

SSRU PAINTING

PAI1101: DRAWING 1



GEOMETRIC

1-2



พื้นฐาน

โครงสร้างของ

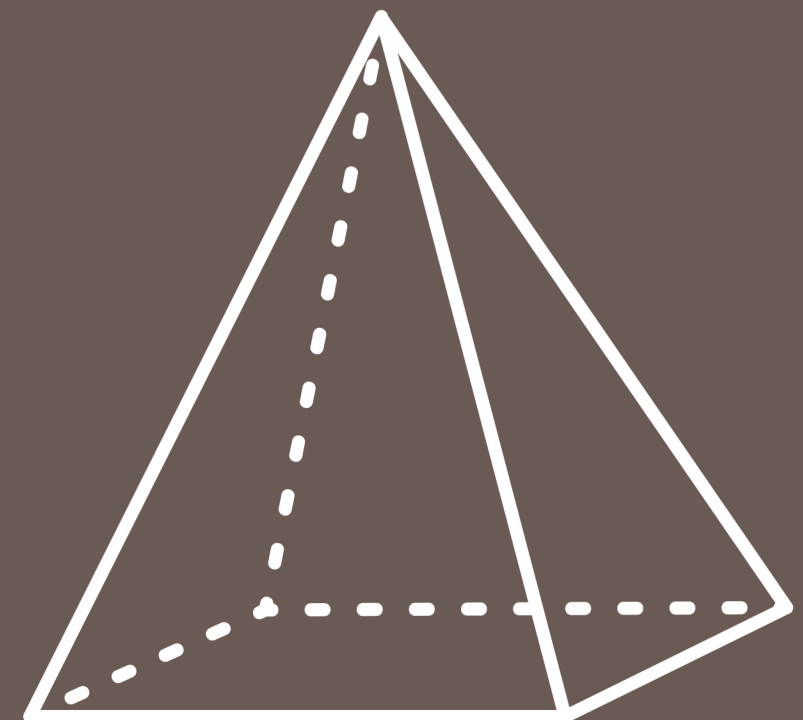
รูปทรง

รูปทรงเรขาคณิต (GEOMETRIC FORM)

มีมาตรฐานสามารถวัด หรือคำนวณได้มีกฎเกณฑ์
โดยเกิดจากการสร้างของมนุษย์ เช่น รูปสี่เหลี่ยม
รูปสามเหลี่ยม รูปวงกลม ฯลฯ รวมถึงรูปทรงอื่นๆ
ที่มนุษย์ประดิษฐ์ขึ้นด้วย เช่น บ้าน รถ สิ่งของ
เครื่องใช้ต่างๆ ทุกอย่างใช้โครงสร้างพื้นฐานของรูป
ทรงเรขาคณิตทั้งนั้น



รูปร่าง (Shape) 2 มิติ



รูปทรง (Form) 3 มิติ

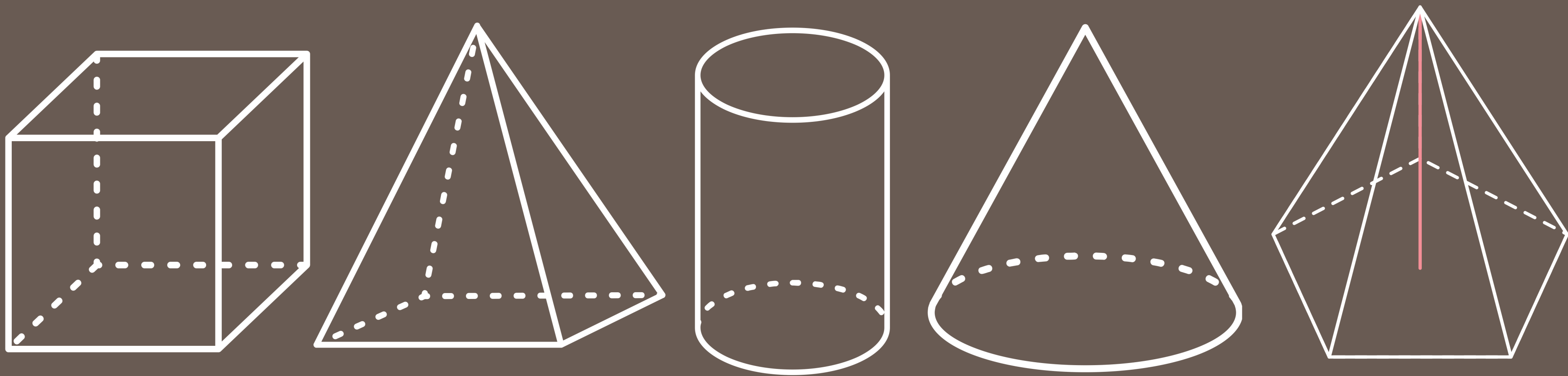
หุ่นนิ่งรูปทรงเรขาคณิต

GEOMETRIC STILL LIFE

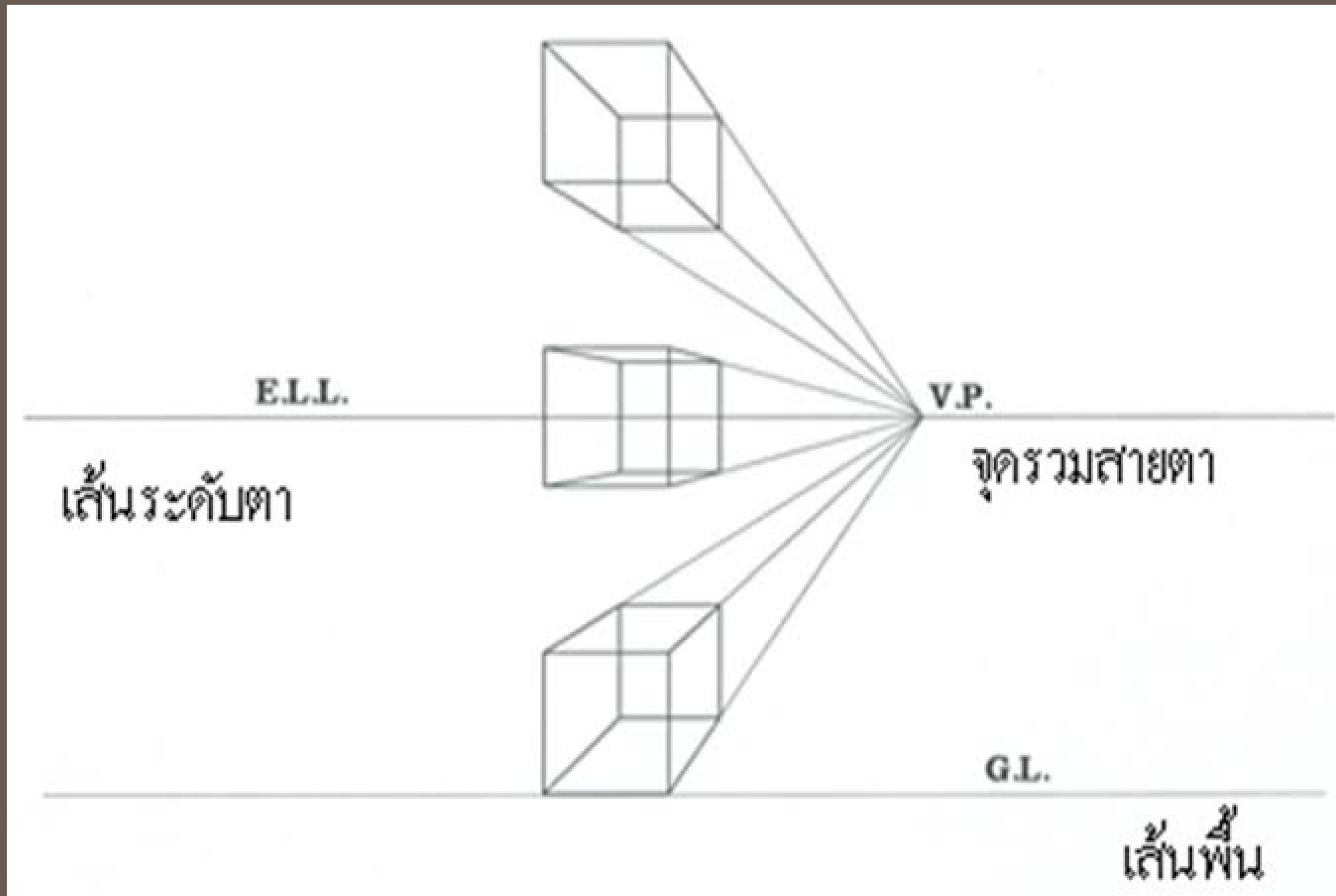


โครงสร้างรูปทรงเรขาคณิต

GEOMETRIC STRUCTURE

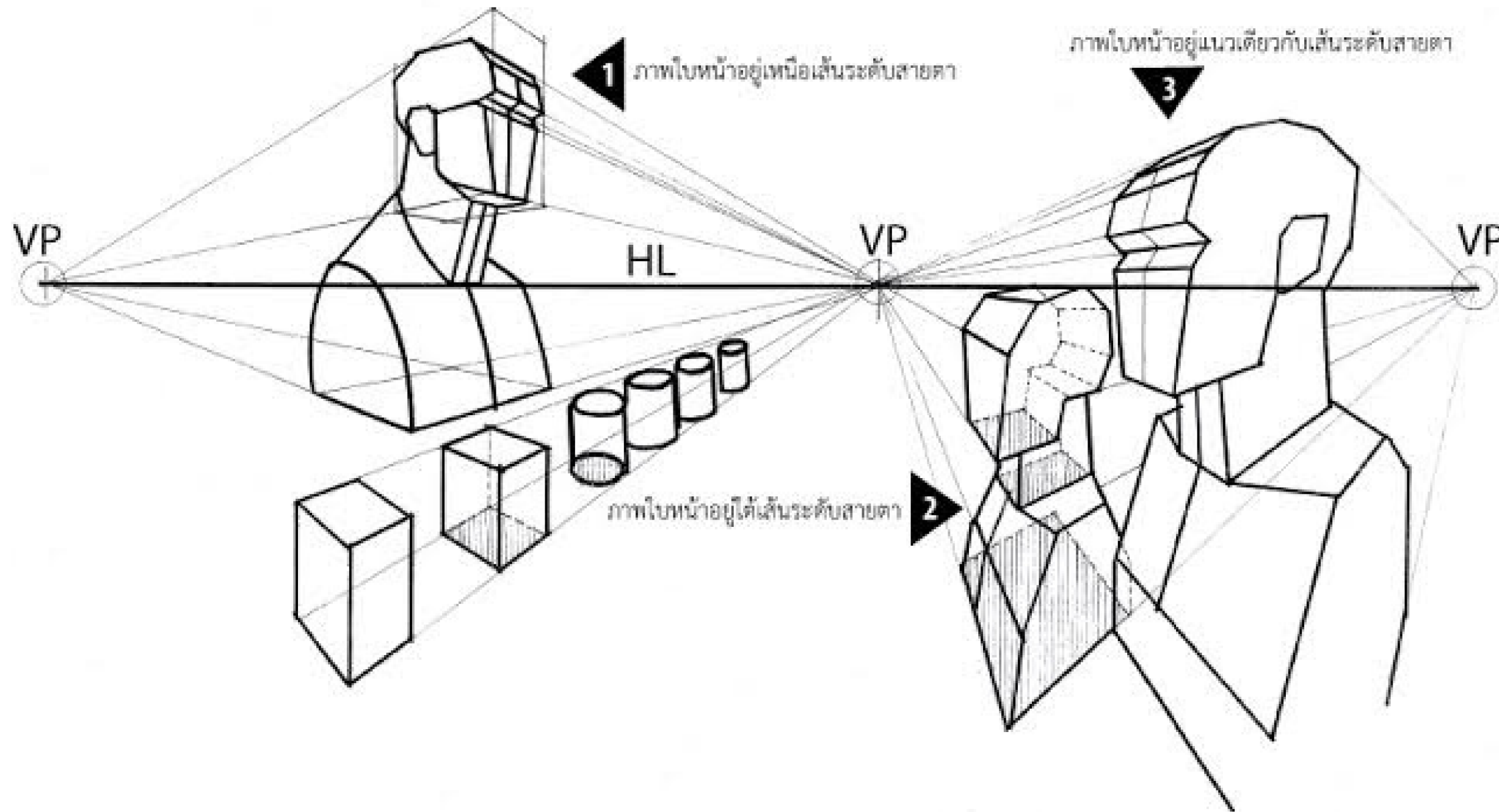


การสังเกตุวัตถุ

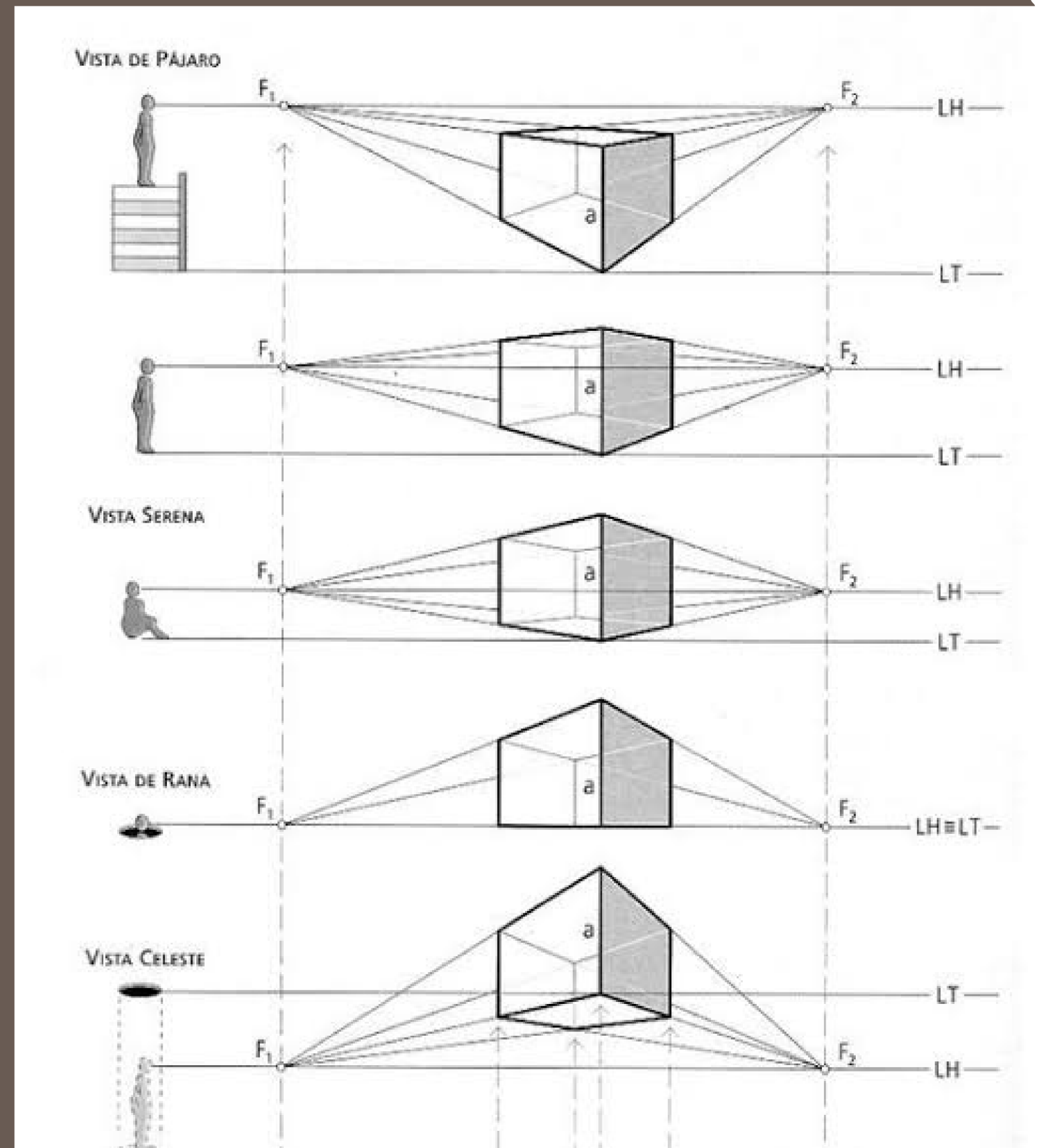
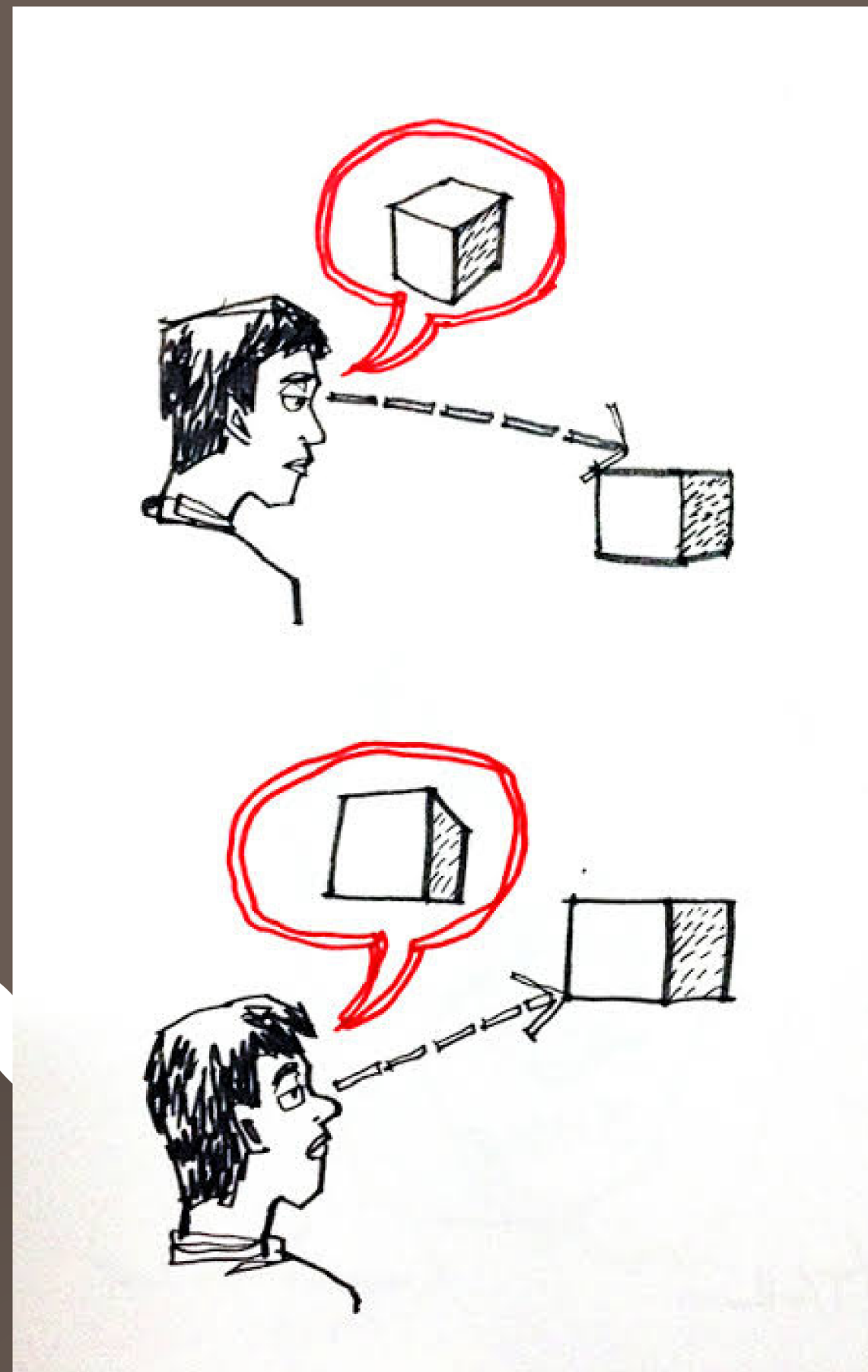


การสังเกตวัตถุ

แบบการเขียนภาพใบหน้าโดยใช้หลักทัศนียวิทยา (PERSPECTIVE)

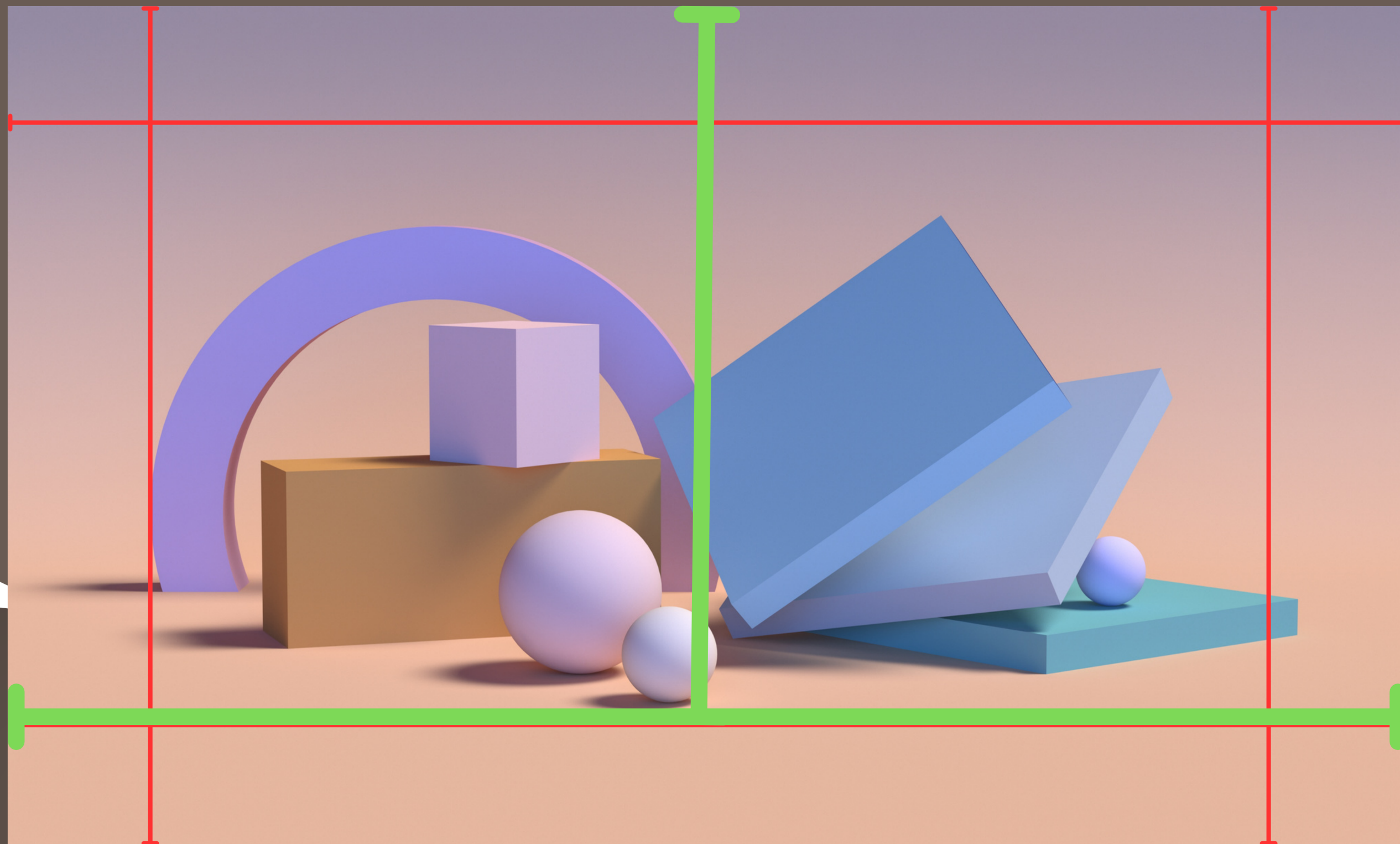


การสังเกตุวัตถุ



กำหนด

เส้นแกนแนวตั้ง / เส้นแกนแนวนอน



กำหนดขนาดของวัตถุ
เพื่อจัดวางองค์
ประกอบในภาพให้
เหมาะสมกับหน้า
กระดาษโดยการร่าง
เส้นต่างๆ

THANK
YOU!

