



แบบฝึกที่ 1: ภาพประกอบกราฟิก "หนังสือนิทาน" แบบ 2 มิติ และ 3 มิติ

week 2

(วิธีสร้าง//ลายเส้น ระบายสี และตัดแปะ)

คำสั่ง : ให้ นศ.ออกแบบภาพประกอบหนังสือภาพนิทานพื้นบ้านไทย ด้วยแบบร่างภาพลายเส้น แบบ 2 มิติ ไม่น้อยกว่า 3 แบบ(idea sketch) และเลือกแบบที่ดีที่สุดออกแบบภาพ 3 มิติ ด้วยวิธีการตัดแปะ(collage illustration) กระดาษสี ให้เกิดมิติที่แตกต่างกัน ในการออกแบบประกอบในนิทานพื้นบ้านไทย ขนาด A4 ที่สามารถบอกเล่าเรื่องราวได้อย่างครบถ้วน สวยงาม สร้างสรรค์ แปลกใหม่ และน่าสนใจ

งานส่ง : แบบร่าง A4 ส่งในชั้นเรียน และภาพถ่ายส่งไฟล์ผ่านช่องทางออนไลน์ comment FB.

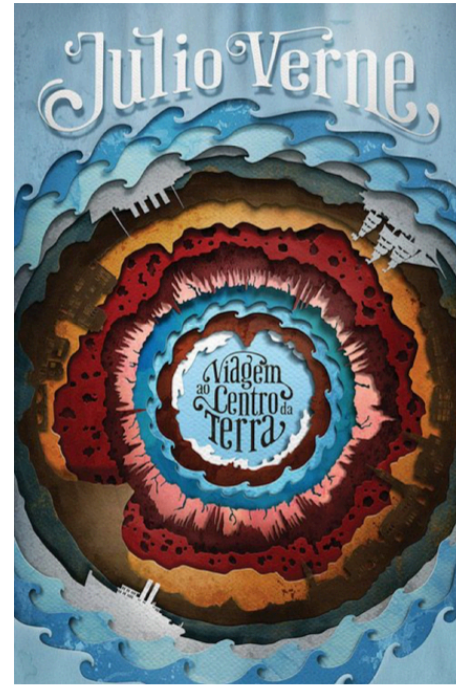
- 1.แบบร่าง 1 แผ่น ขนาด A4 (ส่งในชั้นเรียน)
- 2.ไฟล์ภาพถ่ายผลงาน 3-5 ภาพ (ภาพแบบร่าง ภาพลายเส้น ภาพตัดแปะ)
- 3.ผลงานตัดแปะ ขนาด A4 (การบ้าน ผลงานออกแบบสมบูรณ์)

ส่งงาน : สัปดาห์ถัดไปหลังจากส่งแบบร่างในชั้นเรียน

Job : 1 Name your job : _____ Design by : _____ Class _____

Concept :

IDEA	DESIGN



ตัวอย่างผลงาน



Illustration Design

[GMD2120]

Asst.Prof.Supatra Lookraks

Graphic and Multimedia Design, SuanSunandha Rajabhat University

แบบฝึก 2: ภาพประกอบกราฟิกและมัลติมีเดีย "บุคลิกตัวละคร"

week 3

(วิธีสร้าง//ลายเส้น ระบายสี และภาพคอมพิวเตอร์)

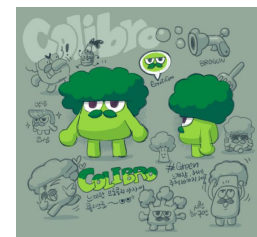
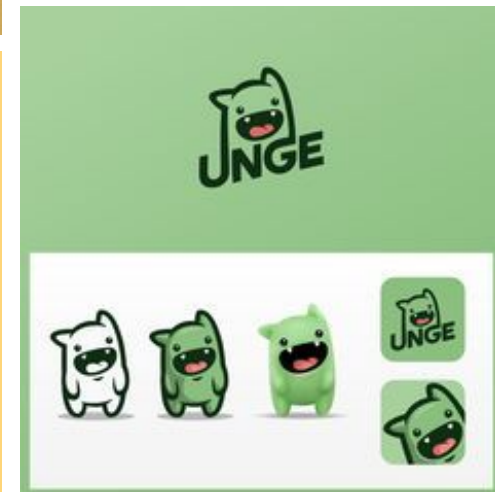
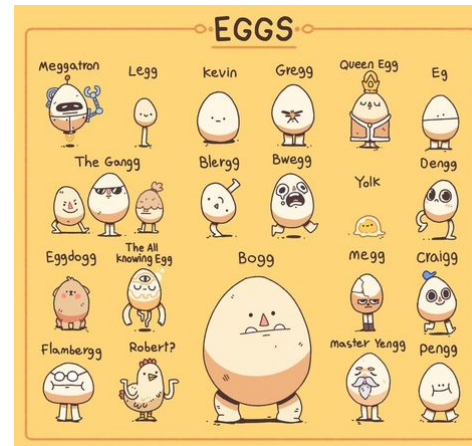
คำสั่ง : ให้ นศ. ออกแบบบุคลิกตัวละคร(character) ประกอบการออกแบบภาพประกอบบอกเล่าเรื่องราว องค์ประกอบและการตั้งชื่อตัวละคร โดยเลือกออกแบบตามหมวดหมู่ ละ 5 ตัว กำหนดดังนี้ ผัก ผลไม้ ไข่ อาหารในชีวิตประจำวัน ที่นำเสนอความเป็นอดีต ปัจจุบัน หรืออนาคต ใดอย่างหนึ่ง ได้อย่างแปลกใหม่ สวยงาม น่าสนใจ งานประกอบด้วย

1. ภาพประกอบแบบร่าง บ่งบอกรายละเอียดของตัวละคร ภาพฉาย (Front - Side - Back)
2. ภาพประกอบแสดงอารมณ์และท่าทาง (Action - Emotion)
3. ภาพประกอบบุคลิกตัวละครสมบูรณ์ เสริมเหมือนจริง (Rendering)

งานส่ง : ไฟล์ภาพ .jpg จำนวน 3 ไฟล์ ดังนี้

- 1.แบบร่างภาพลายเส้น อย่างน้อย 3 แบบ(ตัดเส้นให้สวยงาม ชัดเจน)
- 2.แบบร่างภาพระบายสี อย่างน้อย 1 แบบ(ลงสีเฉพาะแบบที่เลือกหรือทุกแบบ)
- 3.ภาพคอมพิวเตอร์ ผลงานการออกแบบสมบูรณ์(รายละเอียดในแบบร่างครบ สมบูรณ์)

ส่งงาน : สัปดาห์ถัดไปหลังจากส่งแบบร่างในชั้นเรียน

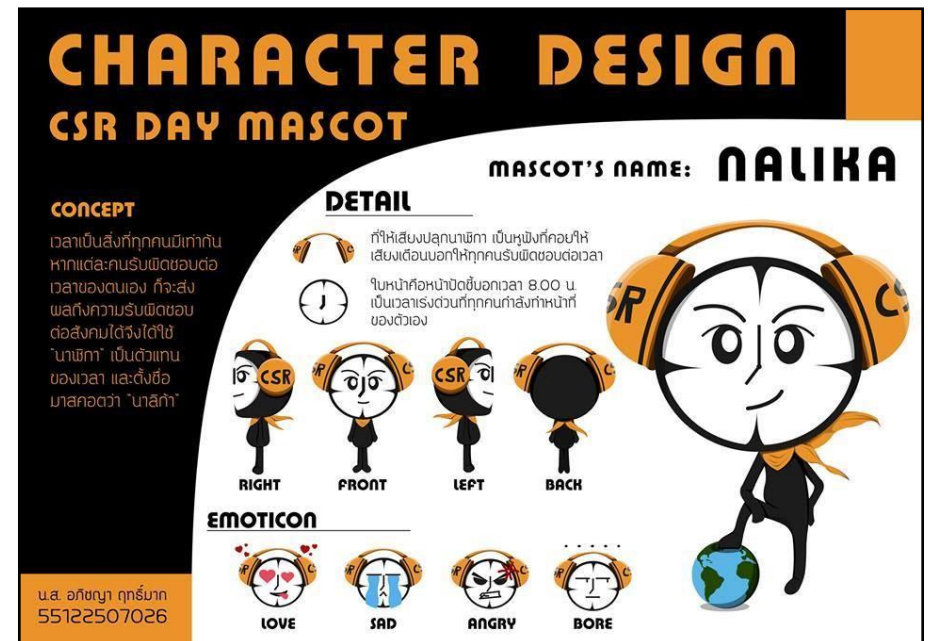
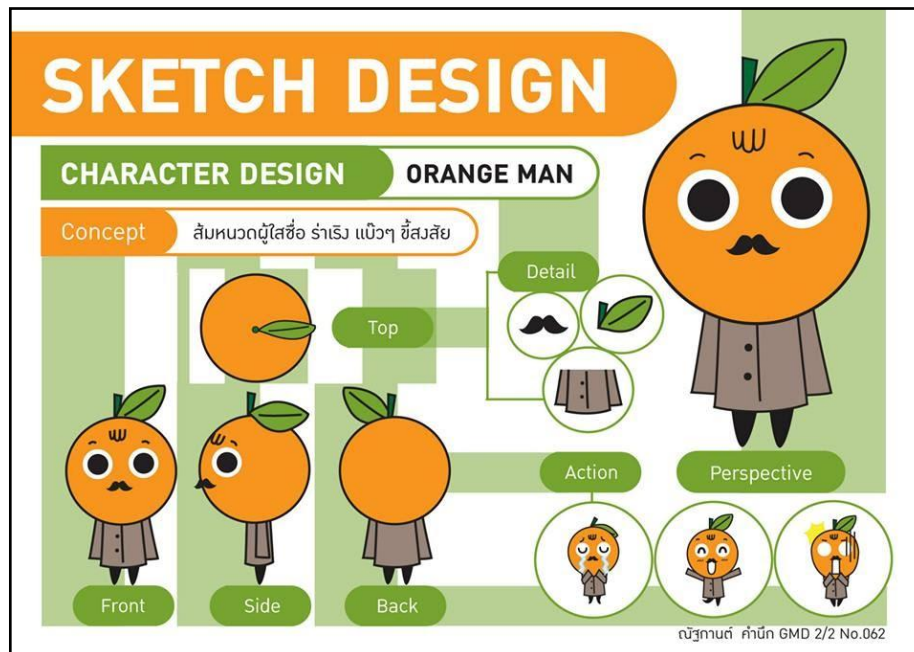


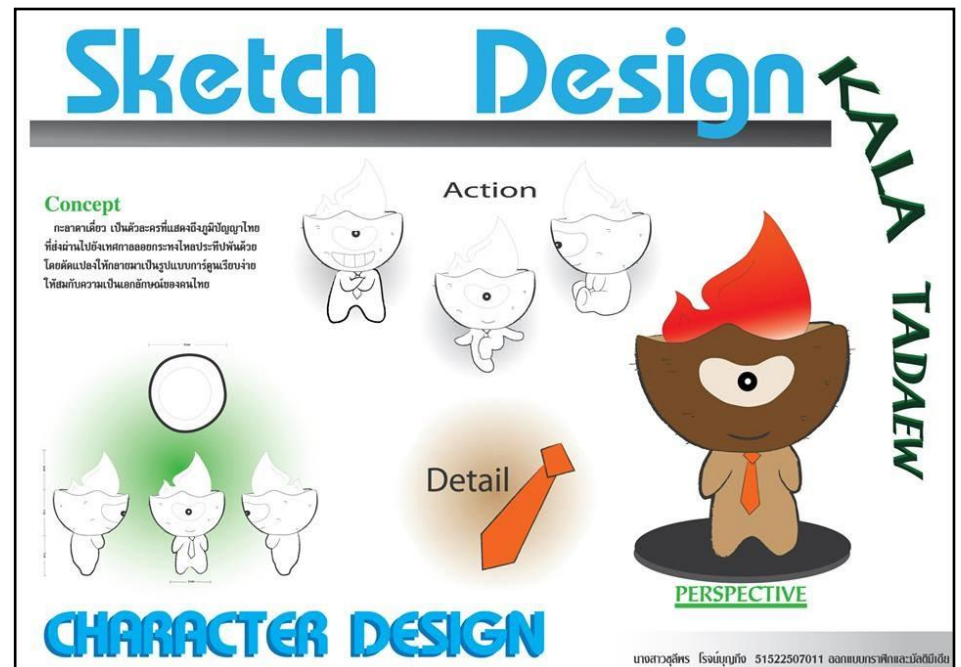
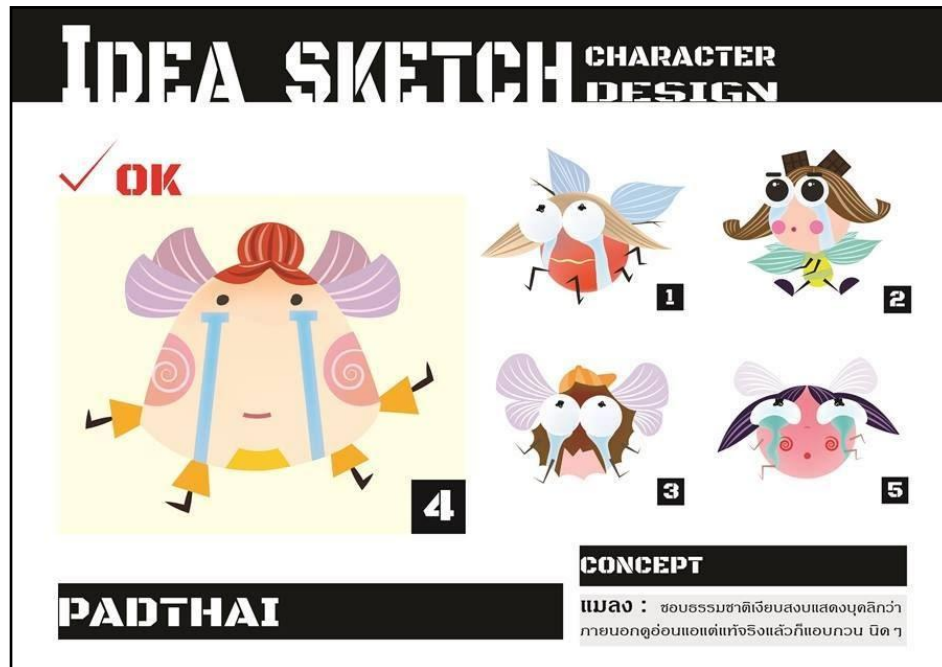
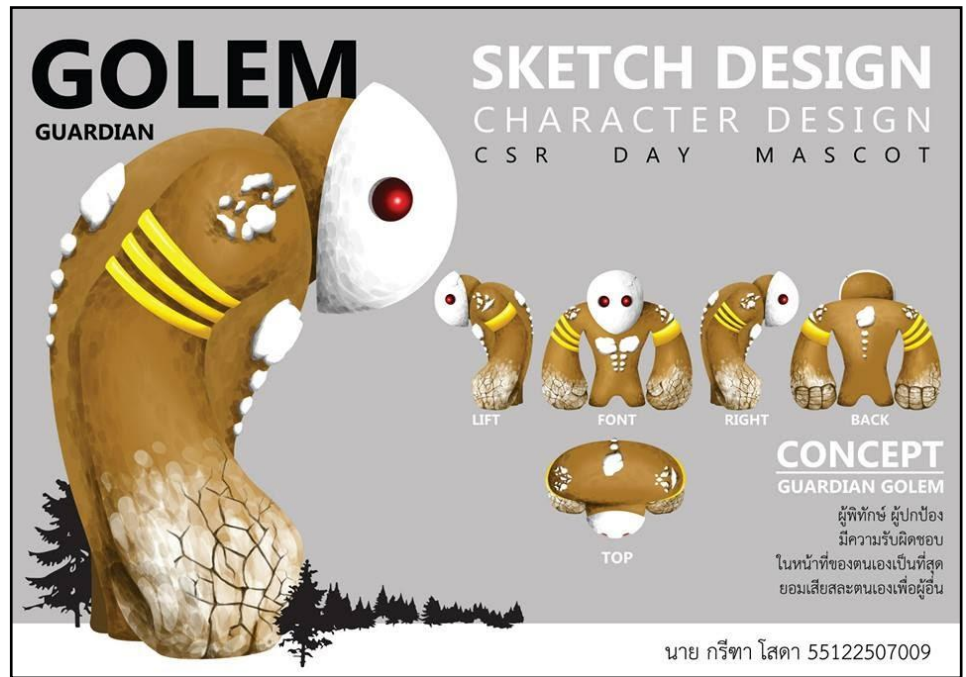
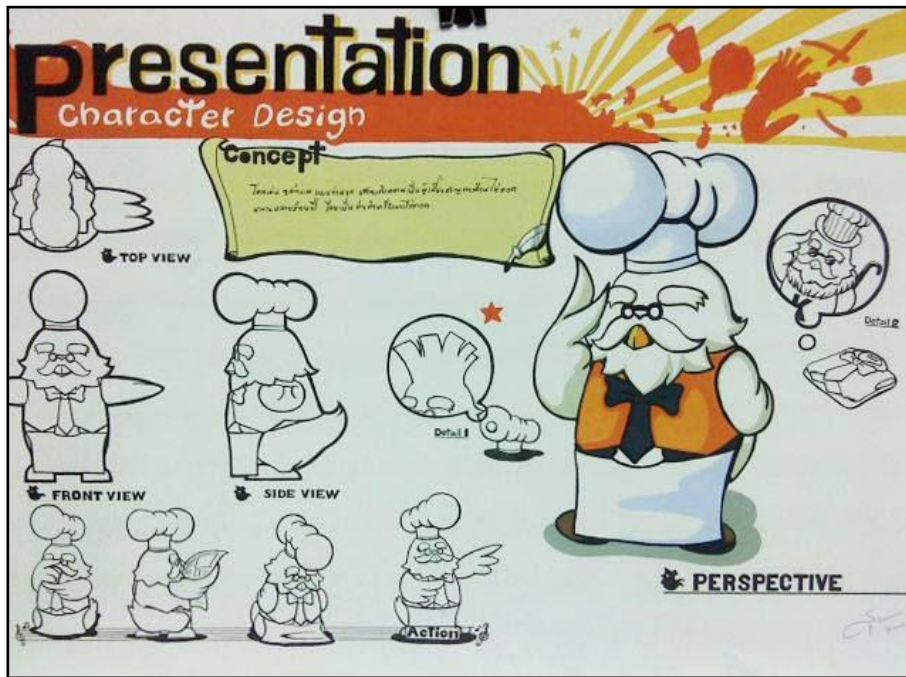
Job : 2 Name your job : _____ Design by : _____ Class _____

Concept :

IDEA
DESIGN

ตัวอย่าง =Character Design= ผลงานรุ่นพี่







แบบฝึก 3: ภาพประกอบมัลติมีเดีย “แอนิเมชั่น” (วิธีสร้าง//ภาพถ่าย และ ภาพระบายสี)

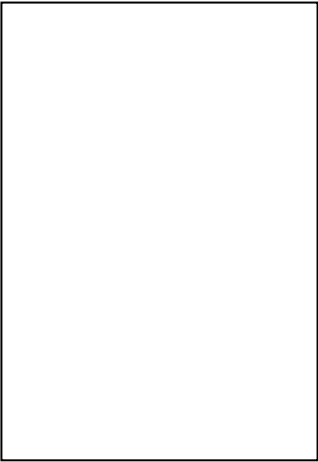
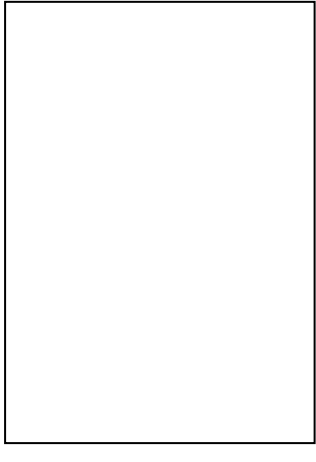
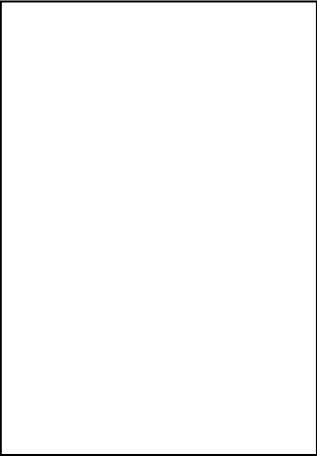
week 4

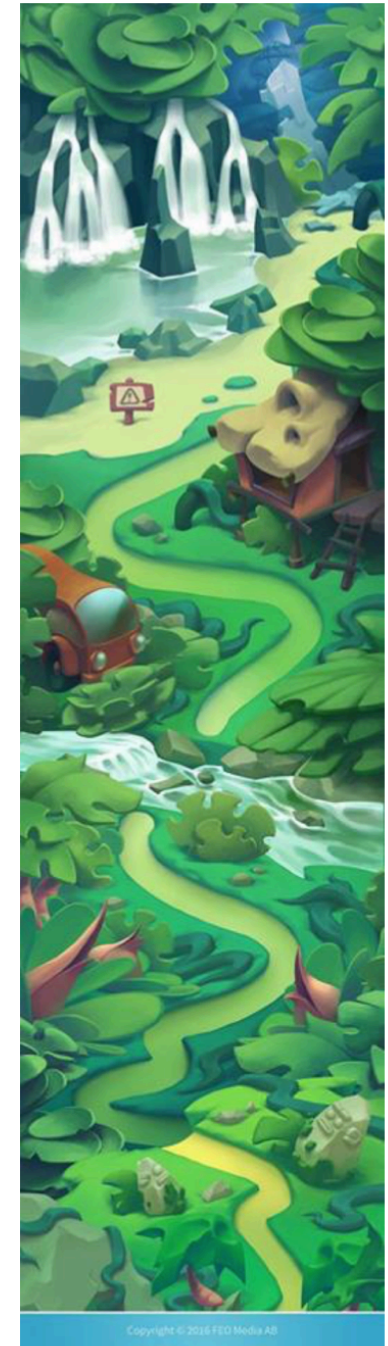
คำสั่ง : ให้ นศ. ออกแบบภาพประกอบ “ฉาก” จากเรื่องราวในชีวิตประจำวันของบรรยากาศตลาด
ร้านค้า ชุมชนที่อยู่อาศัย หรือสถานที่ที่มีความเป็นวิถีชีวิตแบบไทยๆ ง่ายๆ สบายๆ เป็นกันเองด้วย
วิธีสร้างภาพประกอบแบบ 2 มิติ 2 วิธี คือ ภาพประกอบแบบภาพถ่าย และ ภาพประกอบระบายสี
ในกระดาษ A3 ประกอบด้วย

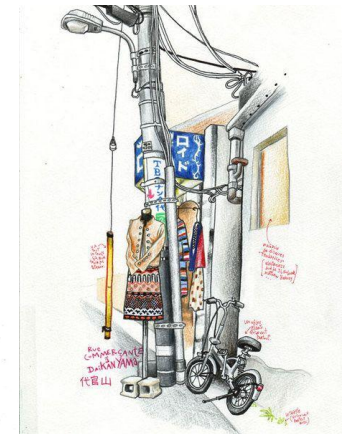
1. ภาพถ่ายจริง(original) photography illustration
2. ภาพถ่ายที่ตกแต่งแล้ว(retouch) photography illustration
3. ภาพระบายสี(color) painting illustration

งานส่ง : ไฟล์ภาพ .jpg จำนวน 1 ไฟล์ ประกอบด้วยวิธีสร้างภาพประกอบ 3 แบบ

ส่งงาน : ระยะเวลาทำงาน 1 ชิ้น ต่อ 3 สัปดาห์ โดย นศ.เลือกชิ้นงานอย่างน้อย 3 ชิ้น
(ส่งงานตามตารางเรียนของแต่ละห้อง)

Job : 3 Name your job : _____ Design by : _____ Class _____		
Concept :		
		
original (photography illustration)	retouch (photography illustration)	color (painting illustration)







JOB2: ภาพประกอบมัลติมีเดีย "เวปไซต"

(วิธีสร้าง//ภาพถ่าย ลายเส้น ระบายสี หุ่นจำลอง)

week 10

20 คะแนน

คำสั่ง : ให้ นศ.ออกแบบภาพประกอบมัลติมีเดีย ด้วยวิธีการสร้างภาพประกอบแบบภาพถ่าย เพื่อใช้สำหรับงานออกแบบเวปไซตอาหารไทย 4 ภาค โดยนำเสนออาหารไทยจากภาพถ่าย และการใช้ภาพประกอบประเภทอื่นๆ เป็นองค์ประกอบช่วยอธิบายคุณลักษณะพิเศษอาหารไทย คุณค่าทางวัฒนธรรม ภูมิปัญญาไทยที่ต้องการนำเสนอต่อคนไทยและชาวต่างชาติได้ชัดเจน ในมุมมองที่แปลกใหม่ สวยงาม ทันสมัย น่าสนใจ ด้วยหน้าเวปไซต 1 หน้า มีองค์ประกอบ ดังนี้

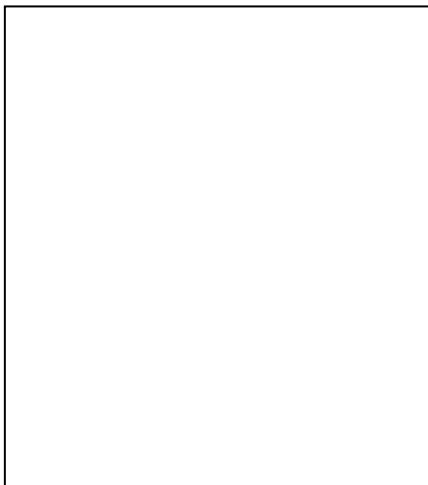
1. ภาพถ่ายอาหารไทย (อาหารที่เลือกไว้)
2. ชื่ออาหาร (ออกแบบตัวอักษร)
3. ภาพส่วนผสม วัตถุดิบ
4. ภาพอุปกรณ์ประกอบอาหาร จัดจาน

งานส่ง : ไฟล์ภาพ.jpg ขนาด pixel ตามขนาดหน้าจออนไลน์ จำนวน 1 ไฟล์

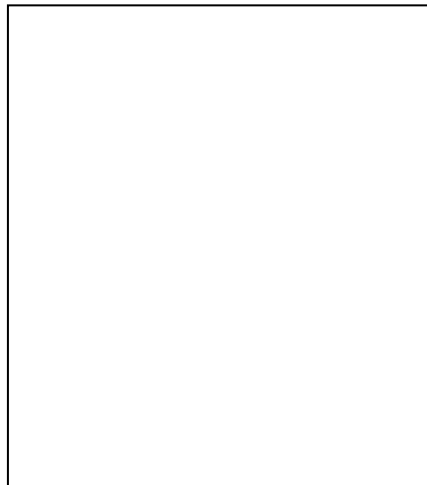
ส่งงาน : ระยะเวลาทำงาน 1 ชั้ น ต่อ 2 สัปดาห์ (ส่งงานตามตารางเรียนของแต่ละห้อง)

Job : 2 _____ Name your job : _____ Design by : _____ Class _____

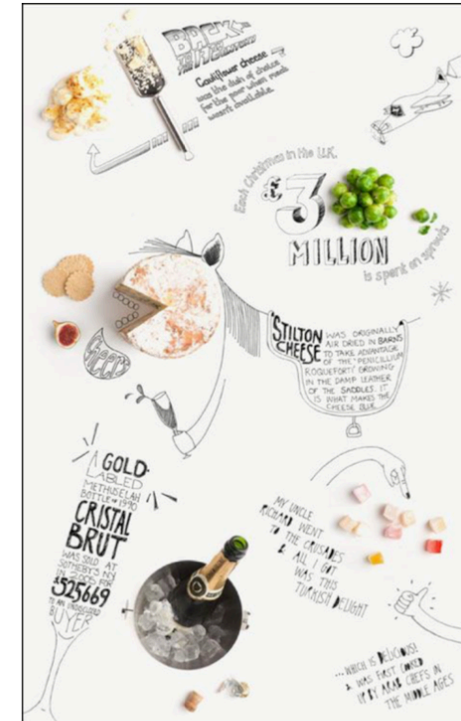
Concept :



IDEA



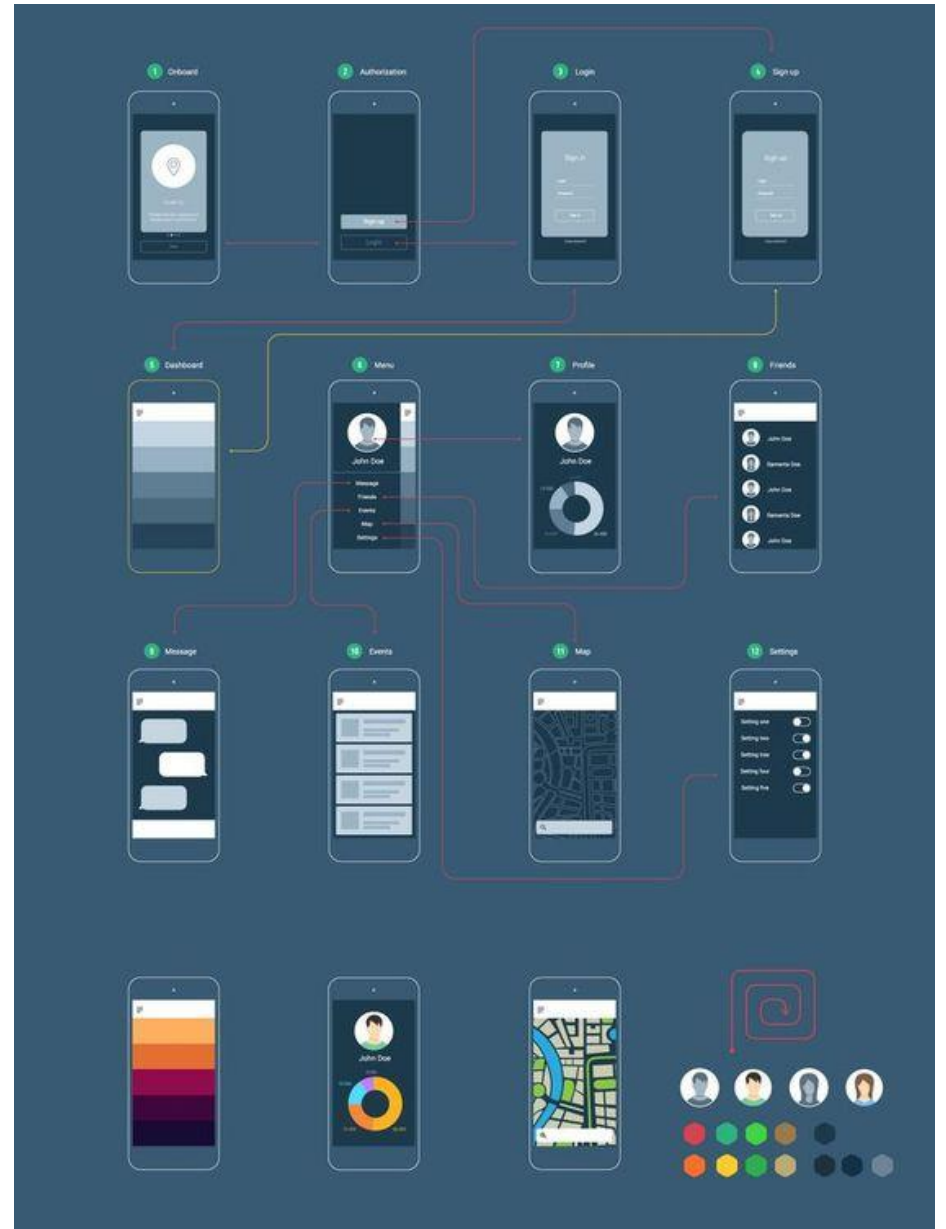
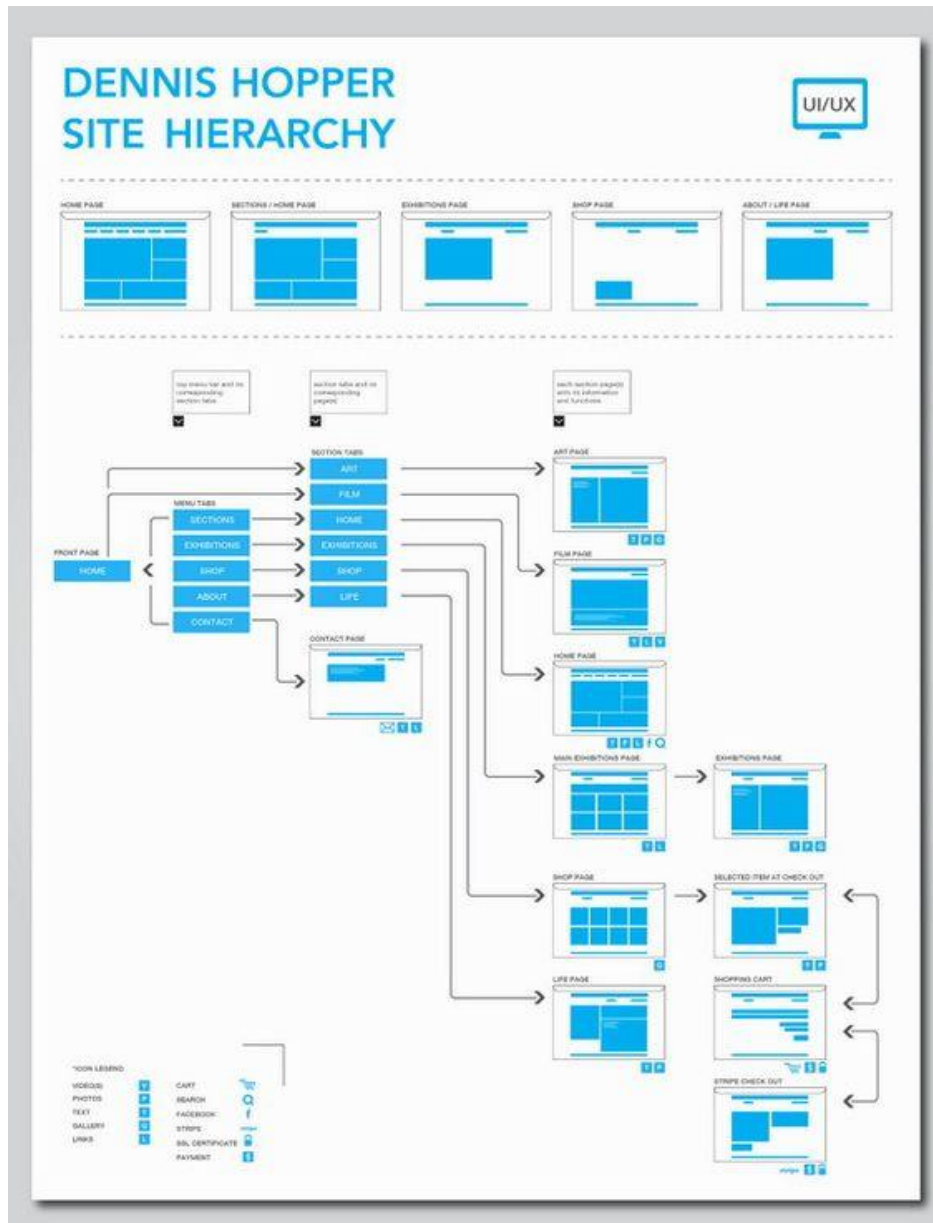
DESIGN



ตัวอย่างผลงาน

ที่มา : www.pinterest.com

ตัวอย่าง =Site Map=



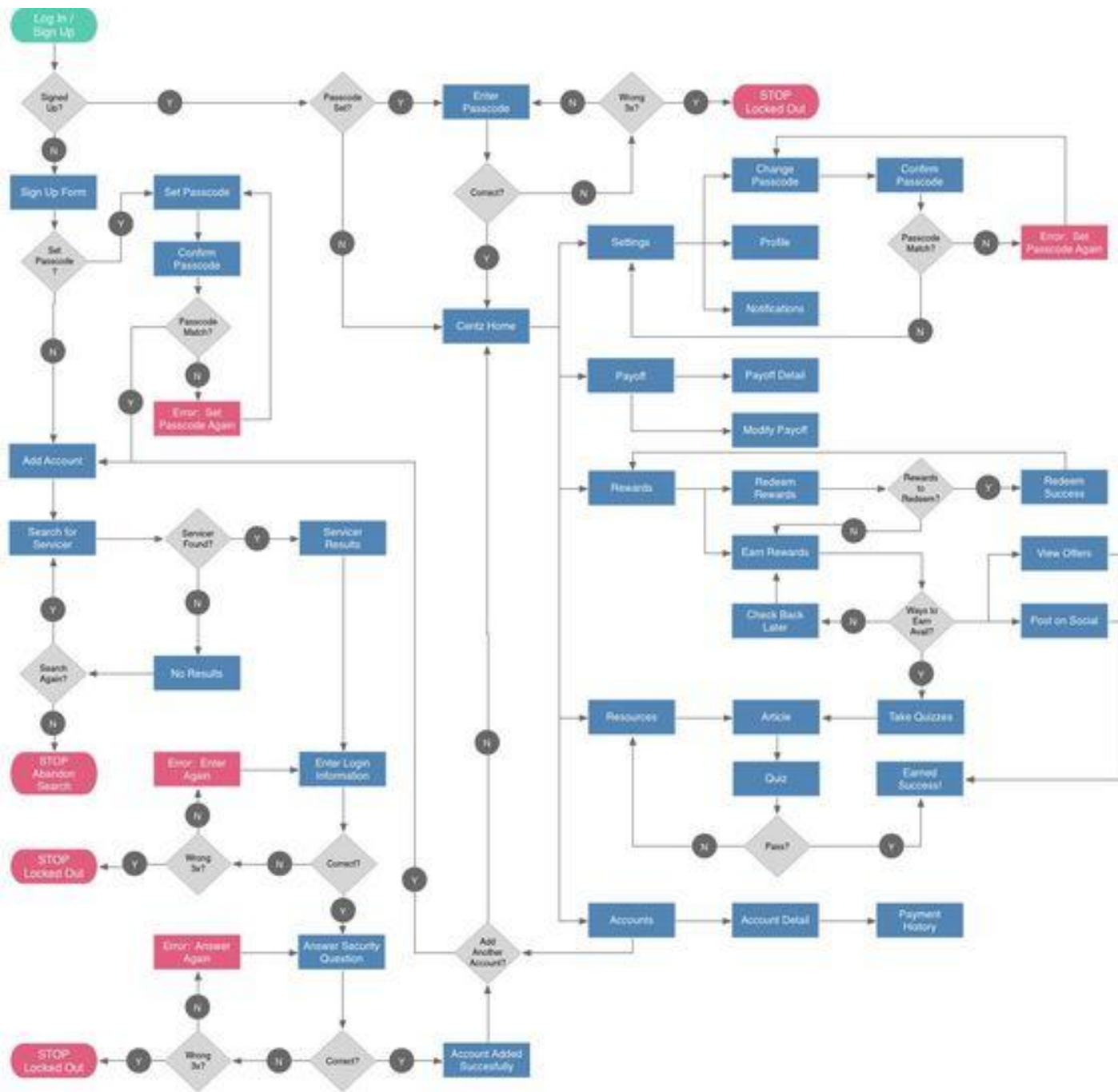




Illustration Design

[GMD2120]

Asst.Prof.Supatra Lookraks

Graphic and Multimedia Design, SuanSunandha Rajabhat University

JOB3: ภาพประกอบกราฟิก "อินโฟกราฟิก"
(วิธีสร้าง//ภาพคอมพิวเตอร์)

week 12
20 คะแนน

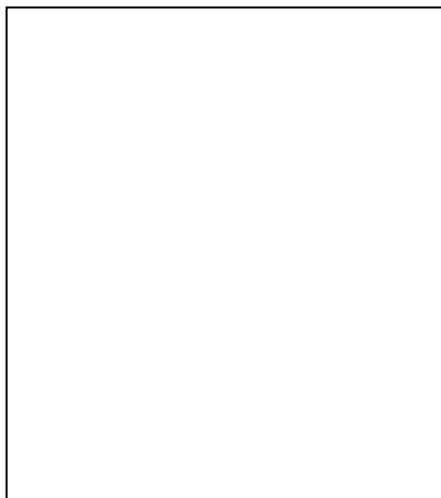
คำสั่ง : ให้ นศ.วาดภาพเพื่อบอกเล่าเรื่องราวตามหมวดหมู่ที่สามารถอธิบายเนื้อหาที่ซับซ้อนด้วยภาพแบบ Infographic ซึ่งได้มาจากภาพ pictograph อย่างง่ายช่วยในการสื่อสารได้เร็ว กับเนื้อหาที่มากมาย จากการเลือกออกแบบภาพประกอบตามความสนใจของตัวเองในแต่ละหมวดหมู่ ได้อย่างชัดเจน สวยงาม น่าสนใจ
(หมวดหมู่ : 1.คน 2.สัตว์ 3.สิ่งของ 4.อาหาร 5.ยานพาหนะ 6.อาคารสถานที่)

งานส่ง : ไฟล์ภาพ .JPG ขนาด A3 จำนวน 1 ไฟล์
(วางภาพตามแนวตั้งหรือแนวนอน ตามแนวทางการออกแบบแต่ละคน)

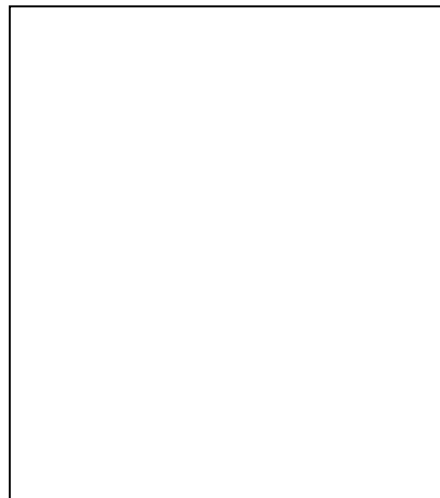
ส่งงาน : ระยะเวลาทำงาน 1 ชิ้น ต่อ 2 สัปดาห์ (ส่งงานตามตารางเรียนของแต่ละห้อง)

Job : 3 _____ Name your job : _____ Design by : _____ Class _____

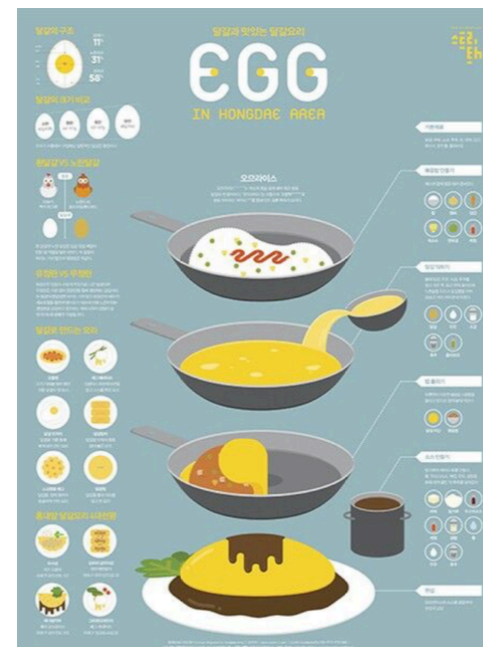
Concept :



IDEA



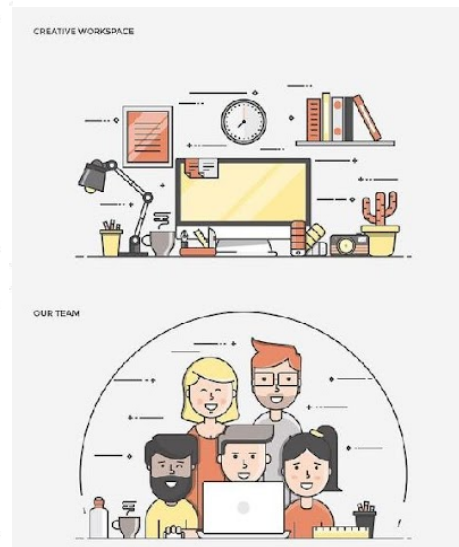
DESIGN



ตัวอย่างผลงาน

ที่มา : www.pinterest.com

ตัวอย่าง =Pictograph=





FINAL: ภาพประกอบกราฟิกและมัลติมีเดีย "วิถีไทย" (งานกลุ่ม)
(วิธีสร้าง// ภาพแบบ 2 มิติ และ 3 มิติ)

week13

คำสั่ง : ให้ นศ.ออกแบบภาพประกอบมัลติมีเดีย "เกม" นำเสนอเรื่องราว "วิถีไทย" ในแง่มุมที่น่าสนใจ สามารถช่วยอธิบายและบอกเรื่องราวความเป็นไทยในรูปแบบใหม่ที่ทันสมัยผ่านการเล่นเกมที่ออกแบบด้วยภาพเคลื่อนไหวแบบ 2 มิติ และ 3 มิติ จากการติดต่อ ตกแต่งภาพด้วยวิธีสร้างภาพประกอบด้วยคอมพิวเตอร์ จากเทคนิคภาพประกอบแบบผสมผสานอย่างเหมาะสม เพื่อนำเสนอเรื่องราวด้วยโต้ตอบและวิธีการเล่นเกม ที่สวยงาม แปลกใหม่ น่าสนใจ

งานส่ง : CD. จำนวน 1 แผ่น พร้อมปกซีดี ประกอบด้วย

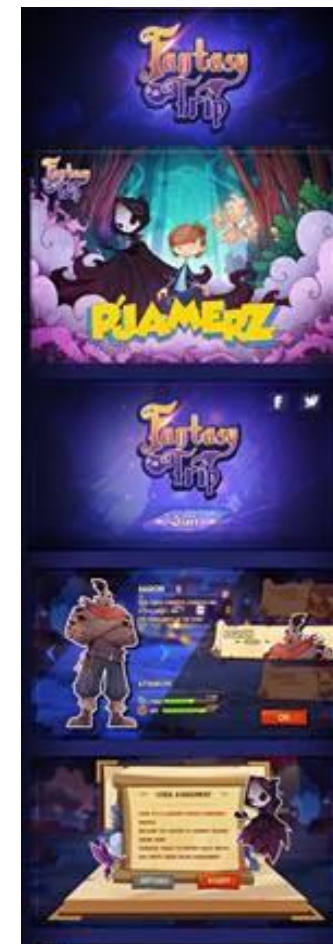
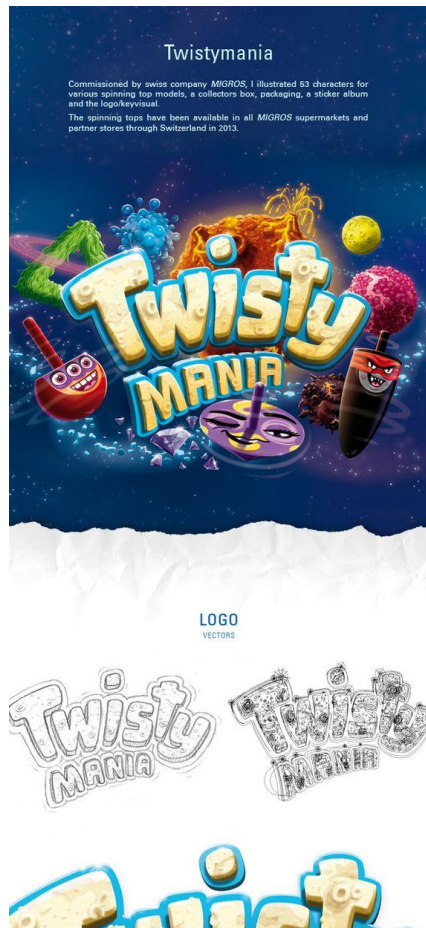
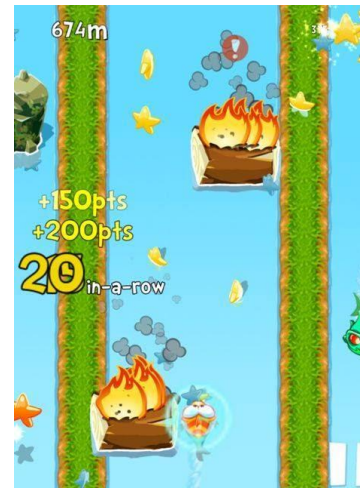
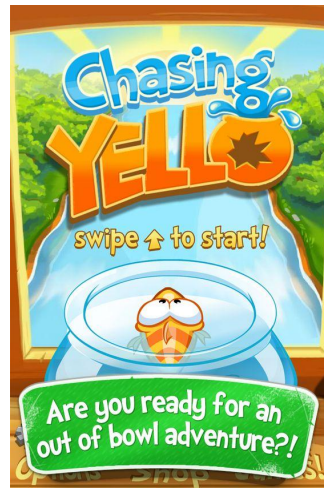
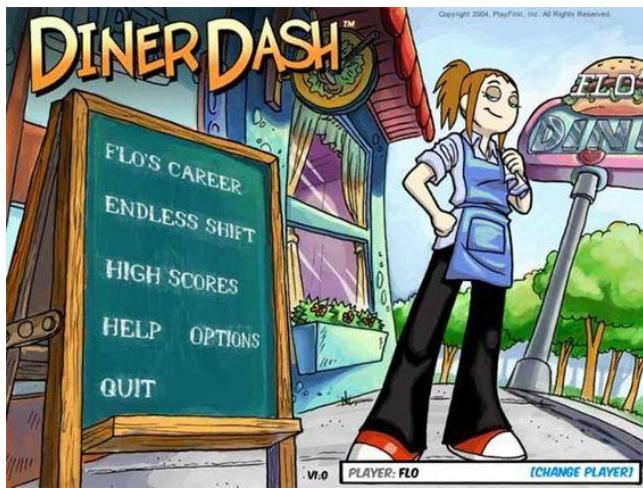
- 1.ไฟล์นำเสนอการออกแบบเกม(.ppt, .pdf)
 - 1.1 เรื่องราวความเป็นมา(History)
 - 1.2 แนวความคิดในการออกแบบ(Conception of Design)
 - 1.3 การรวบรวมแนวทางการออกแบบ(Reference/Mood&Tone)
 - 1.4 แบบร่างเรื่องราว(Storyboard/Animatic)
 - 1.5 แบบร่างตัวละคร(Idea Sketch/Idea Development/Sketch Design)
 - 1.6 แบบร่างฉาก(Scene)
 - 1.7 อุปกรณ์ประกอบฉาก(Prop)
- 2.ไฟล์ภาพเคลื่อนไหวโต้ตอบเกม(.mp4, .mov)
 - 2.1 ภาพเคลื่อนไหวโต้ตอบเกม
 - 2.2 ภาพเคลื่อนไหววิธีการเล่นเกม
- 3.ภาพผลงานการออกแบบที่เกี่ยวข้อง เกม(.jpg)
 - 3.1 ของที่ระลึก หุ่นจำลองบุคคลิกตัวละคร(Figure) จำนวน 1-3 ตัว
 - 3.2 ของใช้ประจำวัน เช่น ปลูกมือถือ ภาพชนะ กระเป๋า จำนวน 3 ชิ้น

ส่งงาน : ระยะเวลาในการทำงาน 4 สัปดาห์พร้อมนำเสนองานในชั้นเรียน(ปลายภาค)

เกณฑ์ :

- 1.แนวความคิดและแบบร่าง(conception of design & idea sketch)
- 2.การพัฒนาแบบร่างและผลงานการออกแบบ(idea development & sketch design)
- 3.ผลงานจริงและแผ่นนำเสนองาน(design & presentation)
- 4.นำเสนอผลงานการออกแบบ(present)





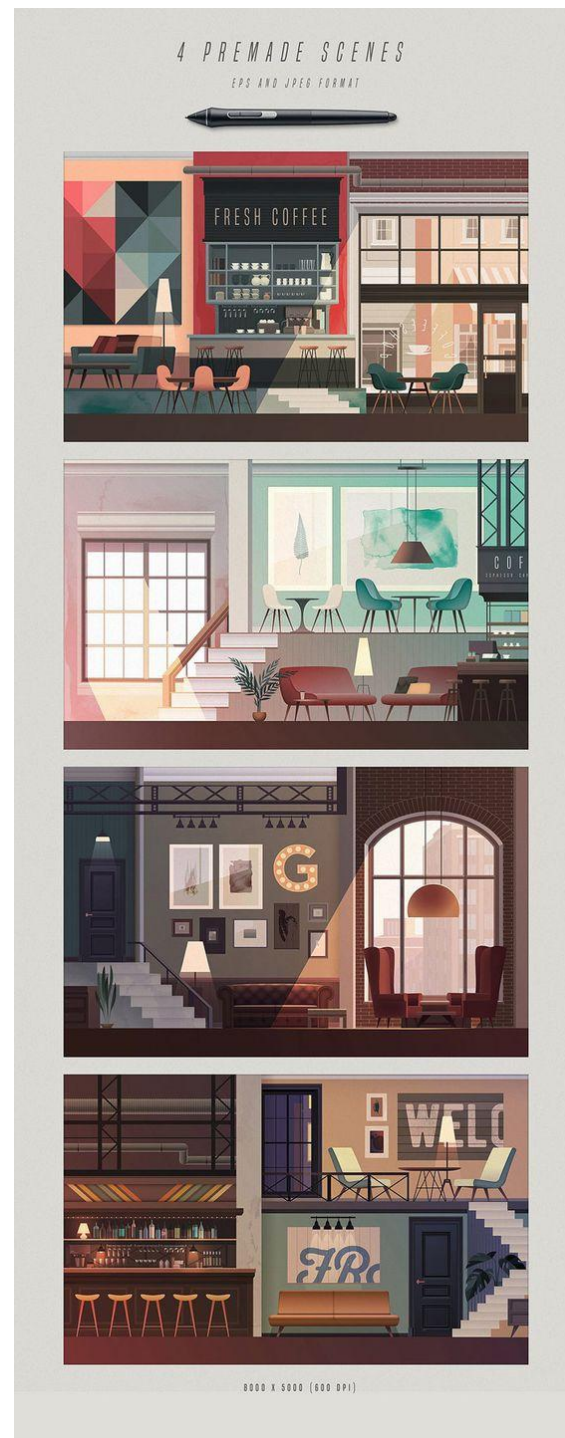


Illustration Design

[GMD2120]

Graphic and Multimedia Design, SuanSunandha Rajabhat University

Asst.Prof.Supatra Lookraks

Design by : _____ Class _____ Job : _____ Name your job : _____

Concept : _____

