

## ขั้นตอนการออกแบบและสร้างบอร์ดเกมส์

วิธีการสร้างเกมที่น่าสนใจและสนุกสนาน

# ภาพรวมการออกแบบบอร์ด เกมส์

## ความสำคัญและภาพรวมของกระบวนการออกแบบ



ข้อความท้ายกระดาษตัวอย่าง

### การกำหนดเป้าหมายเกม

เริ่มต้นด้วยการกำหนดเป้าหมายของเกมเพื่อชี้นำธีมและรูปแบบการเล่นให้เหมาะสม

### การวิเคราะห์กลุ่มเป้าหมาย

พิจารณากลุ่มเป้าหมายเพื่อปรับระดับความซับซ้อนและเนื้อหาให้เหมาะสมกับผู้เล่น

### โครงสร้างและกติกาเกม

วางแผนโครงสร้างเกมและกติกาอย่างชัดเจนเพื่อให้ผู้เล่นเข้าใจง่ายและเล่นได้ราบรื่น

### การสร้างต้นแบบและทดลองเล่น

สร้างต้นแบบเกมและทดลองเล่นเพื่อปรับปรุงความสมดุลและความสนุก

# ขั้นตอนการออกแบบบอร์ด เกมส์

# กำหนดวัตถุประสงค์และกลุ่มเป้าหมาย

## การกำหนดวัตถุประสงค์เกม

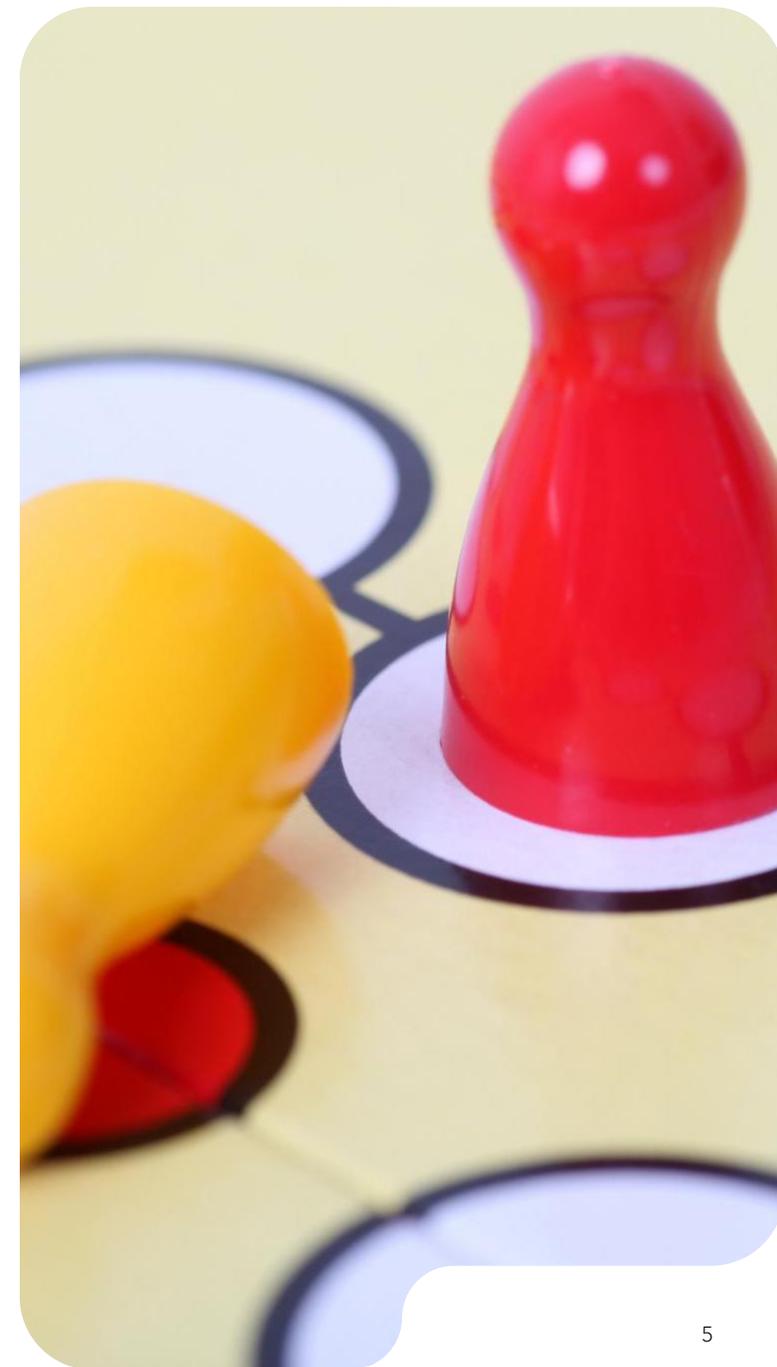
วัตถุประสงค์ของเกมเป็นตัวกำหนดทิศทางการออกแบบและเนื้อหาที่ผู้เล่นจะได้เรียนรู้  
อย่างชัดเจน

## การพิจารณากลุ่มเป้าหมาย

การเลือกกลุ่มเป้าหมายช่วยปรับความซับซ้อนของเกมและเนื้อหาให้เหมาะสมกับวัยและ  
ระดับการเรียนรู้

## การเลือกธีมและกลไกเกม

ธีมและกลไกเกมควรสอดคล้องกับวัตถุประสงค์ เช่น เกมร่วมมือเพื่อสอนการทำงานเป็น  
ทีม



# เลือกธีมและกลไกของเกม

## การเลือกธีมเกม

ธีมเกมช่วยสร้างบรรยากาศและแรงจูงใจ  
สอดคล้องกับวัตถุประสงค์การเรียนรู้ของเกม

## การกำหนดกลไกเกม

กลไกเกมคือวิธีการที่ผู้เล่นใช้ดำเนินเกม เช่น การ  
ทอยลูกเต๋า จั่วไพ่ หรือสะสมทรัพยากร

## การผสมผสานธีมและกลไก

การผสมผสานธีมและกลไกอย่างเหมาะสมช่วย

สร้างเกมที่สนุกและตอบโต้การเรียนรู้

# สร้างต้นแบบและทดลองเล่น



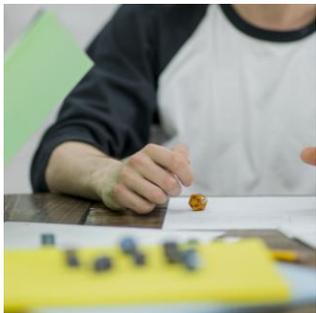
## การสร้างต้นแบบเกม

การสร้างต้นแบบช่วยให้ไอเดียเกมถูกทดสอบในรูปแบบจับต้องได้ โดยใช้วัสดุง่าย ๆ เช่น กระดาษและปากกา



## การทดลองเล่นเกม

การทดลองเล่นเป็นกระบวนการสำคัญในการตรวจสอบความสมดุลและความสนุกของเกมกับกลุ่มผู้เล่นหลากหลาย



## การปรับปรุงหลังทดลอง

หลังทดลองเล่นต้องเก็บข้อมูลและปรับปรุงกติกาเพื่อให้เกมสมดุลและสนุกมากขึ้น

# ออกแบบกราฟิกและผลิตเกม

## ออกแบบกราฟิกเกม

ออกแบบกราฟิกให้สอดคล้องกับธีมเกมและกลุ่มเป้าหมายเพื่อเพิ่มความน่าสนใจและความสวยงาม

## องค์ประกอบของเกม

ส่วนประกอบหลักมีแผ่นกระดาน การ์ด Token ลูกเต๋า และคู่มือการเล่นที่ออกแบบอย่างมืออาชีพ

## เครื่องมือออกแบบกราฟิก

ใช้เครื่องมือยอดนิยมอย่าง Canva, Adobe Illustrator, Photoshop และ Figma ในการออกแบบกราฟิกเกม



# การนำบอร์ดเกมส์ไปใช้ใน ห้องเรียน

## เทคนิคการประยุกต์ใช้เพื่อการ เรียนการสอน



### การวางแผนและปรับเวลาเล่น

ต้องวางแผนการใช้บอร์ดเกมส์ให้สอดคล้องกับเนื้อหาและปรับเวลาเล่นให้เหมาะสม เช่น เล่นเร็ว 15-20 นาที

### การจัดกลุ่มผู้เล่น

จัดกลุ่มผู้เล่น 4-6 คนต่อเกมเพื่อให้ทุกคนมีส่วนร่วมและสร้างบรรยากาศการเรียนรู้ที่เท่าเทียม

### การสะท้อนคิดหลังเล่น

มีการถามคำถามให้สะท้อนคิดเกี่ยวกับกลยุทธ์ ปัญหา และการเรียนรู้จากเกมเพื่อเชื่อมโยงกับเนื้อหา

### ใช้บอร์ดเกมส์เป็นเครื่องมือการเรียนรู้

บอร์ดเกมส์ช่วยสร้างความสัมพันธ์ ประเมินทักษะการสื่อสาร ทำงาน  
เป็นทีม และแก้ปัญหาในห้องเรียน