



แบบรายงานการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน
หน่วยงาน คณะเทคโนโลยีอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

๑. ข้อมูลส่วนบุคคล

ชื่อ-สกุล อาจารย์ ดร.อภิรักษ์ ชิตินฤมิตร ตำแหน่ง อาจารย์ประจำสาขาวิศวกรรมหุ่นยนต์

กลุ่มบุคลากร สายวิชาการ สายสนับสนุนวิชาการ

๒. หลักสูตรหรือเรื่องที่เกี่ยวข้องประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

๒.๑ โครงการอบรมการใช้งานโปรแกรม Turnitin เพื่อส่งเสริมจริยธรรมและการเขียนงานวิชาการ
อย่างมีคุณภาพ

๒.๒ โครงการอบรมการพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ 3 มิติด้วยโปรแกรม Unity

๒.๓ โครงการอบรมเชิงปฏิบัติการ iOS App Development with Swift and Xcode

๓. วิทยากรในการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

๓.๑ คุณจิรวัดน์ พรหมพร ผู้เชี่ยวชาญด้านการใช้งานโปรแกรม Turnitin

๓.๒ ผู้ช่วยศาสตราจารย์ ดร.เกษม กมลชัยพิสิฐ สาขาวิชาแอนิเมชัน เกม และดิจิทัลมีเดีย คณะ
วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี มหาวิทยาลัยราชภัฏบ้านสมเด็จเจ้าพระยา และบรรณาธิการวารสารแอนิเมชัน
เกม ดิจิทัลมีเดียและเทคโนโลยี

๓.๓ คุณฉิติ ชีระเชียร Apple Professional Learning Specialist ผู้เชี่ยวชาญและที่ปรึกษาด้าน
วิธีการสอนและการใช้เทคโนโลยีเพื่อสนับสนุนการเรียนการสอน จาก บจ.ศิลา นักปราชญ์ - Apple
Consultants Network

๔. สถาบันหรือหน่วยงานที่จัดประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

๔.๑ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

๔.๒ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

๔.๓ สำนักวิทยบริการและเทคโนโลยีสารสนเทศ มหาวิทยาลัยราชภัฏสุรินทร์

๕. ระยะเวลาที่เข้ารับการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

๕.๑ วันที่ วันที่ ๑๕ มกราคม พ.ศ. ๒๕๖๙

๕.๒ วันที่ ๔ - ๖ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๙

๕.๓ วันที่ ๒๔ - ๒๖ กุมภาพันธ์ ๒๕๖๙

๖. เงื่อนไขที่ใช้ในการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

๖.๑ ไม่มี รูปแบบออนไลน์ ผ่านระบบ Google Meet

๖.๒ ไม่มี

๖.๓ ไม่มี

๗. วัตถุประสงค์ของการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

๗.๑ อบรมตามหลักสูตรใช้งานโปรแกรม Turnitin เพื่อส่งเสริมจริยธรรมและการเขียนงานวิชาการ อย่างมีคุณภาพ

๗.๒ เพื่อเสริมสร้างความรู้และความเข้าใจเกี่ยวกับการพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ 3 มิติ ด้วยโปรแกรม unity

๗.๓ เพื่อเสริมสร้างพื้นฐานของการเขียนโปรแกรมภาษา Swift การใช้งานเครื่องมือ Xcode

๘. สรุปเนื้อหาสาระของการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

๘.๑ Turnitin เพื่อส่งเสริมจริยธรรม และ การเขียนงานวิชาการ

๘.๒ การพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ 3 มิติด้วยโปรแกรม Unity มุ่งเน้นการสอนตั้งแต่ติดตั้งโปรแกรม การใช้เครื่องมือพื้นฐาน Material, Texture, Rigidbody, การเขียน Script เบื้องต้น และการสร้างสภาพแวดล้อมเพื่อสร้างเกมที่ใช้งานได้จริง ในเชิงปฏิบัติที่ช่วยลดเวลาการออกแบบเกม เพิ่มประสิทธิภาพทางการออกแบบฟิวเจอร์ 3 มิติ เพื่อให้ผู้เข้าอบรมเข้าใจหลักการและพื้นฐานการพัฒนาเกม 3 มิติ สามารถใช้โปรแกรม Unity สร้างเกม 3 มิติที่มืองค์ประกอบครบถ้วนได้ พัฒนาทักษะการแก้ปัญหาและการคิดเชิงระบบ (Computational Thinking)

๘.๓ การอบรม “การพัฒนา iOS Application ด้วยภาษา Swift และ Xcode” จัดขึ้นเพื่อเปิดโอกาสให้ผู้เข้าร่วมได้เรียนรู้และฝึกปฏิบัติอย่างเข้มข้นตลอดระยะเวลา 3 วัน โดยมุ่งเน้นการเรียนรู้แบบลงมือทำ (Hands-on Learning) ตั้งแต่พื้นฐานของการเขียนโปรแกรมภาษา Swift การใช้งานเครื่องมือ Xcode ในการสร้างส่วนติดต่อกับผู้ใช้ด้วย UIKit และ SwiftUI จนถึงการพัฒนาแอปพลิเคชันที่ผสมผสานเทคโนโลยี Augmented Reality (ARKit)

๙. ปัญหาอุปสรรคในการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

๙.๑ ไม่มี

๙.๒ ไม่มี

๙.๓ ไม่มี

๑๐. ประโยชน์ที่ได้รับจากการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

: - **ตนเอง**

๑๐.๑ ได้ทักษะการสอนตามใช้งานโปรแกรม Turnitin เพื่อส่งเสริมจริยธรรมและการเขียนงานวิชาการ

๑๐.๒ เพิ่มพูนทักษะและความสามารถในพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ 3 มิติ

๑๐.๓ การพัฒนาแอปพลิเคชันที่ผสมผสานเทคโนโลยี Augmented Reality (ARKit)

: - **ต่อหน่วยงาน/มหาวิทยาลัย**

๑๐.๑ ได้ทักษะมาสอนความเป็นมืออาชีพการเขียนงานวิชาการ

๑๐.๒ ได้รับความรู้พื้นฐานในการสร้างเกม 3 มิติ มีผลงานเกมของตนเองจากการทำเวิร์กช็อป ต่อยอดทักษะสู่การเป็นนักพัฒนาเกม (Game Developer), นักออกแบบ (Game Designer) หรือสายงานที่เกี่ยวข้อง

๑๐.๓ ได้ Idea สำหรับการนำ Swift Code ไปสอนนักศึกษาให้มองเห็นภาพในการพัฒนาแอปอย่างง่าย

๑๑. เอกสารหรืออื่น ๆ ที่เกี่ยวข้องที่ได้รับจากการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

๑๑.๑ เอกสารประกอบการฝึกอบรม-

๑๑.๒ เอกสารประกอบการบรรยาย-

๑๑.๓ เอกสารประกอบการบรรยาย-

๑๒. สำเนาประกาศนียบัตร/วุฒิบัตรฯ ที่ได้รับจากการประชุม/ฝึกอบรม/สัมมนา/ศึกษาดูงาน

๑๒.๑ ใบประกาศนียบัตร: โครงการอบรมการใช้งานโปรแกรม Turnitin เพื่อส่งเสริมจริยธรรมและการเขียนงานวิชาการอย่างมีคุณภาพ



๑๒.๒ ใบประกาศนียบัตรโครงการอบรมการพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์ 3 มิติด้วยโปรแกรม Unity



๑๒.๓ ใบประกาศนียบัตรโครงการการอบรมเชิงปฏิบัติการ iOS App Development with Swift and Xcode



Silanukprach Co.,Ltd. (Head Office)
1263/234 Phayasuren Rd. Bangchan Khlong Samwa Bangkok 10510
Tel. 091-752-9619 , 095-906-2900
Taxpayer Identification No. 013-555900468-4

Dear **Aphirak Thitinaruemit**,

Congratulations !

This letter serves to confirm that you have successfully completed our workshop:

iOS App Development with Swift and Xcode (18 hours)

The workshop was conducted by Thiti Theerathean, an Apple Certified Trainer (App Development with Swift), and organized by App Development Co.,Ltd. (Apple Authorized Education Resellers).

Your active participation and performance throughout the program demonstrate a strong understanding of the subject matter and a high level of commitment to learning. As an **Apple Certified Trainer** and **Apple Professional Learning Specialist**, I am pleased to recognize your achievement and hereby acknowledge your successful completion of this workshop.

Yours sincerely,

Thiti Theerathean
Apple Certified Trainer (App Development with Swift)

Issued date : February 26, 2026



๑๓. ความคิดเห็นและข้อเสนอแนะ อื่น ๆ -



(...อาจารย์ ดร. อภิรักษ์ ธิติณมิต..)

วันที่...๑๒ มีนาคม ๒๕๖๘.....

ความคิดเห็นของผู้บังคับบัญชาชั้นต้น

.....

.....

.....

.....

.....

(ลงชื่อ).

(.....)

วันที่