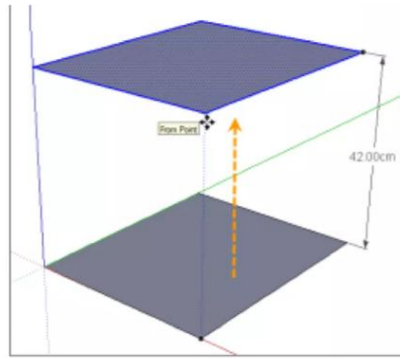
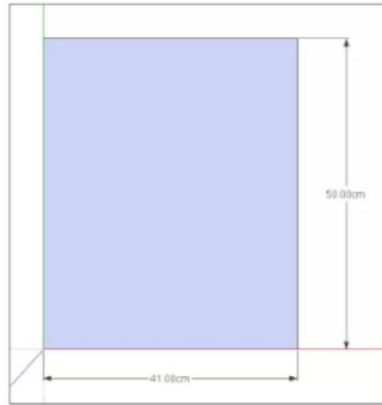
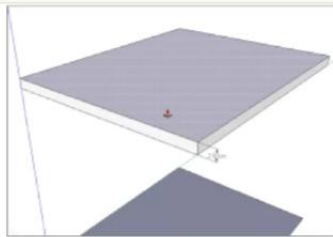


ขั้นตอนการขึ้นโมเดลเก้าอี้

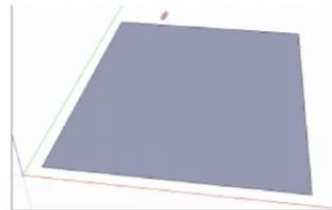
1. สร้างรูปสี่เหลี่ยมขนาด 41 x 50 cm ด้วยเครื่องมือ Line (L) หรือ Rectangle (R)



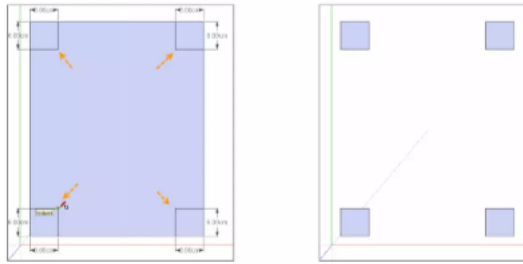
2. ใช้เครื่องมือ Select (Spacebar) เลือกพื้นผิวด้านล่าง หรือกดคีย์ Ctrl+A
3. เลือกเครื่องมือ Move (M) กดคีย์ Ctrl หนึ่งครั้ง คลิกที่พื้นผิวแล้วลากขึ้นไปตามแนวตั้งห่างจากพื้นผิวเดิม 42 cm



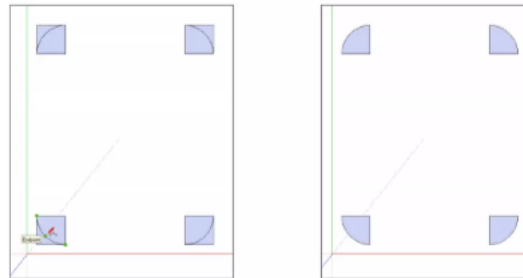
5. ต่อไปเราจะทำ ขาเก้าอี้โดยใช้เครื่องมือ Offset (F) คัดลอกเส้นขอบของพื้นผิวด้านล่างเข้ามา 2 cm
6. ใช้เครื่องมือ Eraser (E) ลบเส้นรอบนอกทั้งสี่ด้านทิ้งไป



7. ใช้เครื่องมือ Rectangle (R) สร้างรูปสี่เหลี่ยมขนาด 6 x 6 cm ที่มุมทั้งสี่มุมของพื้นผิวด้านล่าง
8. ใช้เครื่องมือ Eraser (E) ลบเส้นขอบของพื้นผิวด้านล่างทั้งสี่ด้านทิ้งไป

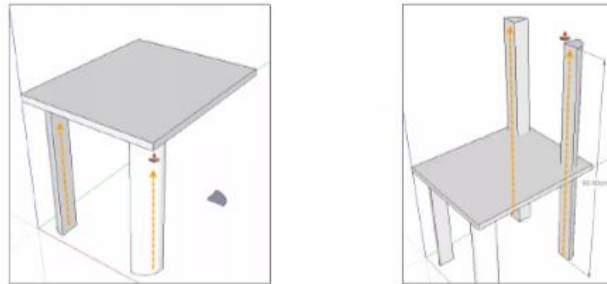


9. ใช้เครื่องมือ Arc (A) สร้างเส้นโค้งตามมุมต่างๆของรูปสี่เหลี่ยมทั้งสี่รูป แล้วใช้เครื่องมือ Eraser ลบเส้นที่ไม่ต้องการทิ้งไป เราจะได้แม่แบบสำหรับขึ้นขาเก้าอี้ทั้งสี่ขา

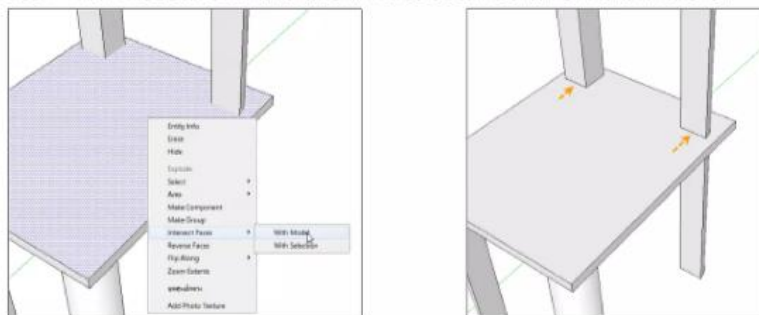


10. ใช้เครื่องมือ Push/Pull (P) ดึงขาเก้าอี้ด้านหน้าทั้งสองขาขึ้นไป 42 cm บรรจบกับพื้นผิวด้านล่างของแผ่นรองนั่ง

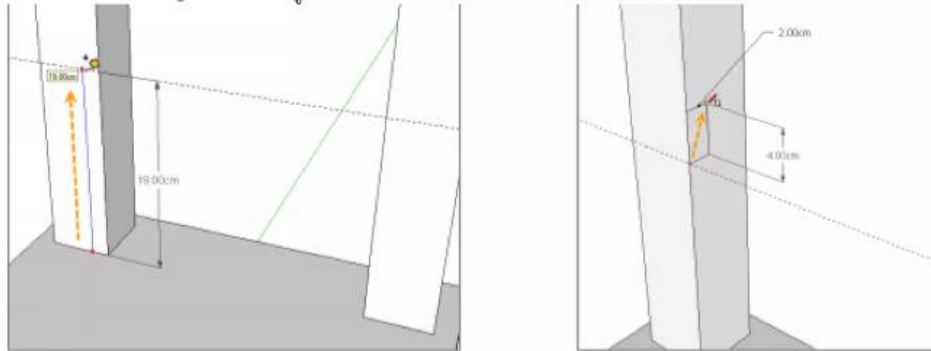
11. ใช้เครื่องมือ Push/Pull ดึงขาเก้าอี้ด้านหลังทั้งสองขาขึ้นไป 90 cm



12. ใช้เครื่องมือ Select (Spacebar) เลือกพื้นผิวด้านล่างและด้านบนของแผ่นรองนั่ง จากนั้นคลิกขวาเลือกคำสั่ง Intersect Face > With Model เพื่อใช้พื้นผิวที่เลือกทำ Intersect กับขาเก้าอี้ด้านหลังทั้งสองขา

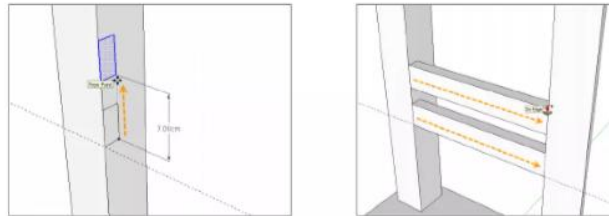


3. ใช้เครื่องมือ Tape Measure (T) ลากเส้นโกดจากขอบผนังกึ่งด้านล่างขึ้นไปด้านบน 19 cm
14. ใช้เครื่องมือ Rectangle (R) สร้างรูปสี่เหลี่ยมที่พื้นผิวด้านข้างของผนังกึ่งขนาด 2 x 4 cm

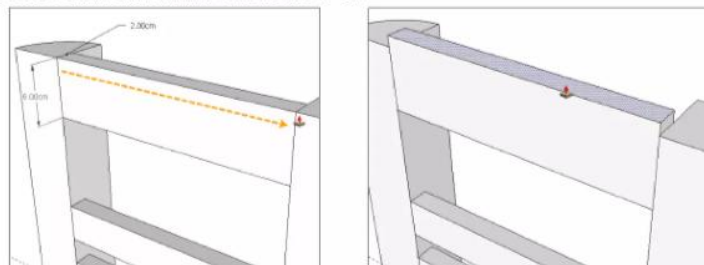


15. ใช้เครื่องมือ Select (Spacebar) เลือกพื้นผิวของรูปสี่เหลี่ยมในข้อ 14 แล้วใช้เครื่องมือ Move (M) กดคีย์ Ctrl หนึ่งครั้ง คัดลอกรูปสี่เหลี่ยมขึ้นไปด้านบน 7 cm

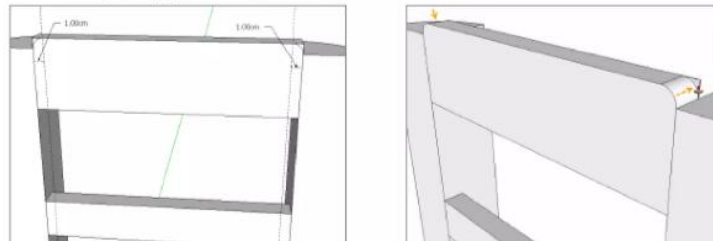
16. ใช้เครื่องมือ Push/Pull (P) กดคีย์ Ctrl หนึ่งครั้ง แล้วดึงพื้นผิวของรูปสี่เหลี่ยมทั้งสองรูปมาบรรจบกับผนังกึ่งอีกด้าน



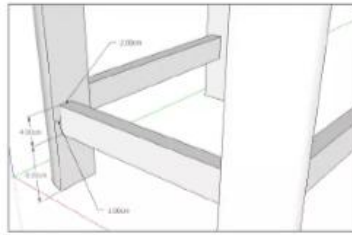
17. ใช้เครื่องมือ Rectangle (R) สร้างรูปสี่เหลี่ยมขนาด 2 x 6 cm ที่มุมด้านบนของผนังกึ่ง จากนั้นใช้เครื่องมือ Push/Pull (P) ดึงพื้นผิวมาบรรจบกับด้านตรงข้าม
18. ใช้เครื่องมือ Push/Pull ดึงพื้นผิวด้านบนขึ้นไป 1 cm



19. ใช้เครื่องมือ Tape Measure (T) ลากเส้นโกดจากขอบผนังกึ่งเข้ามาด้านใน 1 cm ทำ เหมือนกันทั้งสองด้าน จากนั้นใช้เครื่องมือ Arc (A) สร้างเส้นโค้งที่มุมด้านบนทั้งสองด้าน
20. ใช้เครื่องมือ Push/Pull (P) ดันที่ขอบด้านบนของผนังกึ่งทั้งสองด้านออกไปเพื่อตัดขอบให้โค้งมน

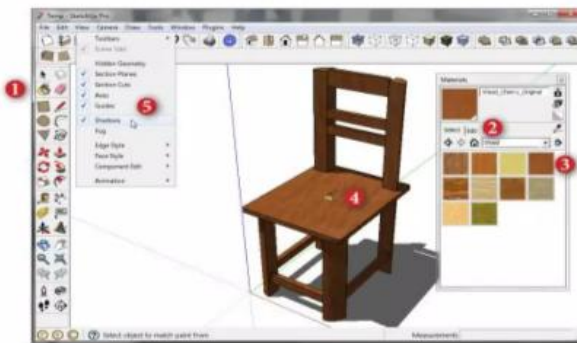


21. ใช้เทคนิคต่างๆข้างต้นทำ การสร้างคานยึดขาเก้าอี้ทั้งสามด้าน (ด้านซ้าย ด้านหน้า และด้านขวา) โดยคานยึดจะมีหน้ากว้าง 4 cm และหนา 2 cm มีความยาวบรรจบกับขาเก้าอี้แต่ละด้าน วางในตำแหน่งสูงจากขาเก้าอี้ด้านล่างขึ้นมา 8 cm และห่างจากขอบแต่ละด้าน 1 cm
22. ใช้เครื่องมือ Arc (A) และเครื่องมือ Push/Pull (P) ทำ การลบเหลี่ยมของแผ่นรองนั่งทั้งสี่มุม



23. เลือกเครื่องมือ Paint Bucket (B) เพื่อเปิดหน้าต่าง Materials ขึ้นมา เลือกชุดรูปแบบวัสดุเป็น Wood แล้วเลือกวัสดุเป็น Wood_Cherry_Original จากนั้นกดคีย์ Ctrl ค้างไว้แล้วคลิกที่เก้าอี้

24. เลือกเมนู View > Shadowเพื่อให้มีการแสดงผลของเรา



Save, Save As, Save a Copy As และ Save As Template

การบันทึกไฟล์งานในโปรแกรม จะมีอยู่ด้วยกัน 4 รูปแบบ สามารถเรียกใช้งานได้จากเมนู File

Save คือลักษณะการบันทึกไฟล์งานแบบปกติทั่วไป

Save As... คือการบันทึกไฟล์งานที่กำลังทำ งานอยู่ในขณะนั้นเป็นไฟล์ใหม่ โดยจะมีการตั้งชื่อไฟล์ใหม่และจะทำงานต่อกับไฟล์ใหม่

Save A Copy As... คือการบันทึกไฟล์งานที่กำลังทำ งานอยู่ในขณะนั้นเป็นไฟล์ใหม่ โดยจะมีการตั้งชื่อไฟล์ใหม่แต่จะยังคงทำงานกับไฟล์งานเดิมอยู่

Save As Template คือการบันทึกไฟล์งานเป็นแม่แบบเก็บเอาไว้เพื่อใช้เป็นแม่แบบในการสร้างงานในครั้งต่อไป