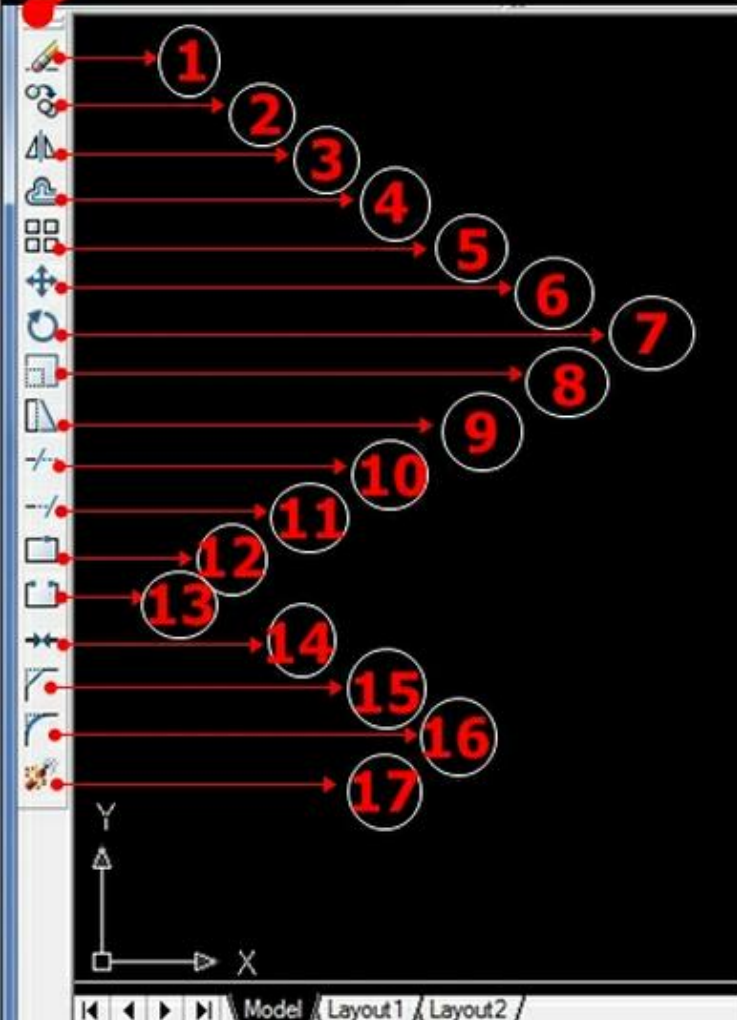


คำสั่งในการแก้ไขวัตถุ (Modify)

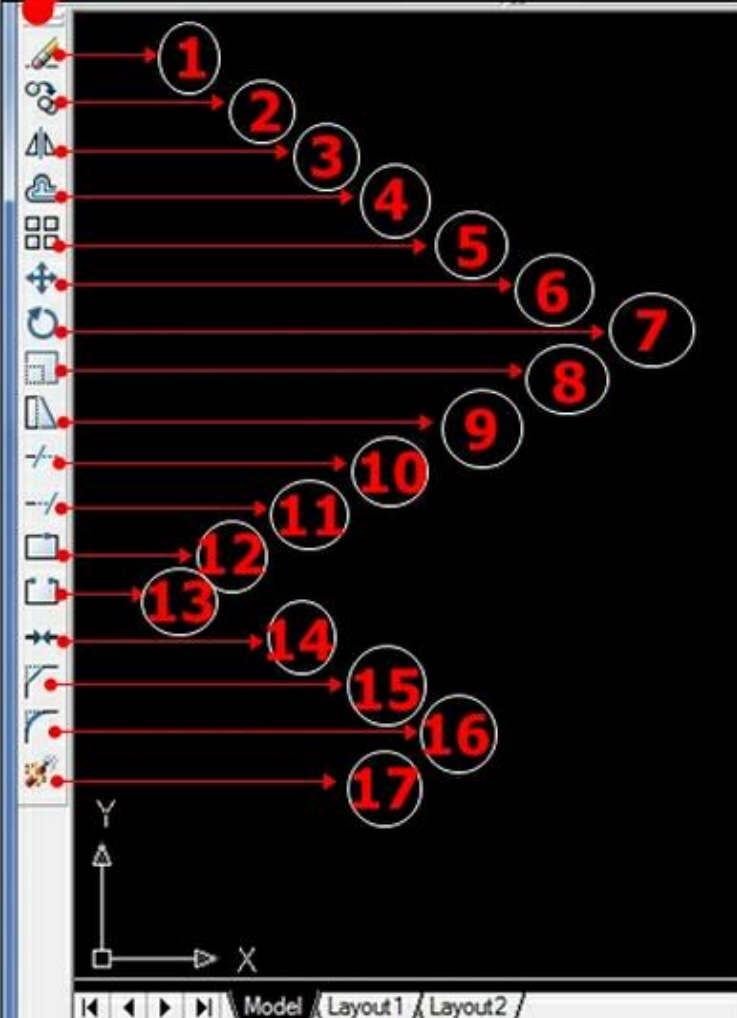
ชุดคำสั่ง Modify



อธิบายภาพ

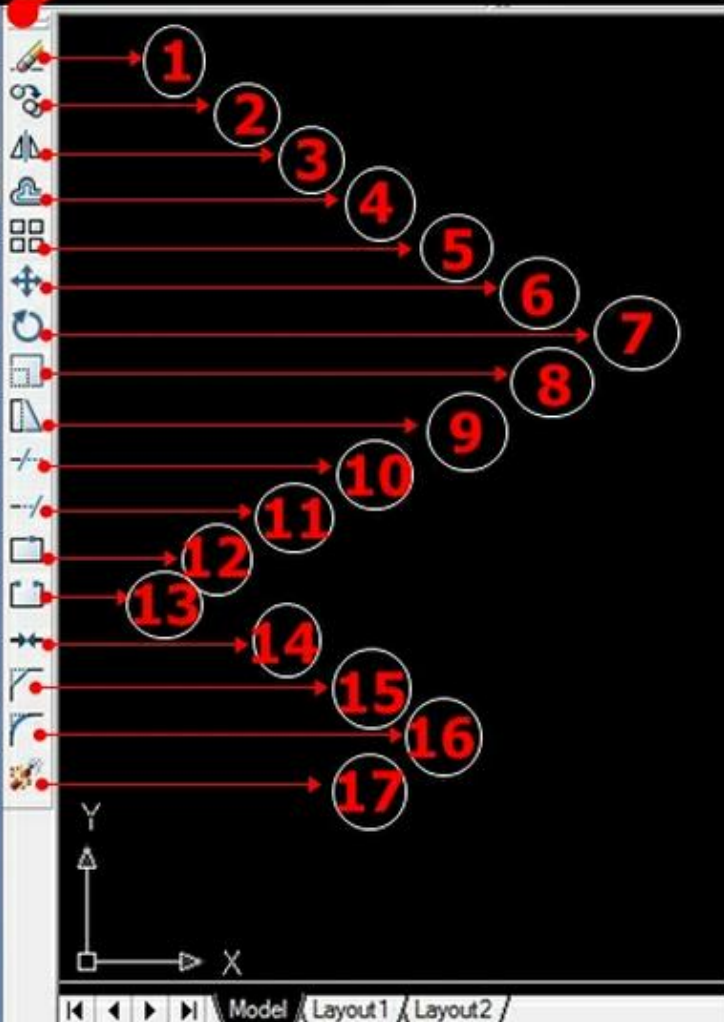
1. คำสั่ง **ERASE** คุณสมบัติใช้ลบวัตถุ สามารถเรียกใช้คำสั่งย่อได้โดยการกดตัว **E** แล้วกด Enter
2. คำสั่ง **COPY** คุณสมบัติใช้คัดลอกวัตถุ หรือชิ้นงาน สามารถเรียกใช้คำสั่งย่อได้โดยการกดตัว **CP** แล้วกด Enter
3. คำสั่ง **MIRROR** คุณสมบัติใช้กลับวัตถุทำหน้าที่ยุ่เหมือนกระจกเงา สามารถเรียกใช้คำสั่งย่อได้โดยการกดตัว **MI** แล้วกด Enter
4. คำสั่ง **OFFSET** คุณสมบัติใช้คัดลอกเส้นคู่ขนาน สามารถเรียกใช้คำสั่งย่อได้โดยการกดตัว **O** แล้วกด Enter
5. คำสั่ง **ARRAY** คุณสมบัติใช้คัดลอกวัตถุเป็นชุด สามารถเรียกใช้คำสั่งย่อได้โดยการกดตัว **AR** แล้วกด Enter
6. คำสั่ง **MOVE** คุณสมบัติใช้เคลื่อนย้ายวัตถุ สามารถเรียกใช้คำสั่งย่อได้โดยการกดตัว **M** แล้วกด Enter

ชุดคำสั่ง Modify



7. คำสั่ง **ROTATE** คุณสมบัติใช้หมุนวัตถุ สามารถเรียกใช้คำสั่งย่อได้โดยการกดตัว **RO** แล้วกด Enter
8. คำสั่ง **SCALE** คุณสมบัติใช้ปรับขนาดวัตถุ สามารถเรียกใช้คำสั่งย่อได้โดยการกดตัว **SC** แล้วกด Enter
9. คำสั่ง **STRETCH** คุณสมบัติใช้ยืดวัตถุ สามารถเรียกใช้คำสั่งย่อได้โดยการกดตัว **S** แล้วกด Enter
10. คำสั่ง **TRIM** คุณสมบัติใช้ตัดวัตถุ สามารถเรียกใช้คำสั่งย่อได้โดยการกดตัว **TR** แล้วกด Enter
11. คำสั่ง **EXTEND** คุณสมบัติใช้ต่อวัตถุ สามารถเรียกใช้คำสั่งย่อได้โดยการกดตัว **EX** แล้วกด Enter

ชุดคำสั่ง Modify



12. คำสั่ง **BREAK AT POINT** คุณสมบัติใช้แบ่งครึ่งเส้นตรงเส้น จะไม่ขาดออกจากกันเพียงแต่จะแบ่งเป็น **2** เส้น

13. คำสั่ง **BREAK** คุณสมบัติใช้ตัดครึ่งเส้นตรงโดยเส้นจะขาด ตรงกลางพอดี

14. คำสั่ง **JOINT** คุณสมบัติใช้เชื่อมเส้นที่ขาดออกจากกัน

15. คำสั่ง **CHAMFER** คุณสมบัติใช้ลบวัตถุ สามารถเรียกใช้คำสั่ง ย่อได้โดยการกดตัว **CHA** แล้วกด Enter

16. คำสั่ง **FILLET** คุณสมบัติใช้ลบมุมโค้ง สามารถเรียกใช้คำสั่ง ย่อได้โดยการกดตัว **F** แล้วกด Enter

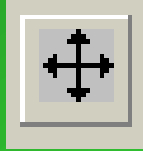
17. คำสั่ง **EXPLODE** คุณสมบัติใช้แยกชิ้นวัตถุ สามารถเรียกใช้ คำสั่งย่อได้โดยการกดตัว **EXP** แล้วกด Enter

คำสั่งหลัก ที่ใช้ในการทำงาน

- **Move**

- **Copy**

Move



 ใช้สำหรับเคลื่อนย้ายวัตถุ

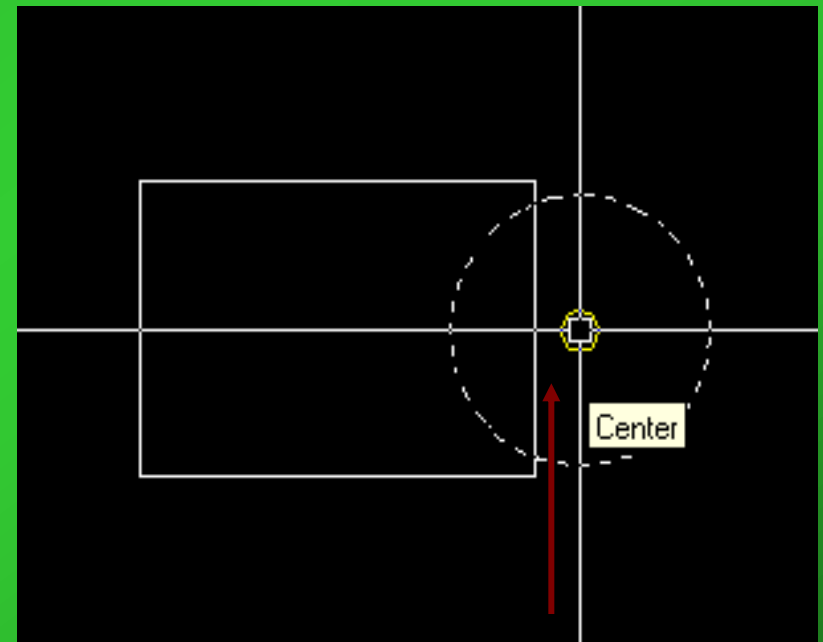
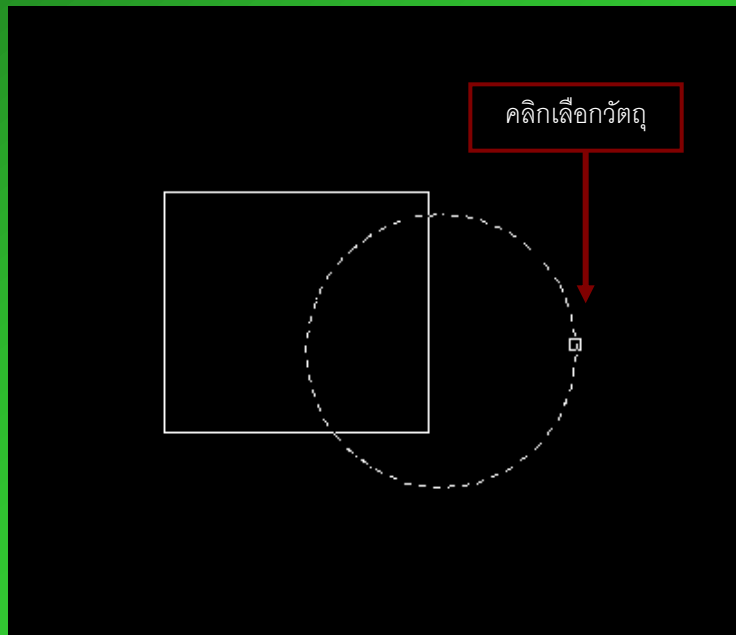
 เมื่อเรียกใช้งาน คำสั่งในการใช้งาน มีหลายแบบดังนี้

1. จากหน้าจอ _ พิมพ์

```
Command: _move  
Select objects: 1 found  
Select objects:
```

หรือ

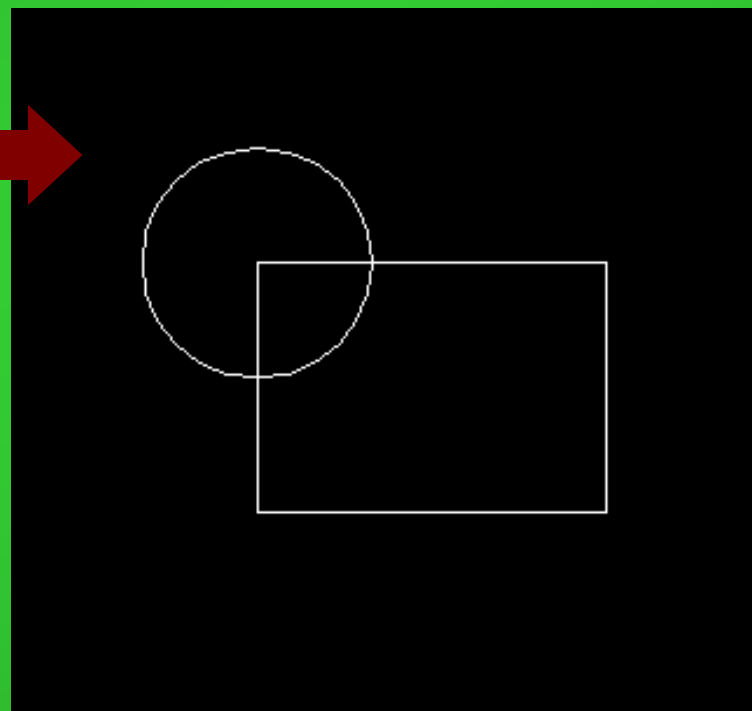
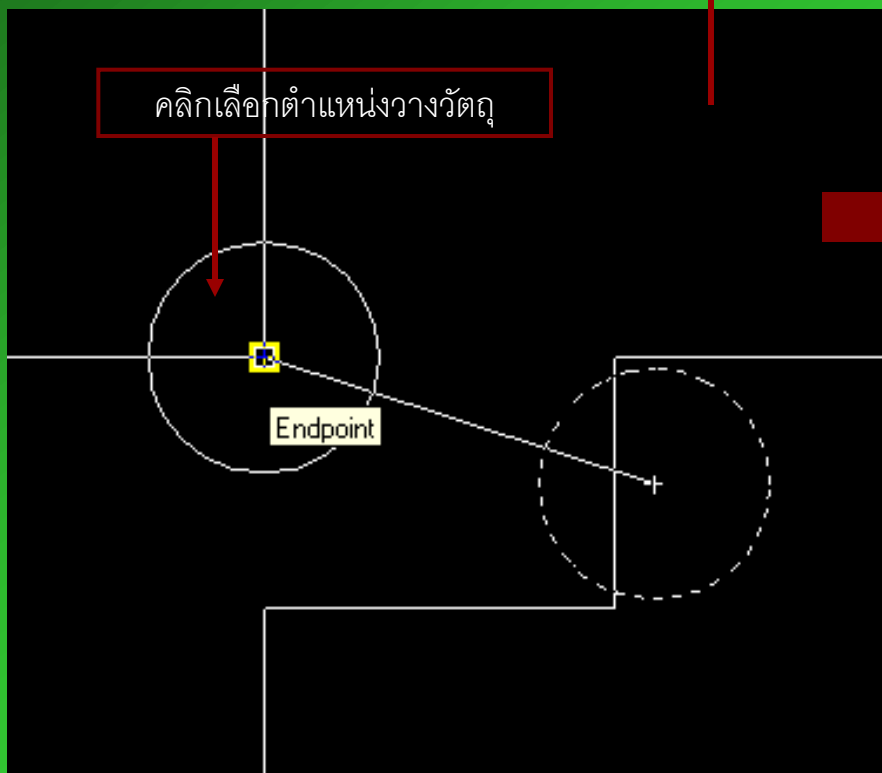
```
Command: m  
MOVE  
Select objects:
```



```
Specify base point or displacement:
```

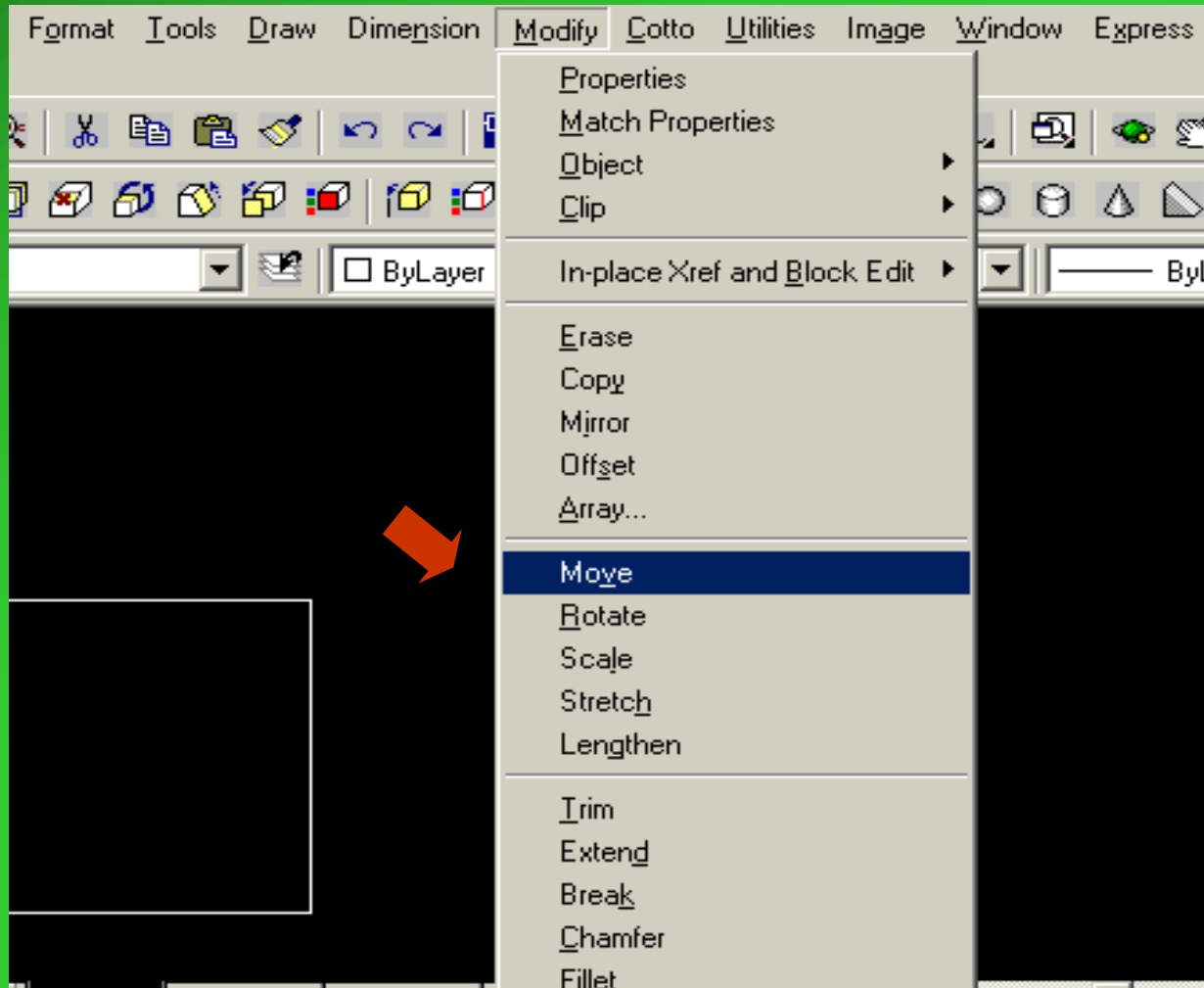
คลิกวัตถุอีกครั้งเพื่อทำการย้าย

Specify second point of displacement or <use first point as displacement>:

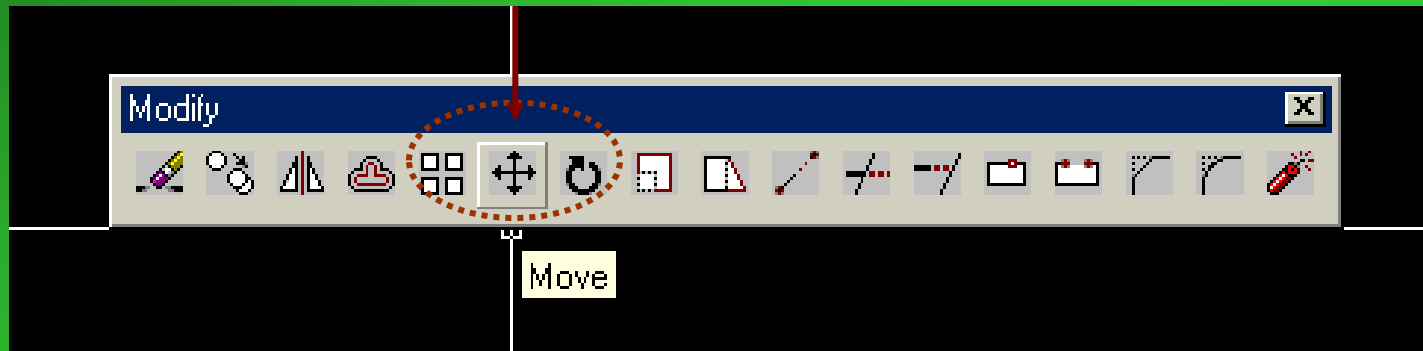


2. จากหน้าจอ _เลือกเมนู

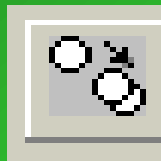
Modify → Move



3. จากหน้าจอ _คลิก Icon



Copy



➔ ใช้สำหรับคัดลอกวัตถุ

สามารถถลอกทีละครั้ง และทีละหลายๆครั้งได้

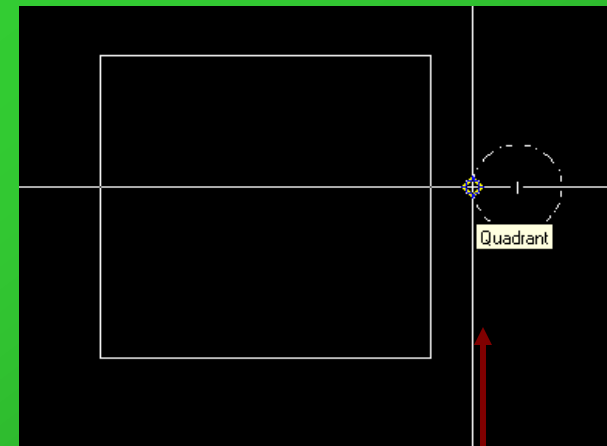
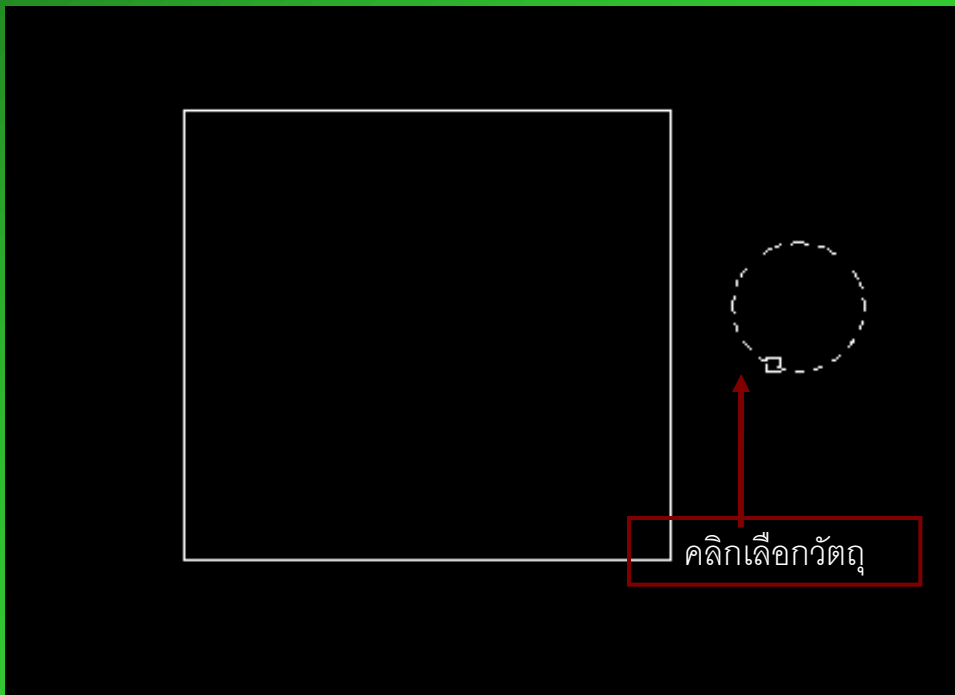
➔ เมื่อเรียกใช้งาน คำสั่งในการใช้งาน มีหลายแบบดังนี้

1. จากหน้าจอ _ พิมพ์

```
Command: _copy  
Select objects: 1 found  
Select objects:
```

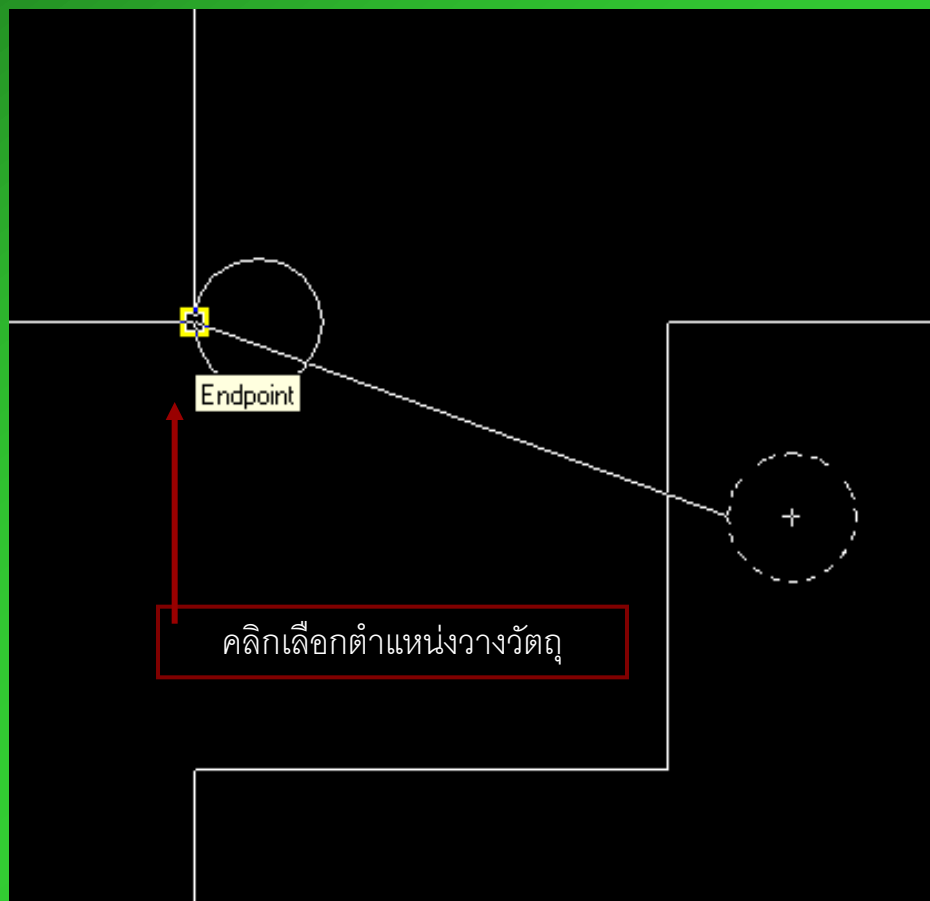
หรือ

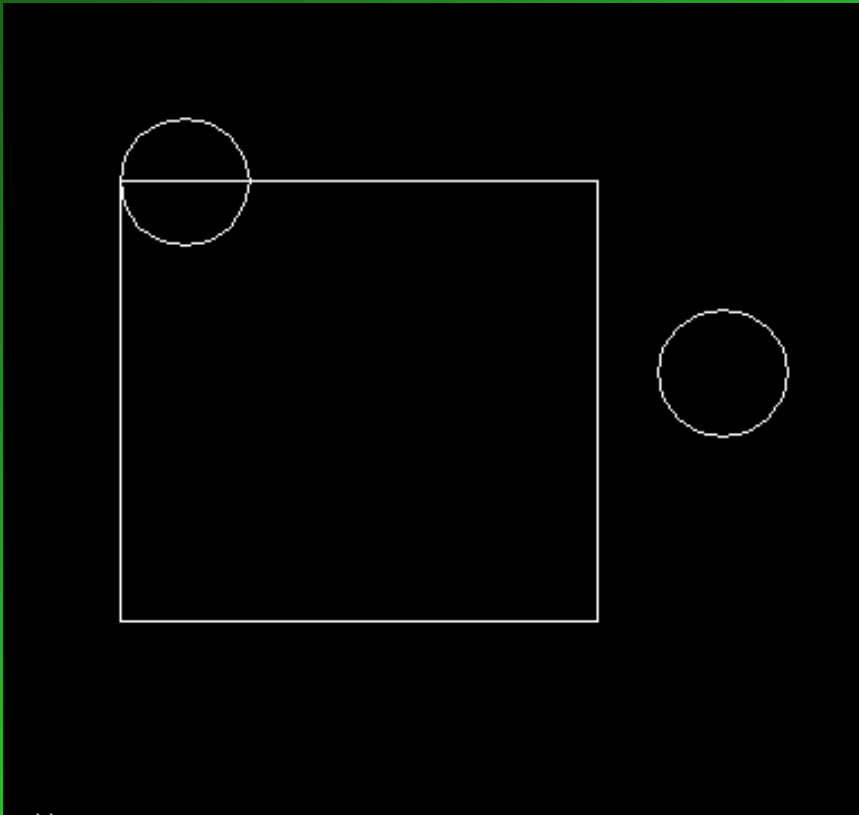
```
Command: c  
COPY  
Select objects: |
```



คลิกวัตถุอีกครั้งเพื่อทำการคัดลอก

Specify base point or displacement, or [Multiple]: Specify second point of displacement or <use first point as displacement>:

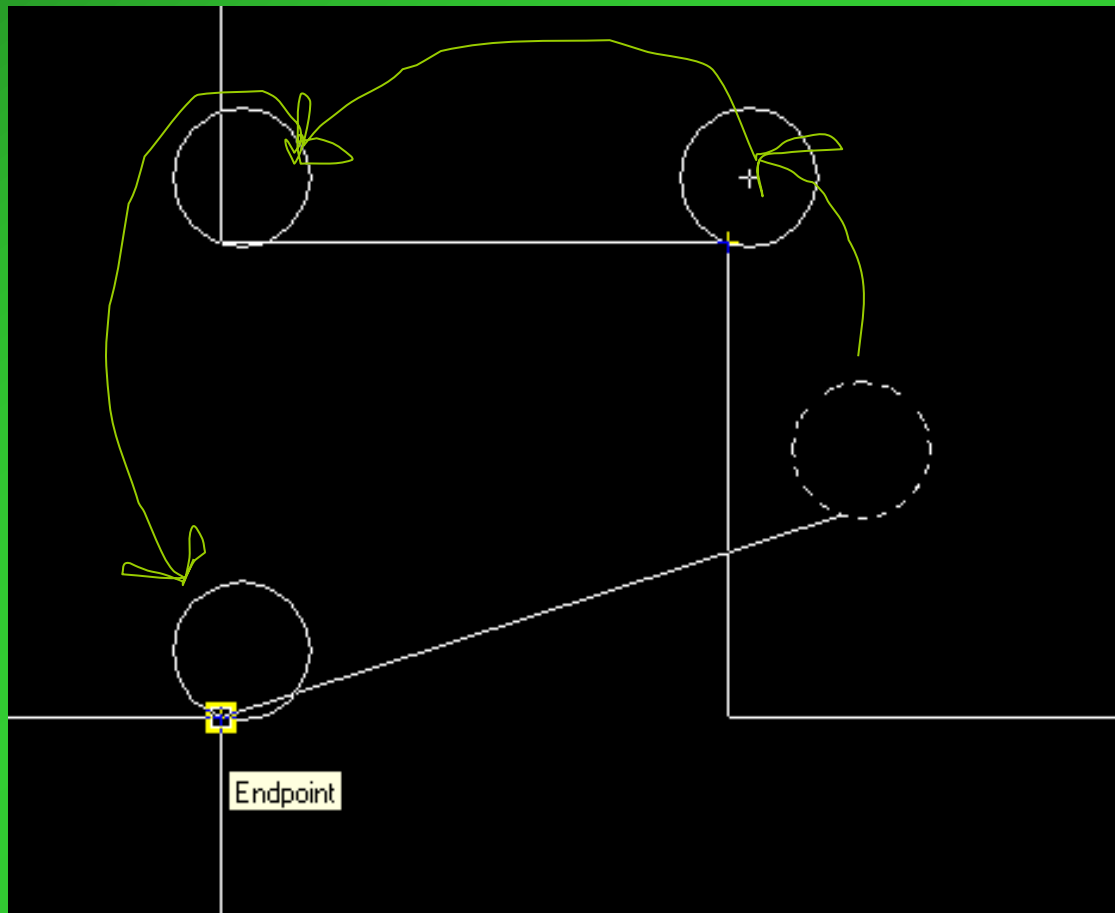




การคัดลอกวัตถุคราวละหลายๆ เราจะพิมพ์คำสั่ง **Multiple / m** ก่อนการคลิกเลือกวัตถุเพื่อคัดลอก จะสามารถ **Copy** วัตถุได้ทุกครั้งที่เราคลิกตำแหน่ง **End point** โดยไม่ต้องพิมพ์คำสั่งซ้ำ

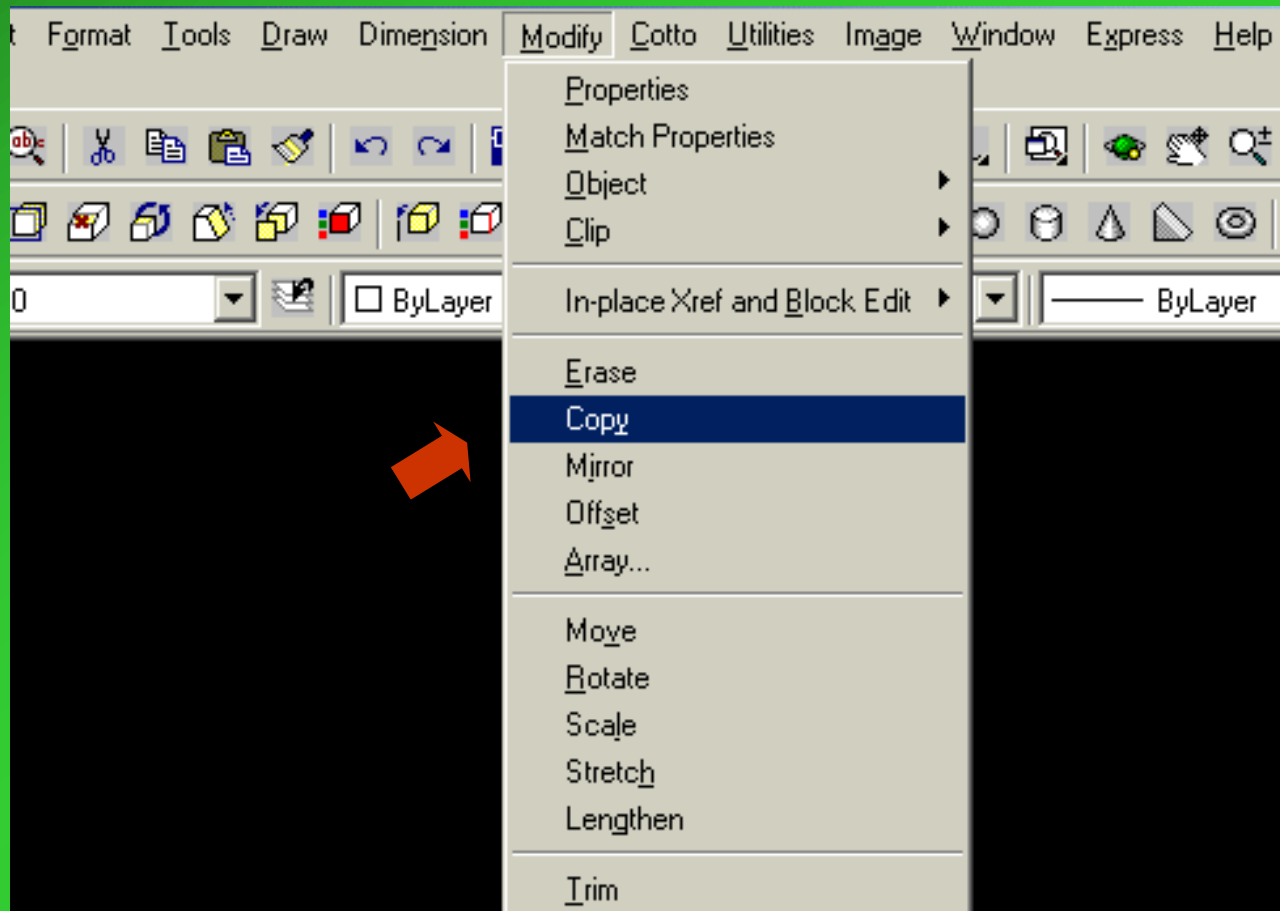
1. จากหน้าจอ _ พิมพ์

```
Select objects:  
Specify base point or displacement, or [Multiple]: m  
Specify base point: Specify second point of displacement or <use first point as
```

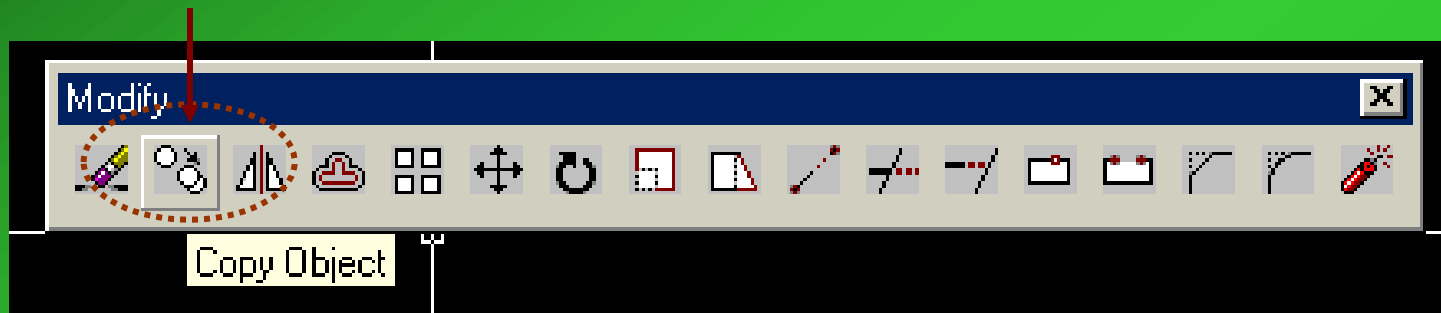


2. จากหน้าจอ _เลือกเมนู

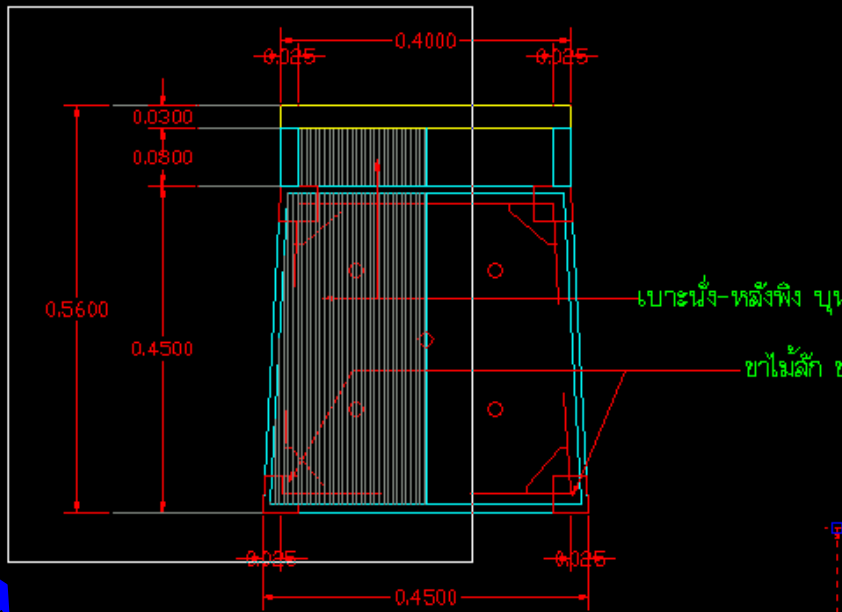
Modify → Copy



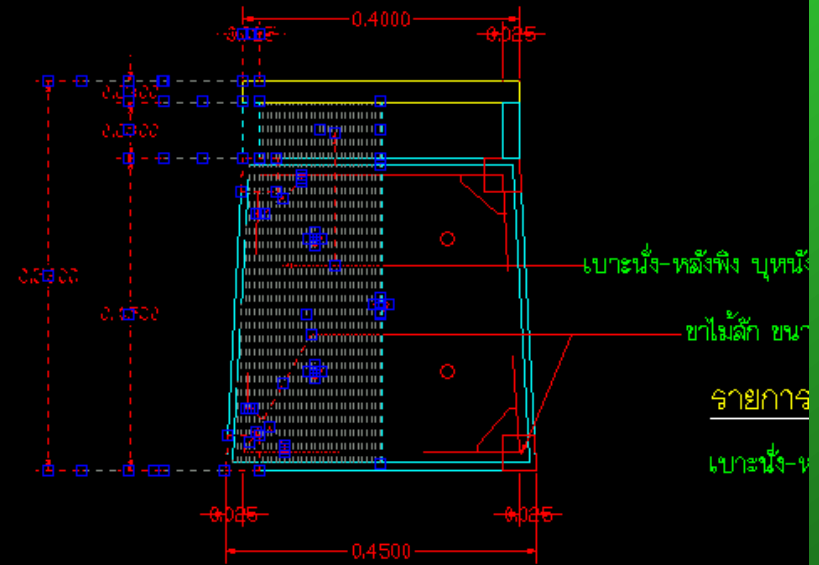
3. จากหน้าจอ _คลิก Icon



Select Object



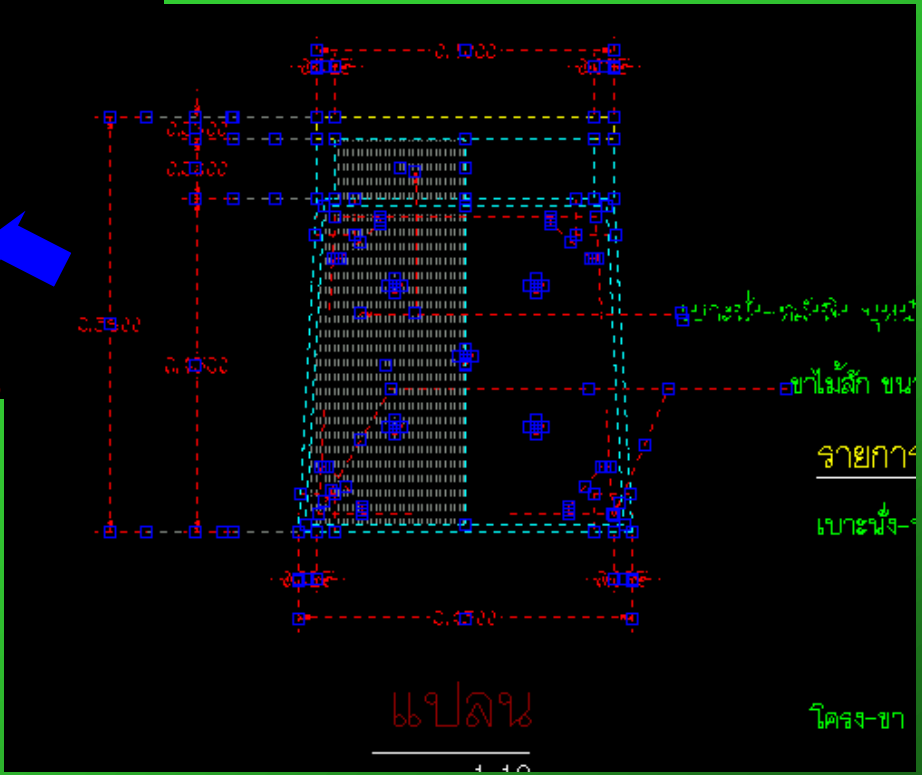
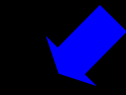
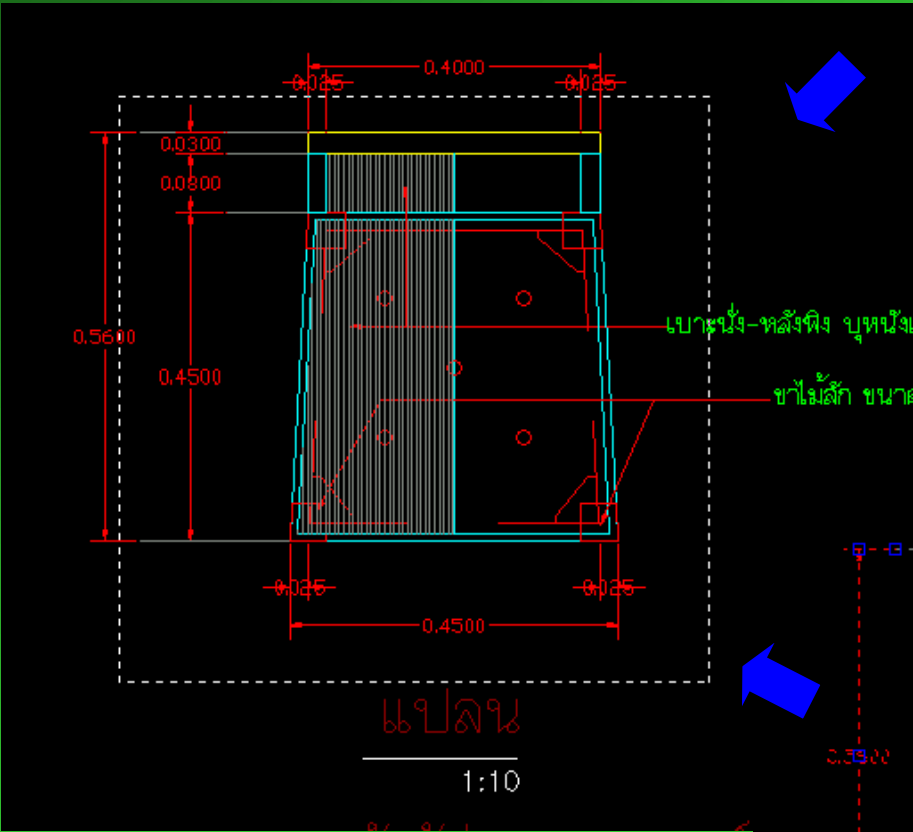
แปลน
1:10



แปลน
1:10

โครง-ขา

การ Crop แบบ Crossing



การ Crop แบบ Window