
RFM2521 ARCHITECTURAL DRAWING.....2/2568

Assignment 3

วัตถุประสงค์ของงาน

1. ให้กำหนดค่าเริ่มต้นของ Drawing ได้
2. สามารถใช้คำสั่งเบื้องต้นในการสร้าง และแก้ไขวัตถุได้
ได้แก่ - การสร้างรูป ISOMETRIC กล้องสี่เหลี่ยม และกล้องห้าเหลี่ยม ในขนาด และมุมต่างๆตามที่กำหนดให้
- การ Move, Copy, Match Property, Scale, Dimension, Layer

เกณฑ์การให้คะแนน

- | | |
|---|----------|
| 1. Setup Drawing | 1 คะแนน |
| 2. การวางตำแหน่งของภาพ | 1 คะแนน |
| 3. ความถูกต้อง และความสมบูรณ์ของงาน รูปละ 2 คะแนน | 8 คะแนน |
| รวม | 10 คะแนน |

จงกำหนดค่าเริ่มต้นของ Drawing และใช้คำสั่งเบื้องต้นในการสร้าง และแก้ไขวัตถุได้

Setup Drawing :

- Limits = 29.7 X 21.0
- 1 Drawing Unit = 1 Meter

