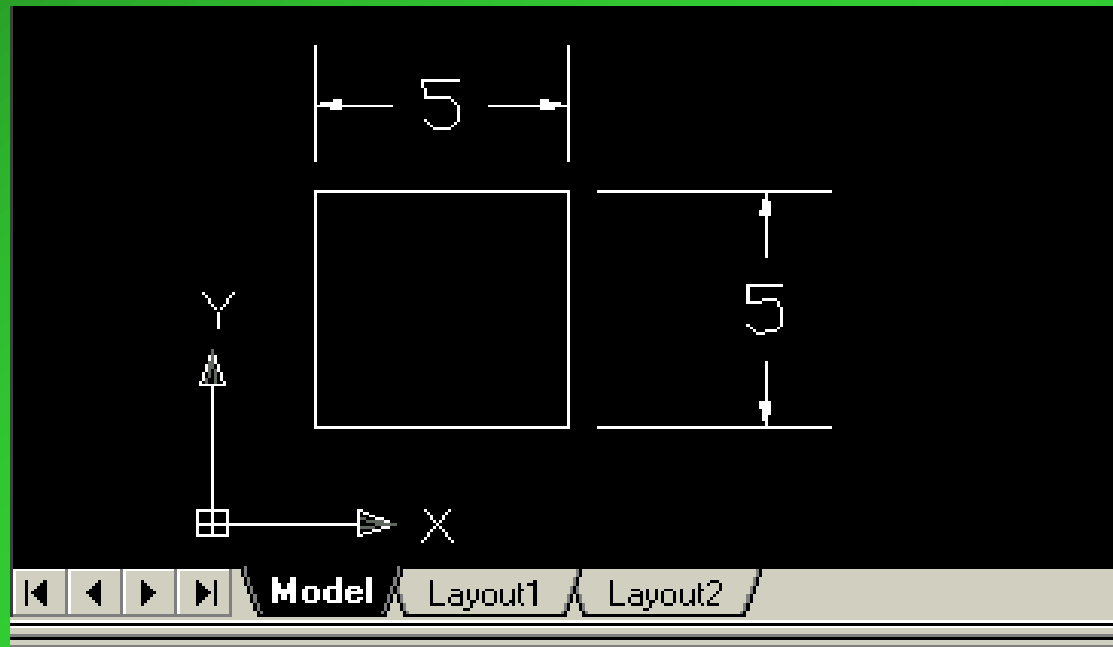
```
Resuming RECTANG command.  
Specify other corner point or [Area/Dimensions/Rotation]: @5,5  
Command:
```

1. จากหน้าจอ _ พิมพ์

กำหนดจุด Coordinate ให้วัตถุลง เช่น 2,2

```
Command: _rectang  
Specify first corner point or [Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width]: 2,2  
Specify other corner point or [Dimensions]: @5,5
```

กำหนดขนาดของสี่เหลี่ยม เช่น 5,5

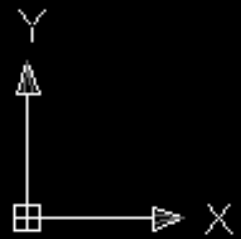




Command: `_rectang`

Specify first corner point or [Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width]: 2,

Specify other corner point or [Area/Dimensions/Rotation]: 0.6613 0.6051



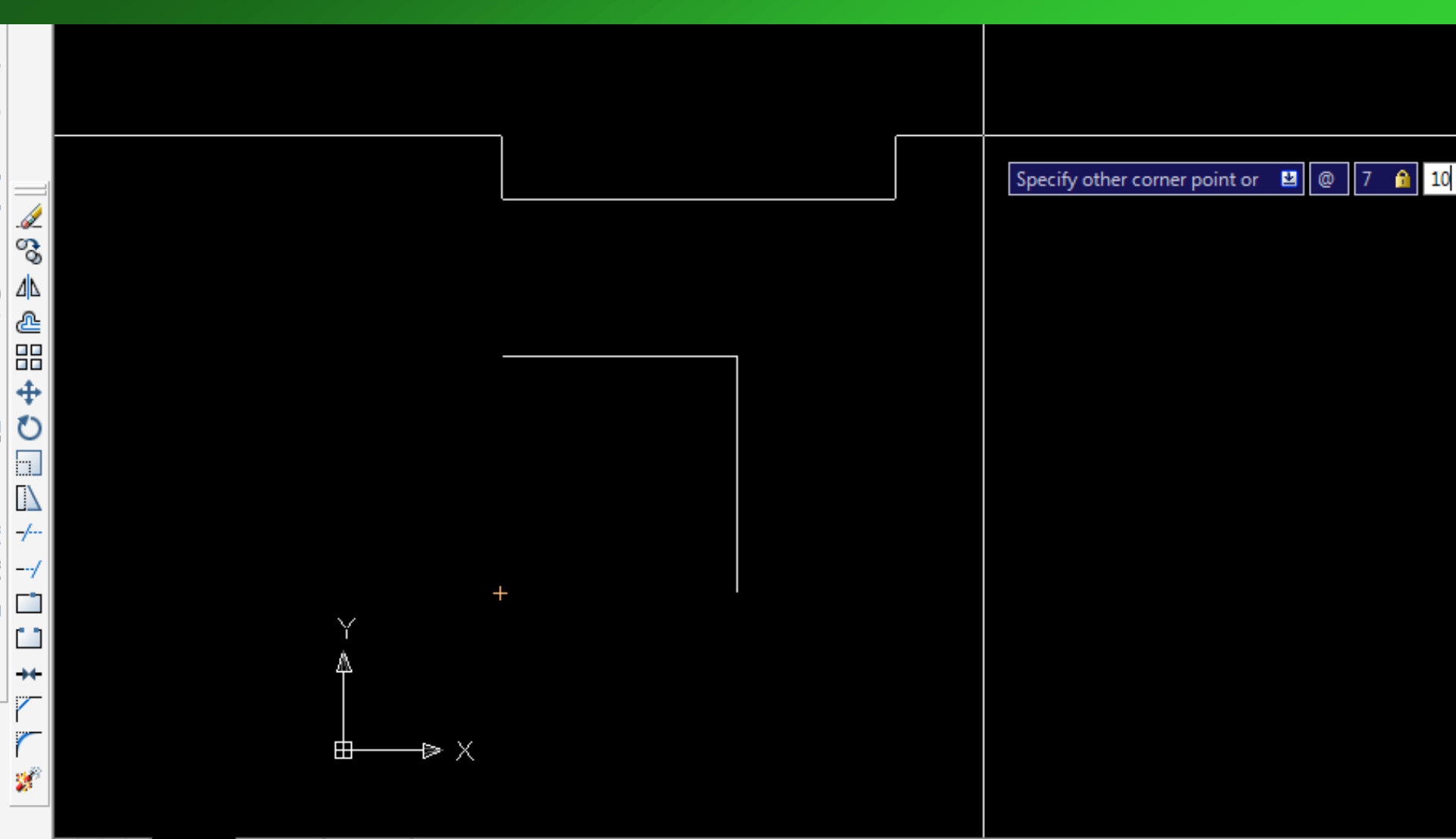
Model Layout1 Layout2



Command: `_rectang`

Specify first corner point or [Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width]: 2,2

Specify other corner point or [Area/Dimensions/Rotation]:



Specify other corner point or



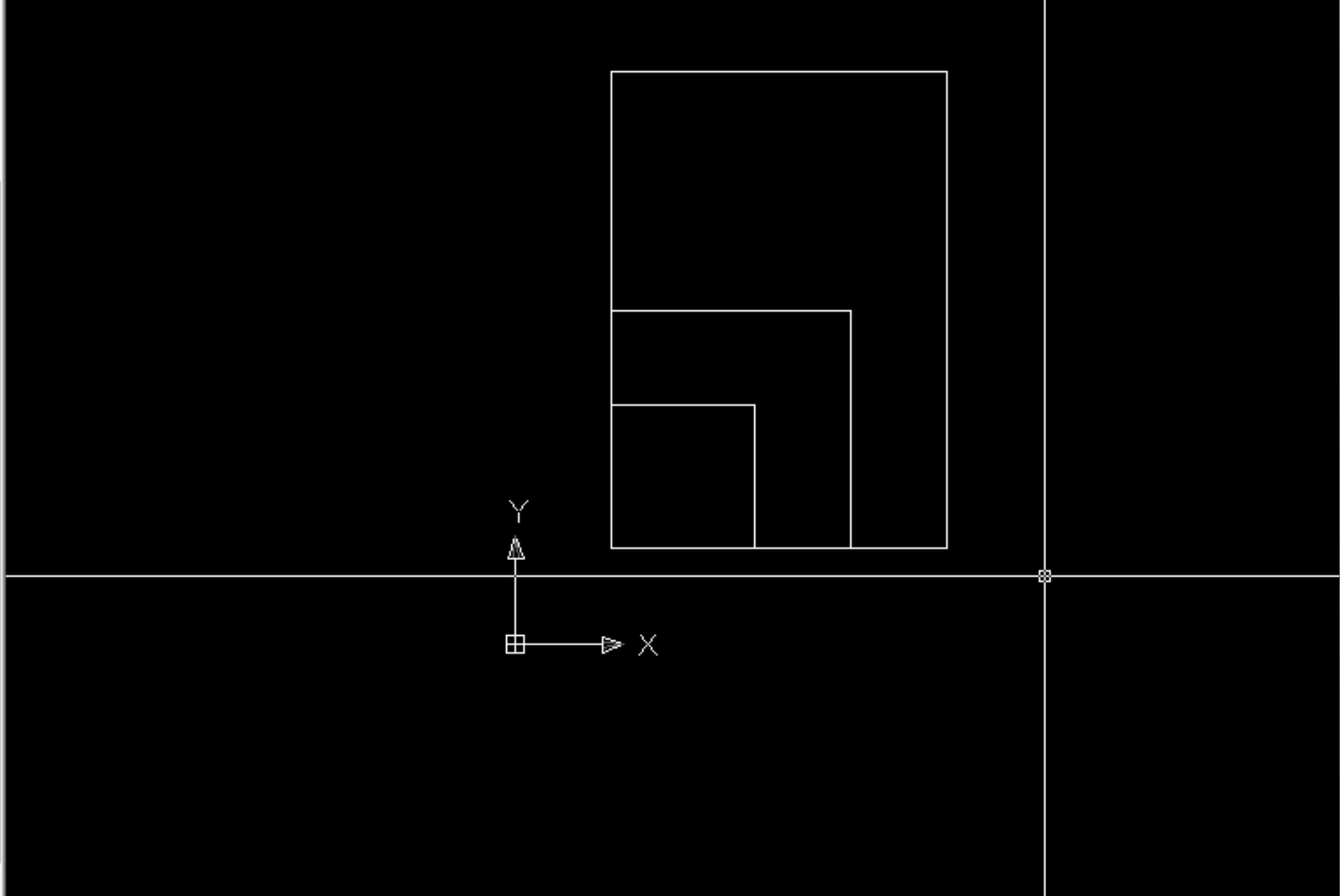
7

10

Command: `_rectang`

Specify first corner point or [Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width]: 2,2

Specify other corner point or [Area/Dimensions/Rotation]:



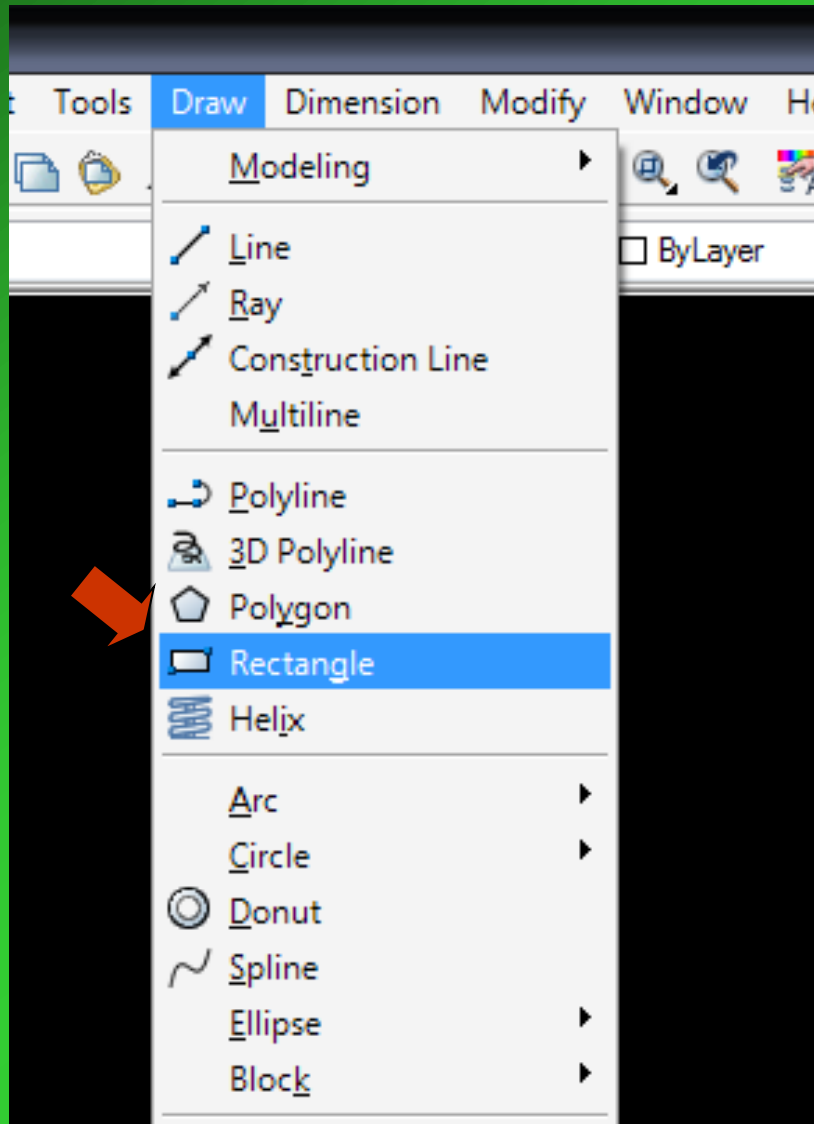
Model Layout1 Layout2



Specify first corner point or [Chamfer/Elevation/Fillet/Thickness/Width]: 2,2
Specify other corner point or [Area/Dimensions/Rotation]: @7,10

2. จากหน้าจอ _เลือกเมนู

Draw → Rectangle



3. จากหน้าจอ _คลิก Icon

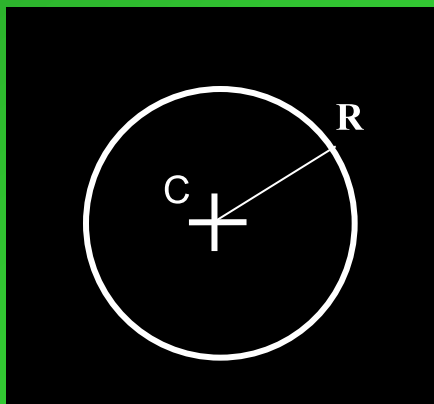


Circle

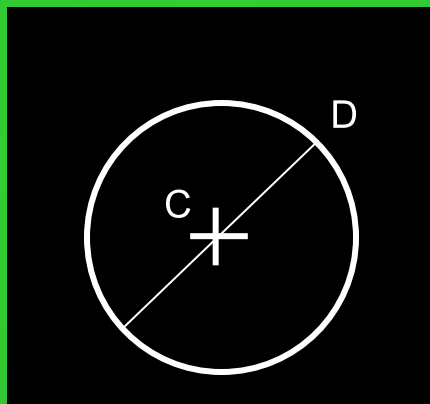


➔ ใช้สำหรับเขียนรูปวงกลม

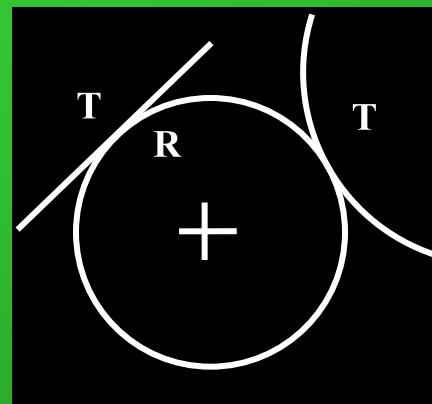
สามารถกำหนดจุดการเขียนได้หลายแบบ ดังนี้



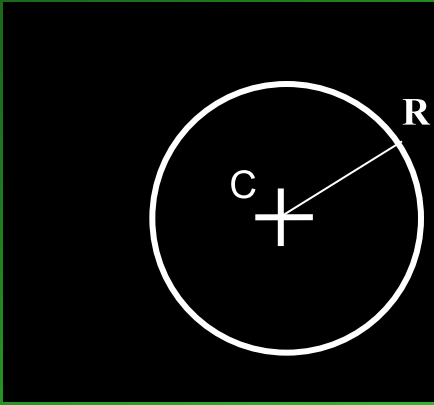
Center, Radius



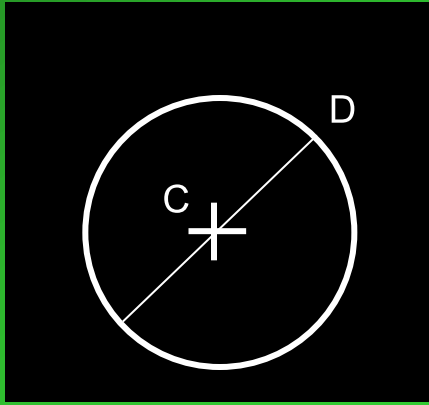
Center, Diameter



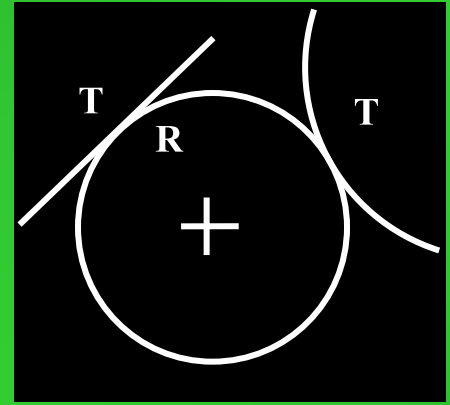
Tan, Tan, Radius



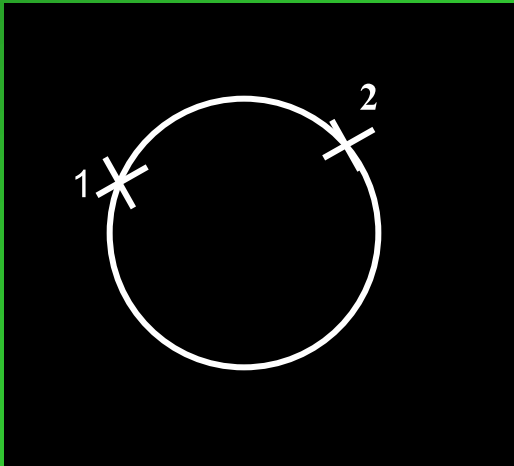
Center, Radius



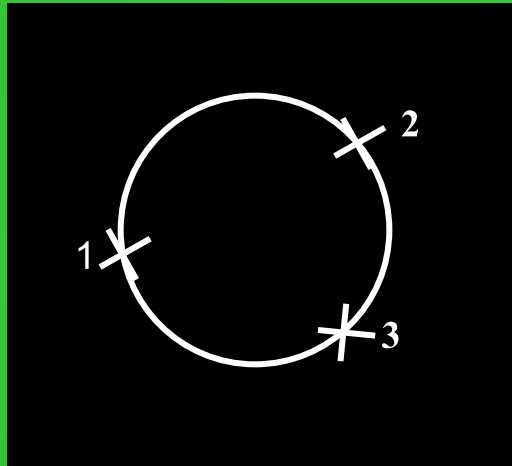
Center, Diameter



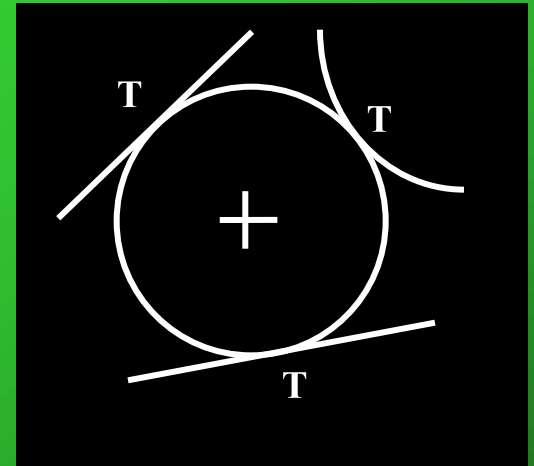
Tan, Tan, Radius



2 Point

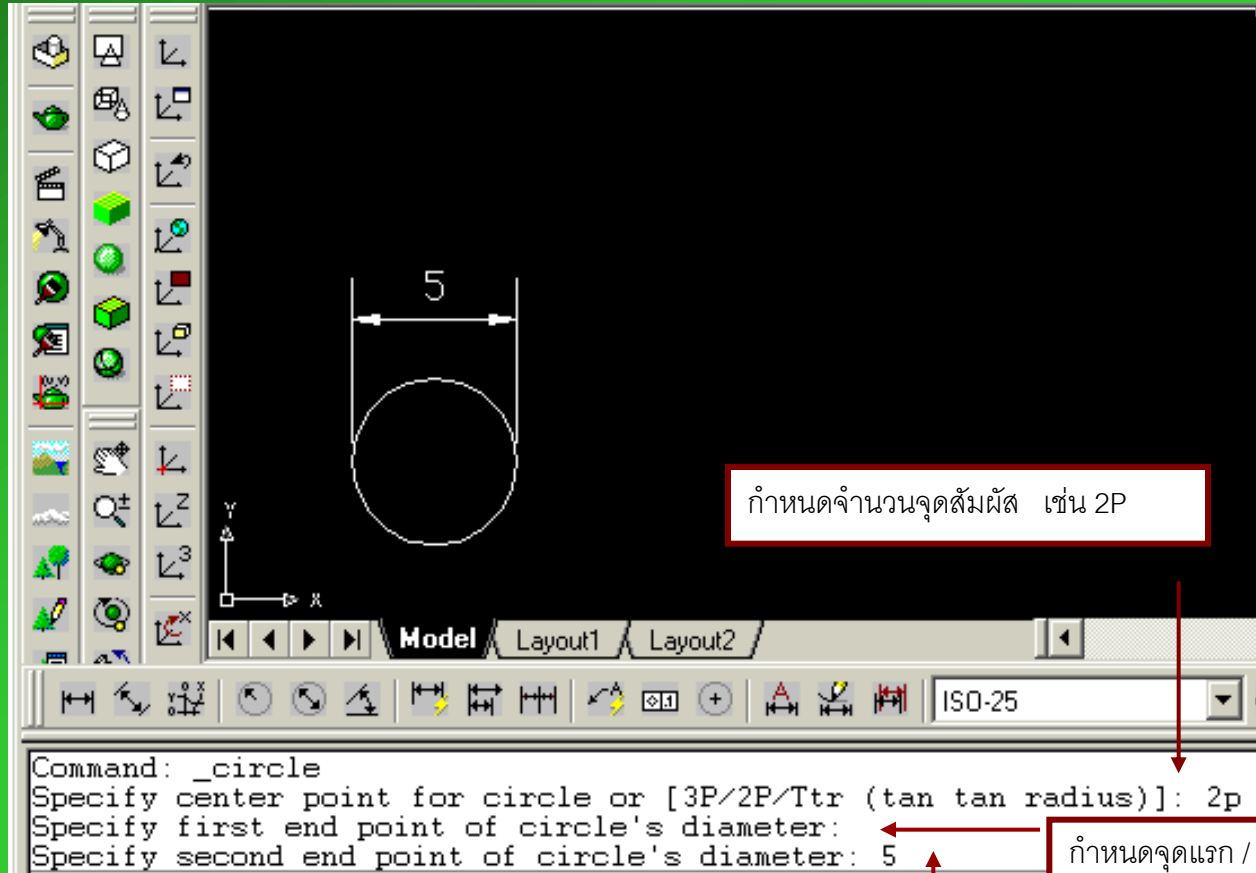


3 Point



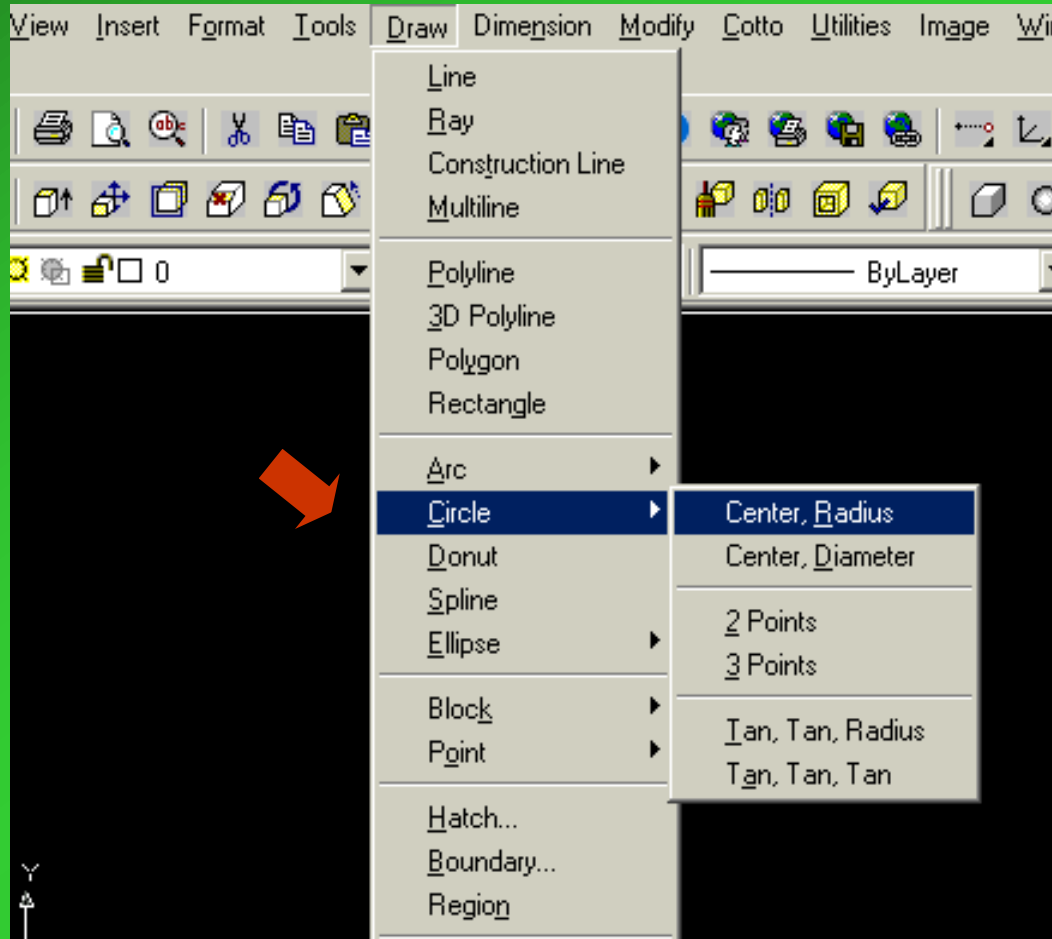
Tan, Tan, Tan

1. จากหน้าจอ _ พิมพ์

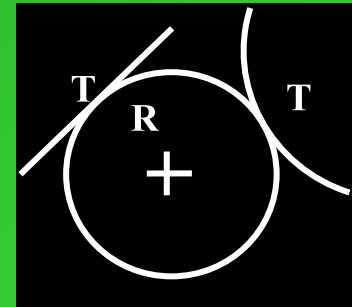


2. จากหน้าจอ _เลือกเมนู

Draw → Circle → เลือกชนิด



- ตัวอย่าง
- การใช้คำสั่ง Tan, Tan, Radius
 - การใช้คำสั่ง Tan, Tan, Tan

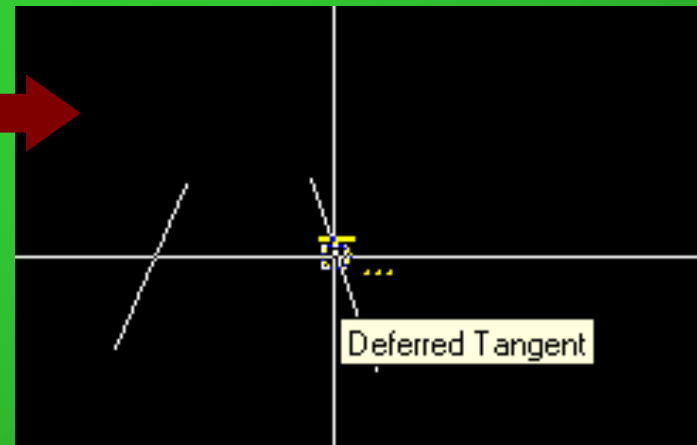
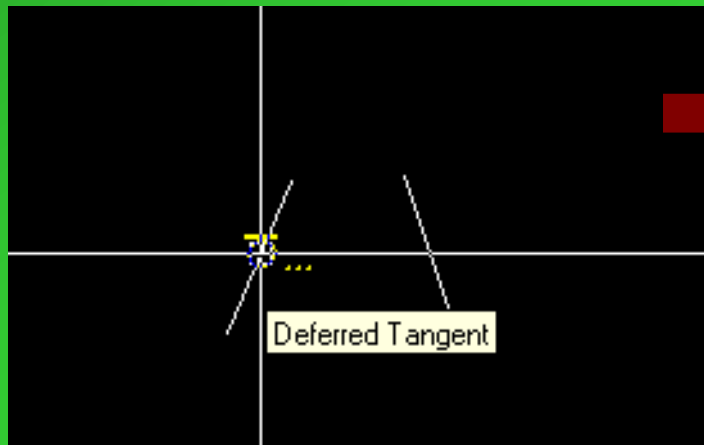


คำสั่ง Tan, Tan, Radius

พิมพ์ ttr

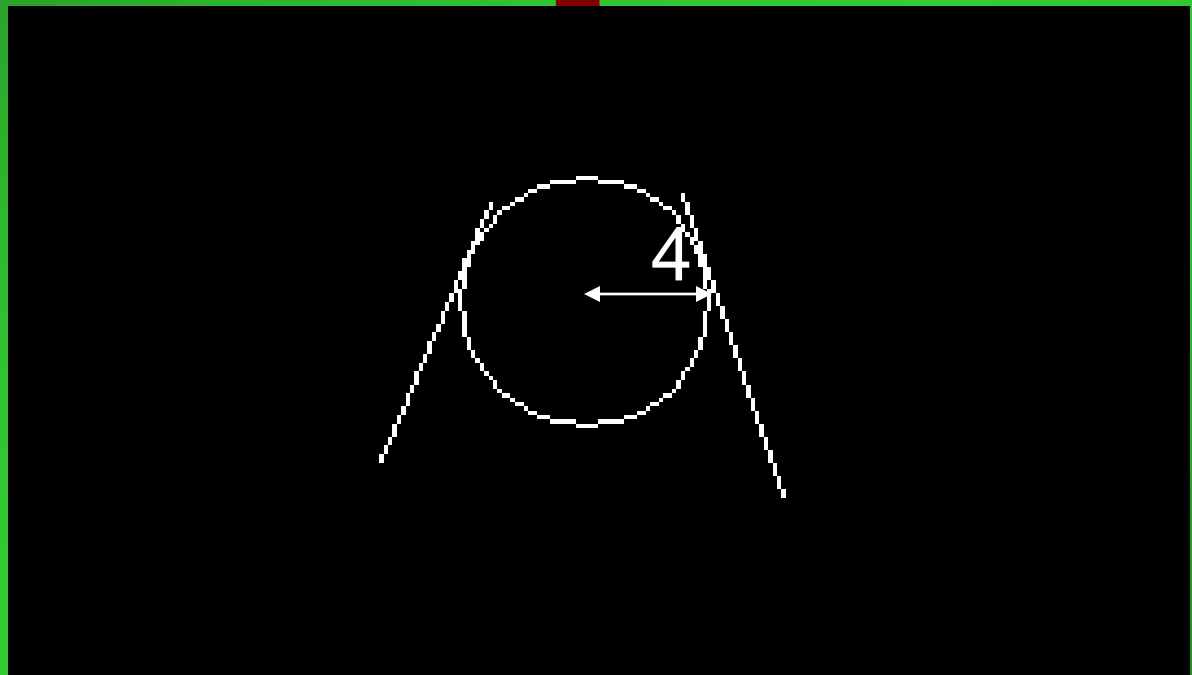
```
Command: _circle
Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr (tan tan radius)]: ttr
Specify point on object for first tangent of circle:
Specify point on object for second tangent of circle:
```

คลิกเลือกจุด 1,2 ตามลำดับ

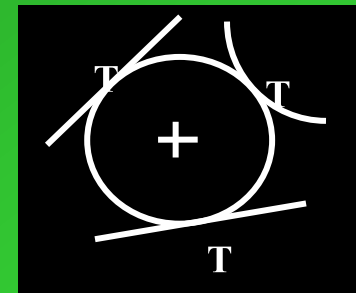


Specify radius of circle <4.0000>: 4|

กำหนดขนาดรัศมี เช่น 4

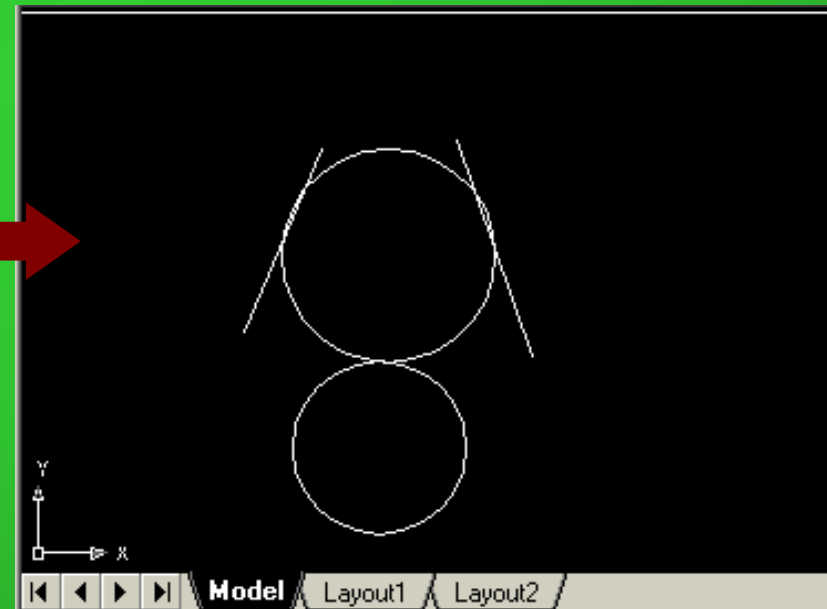
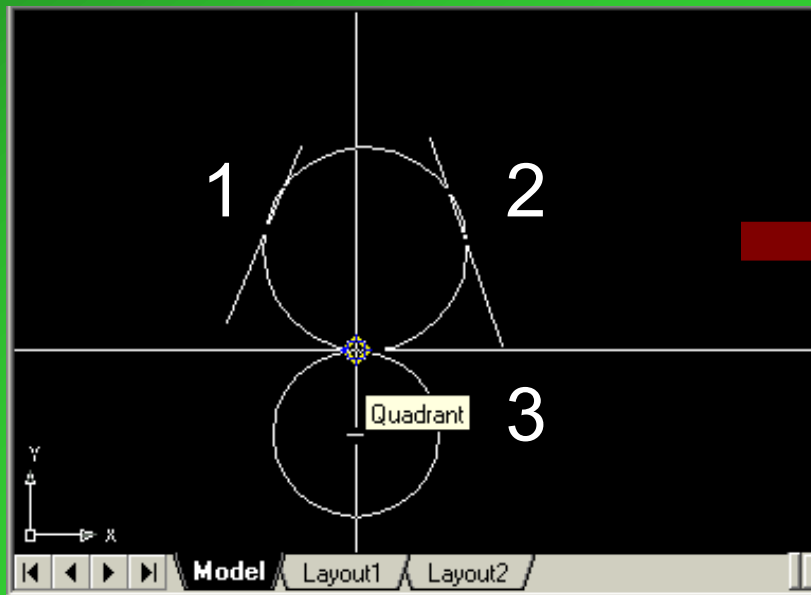


คำสั่ง Tan, Tan, Tan

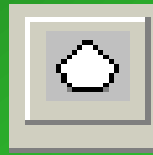


```
Command: _circle  
Specify center point for circle or [3P/2P/Ttr (tan tan radius)]: 3p  
Specify first point on circle: ←  
Specify second point on circle: ←  
Specify third point on circle: ←
```

คลิกเลือกจุด 1,2,3 ตามลำดับ



Polygon



ใช้สำหรับเขียนรูปหลายเหลี่ยมด้านเท่า
แบ่งเป็น 2 แบบ คือ

1. Inscribed Polygon : เขียนโดยใช้มุมสัมผัส



2. Circumscribed Polygon : เขียนโดยใช้ด้านสัมผัส



เมื่อเรียกใช้งาน

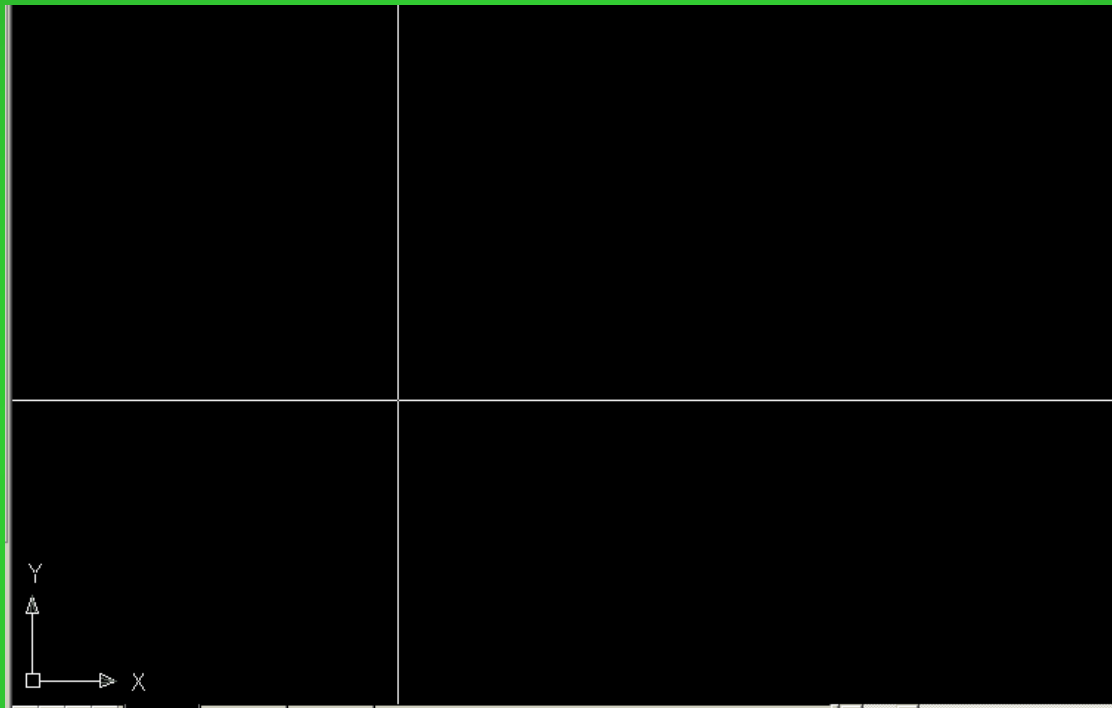
คำสั่งในการใช้งาน มีหลายแบบดังนี้

การเขียนแบบ Inscribed Polygon

1. จากหน้าจอ _ พิมพ์

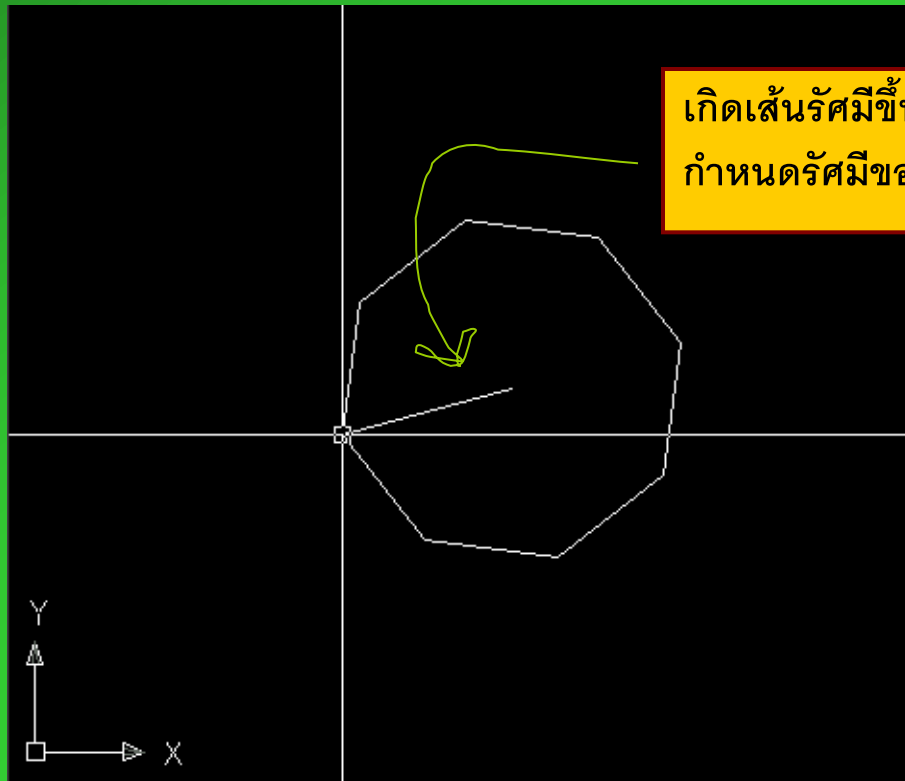
กรณีนี้ที่เลือกการสร้างจากศูนย์กลาง
จะคลิกที่หน้าจอดี

```
Command: _polygon  
Enter number of sides <6>: 8  
Specify center of polygon or [Edge]:  
Enter an option [Inscribed in circle/Circumscribed about circle] <I>: |
```



```
Enter an option [Inscribed in circle/Circumscribed about circle] <I>: i
Specify radius of circle:
```

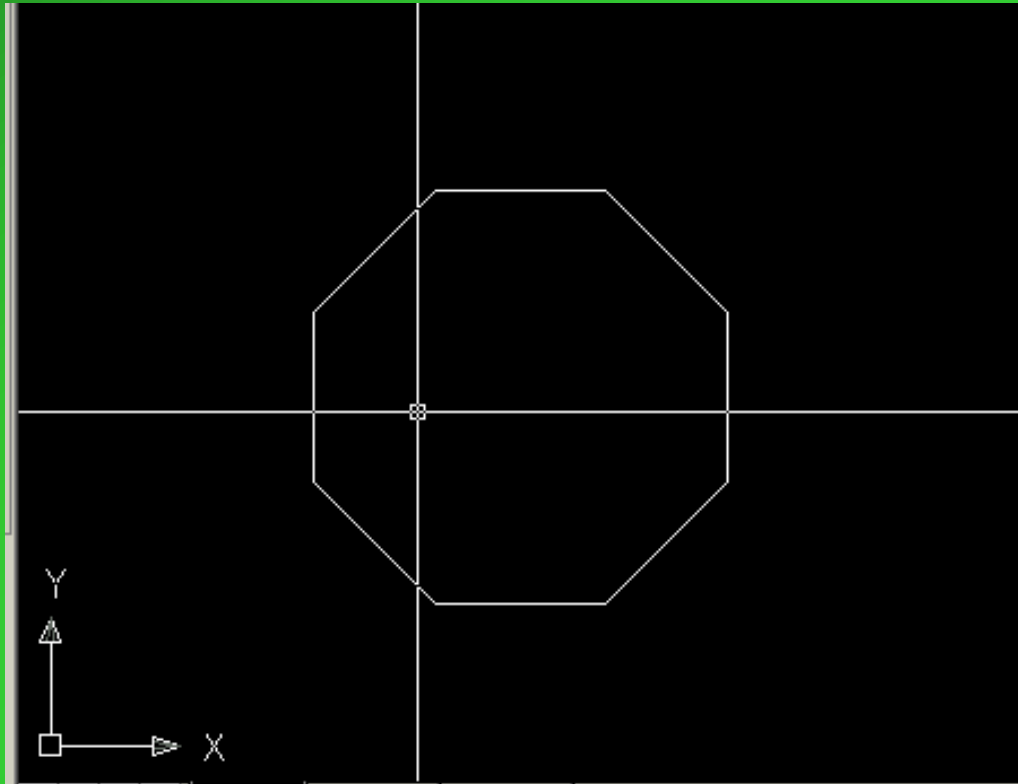
พิมพ์ i



เกิดเส้นรัศมีขึ้น เราจะต้อง
กำหนดรัศมีของวัตถุ

Enter an option [Inscribed in circle/Circumscribed about circle] <I>: i
Specify radius of circle: 5

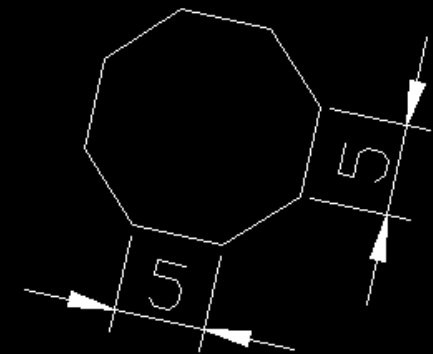
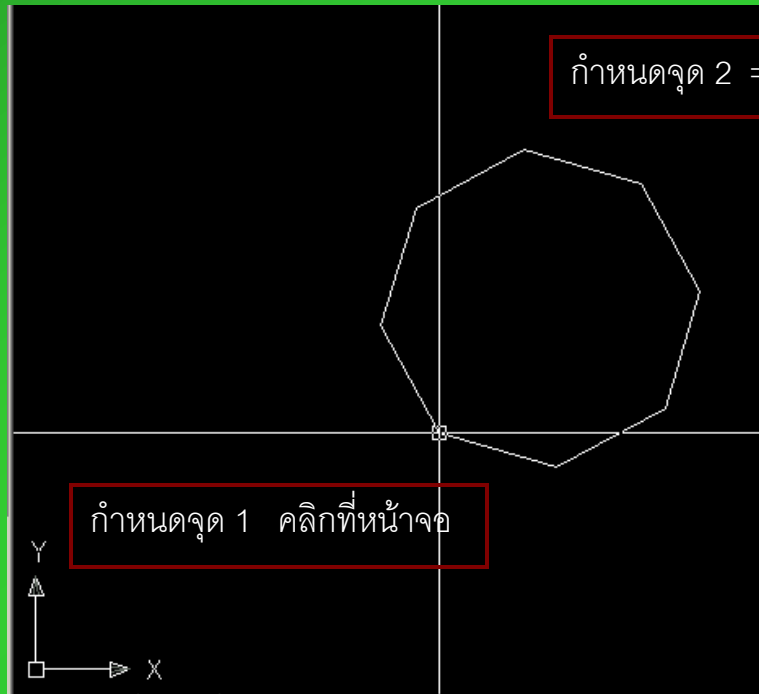
กำหนดรัศมี เส้น 5



การเขียนแบบ Edge

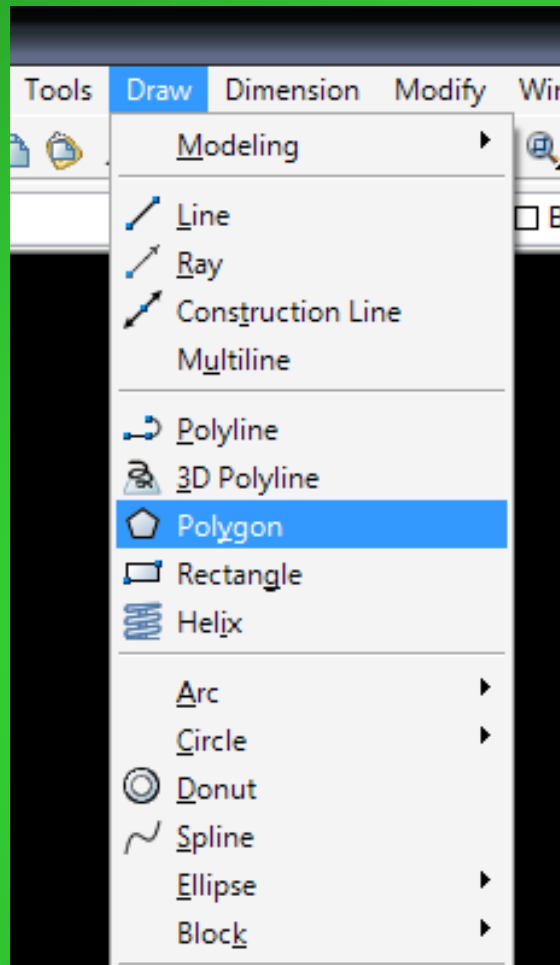
กรณี que เลือกการสร้างจากมุมวัดจะพิมพ์ e

```
Command: _polygon Enter number of sides <8>: 8  
Specify center of polygon or [Edge]: e  
Specify first endpoint of edge: Specify second endpoint of edge: 5
```

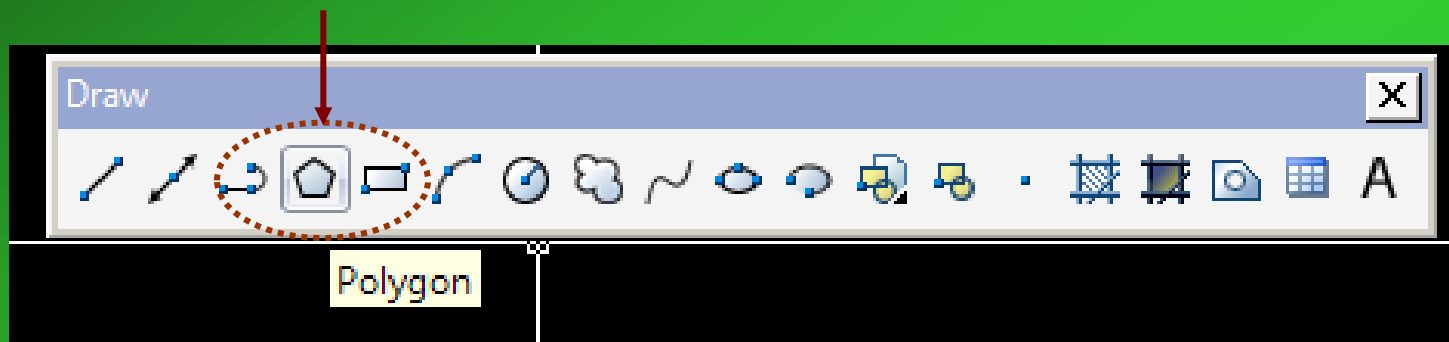


2. จากหน้าจอ _เลือกเมนู

Draw → Polygon



3. จากหน้าจอ _คลิก Icon



การเขียนแบบ Circumscribed Polygon



1. จากหน้าจอ _ พิมพ์

```
Command: _polygon Enter number of sides <8>: 8  
Specify center of polygon or [Edge]:  
Enter an option [Inscribed in circle/Circumscribed about circle]: <C>: c  
Specify radius of circle:
```

กำหนดรัศมี เส้น 5

