

เทคนิค

SCAMPER

SCAMPER เป็นคำย่อจากคำถาม 7 ประเภท ที่ช่วยกระตุ้นการพัฒนาแนวคิด

- 1) Substitute
- 2) Combine
- 3) Adapt
- 4) Modify
- 5) Put to Another Use
- 6) Eliminate
- 7) Reverse/Rearrange

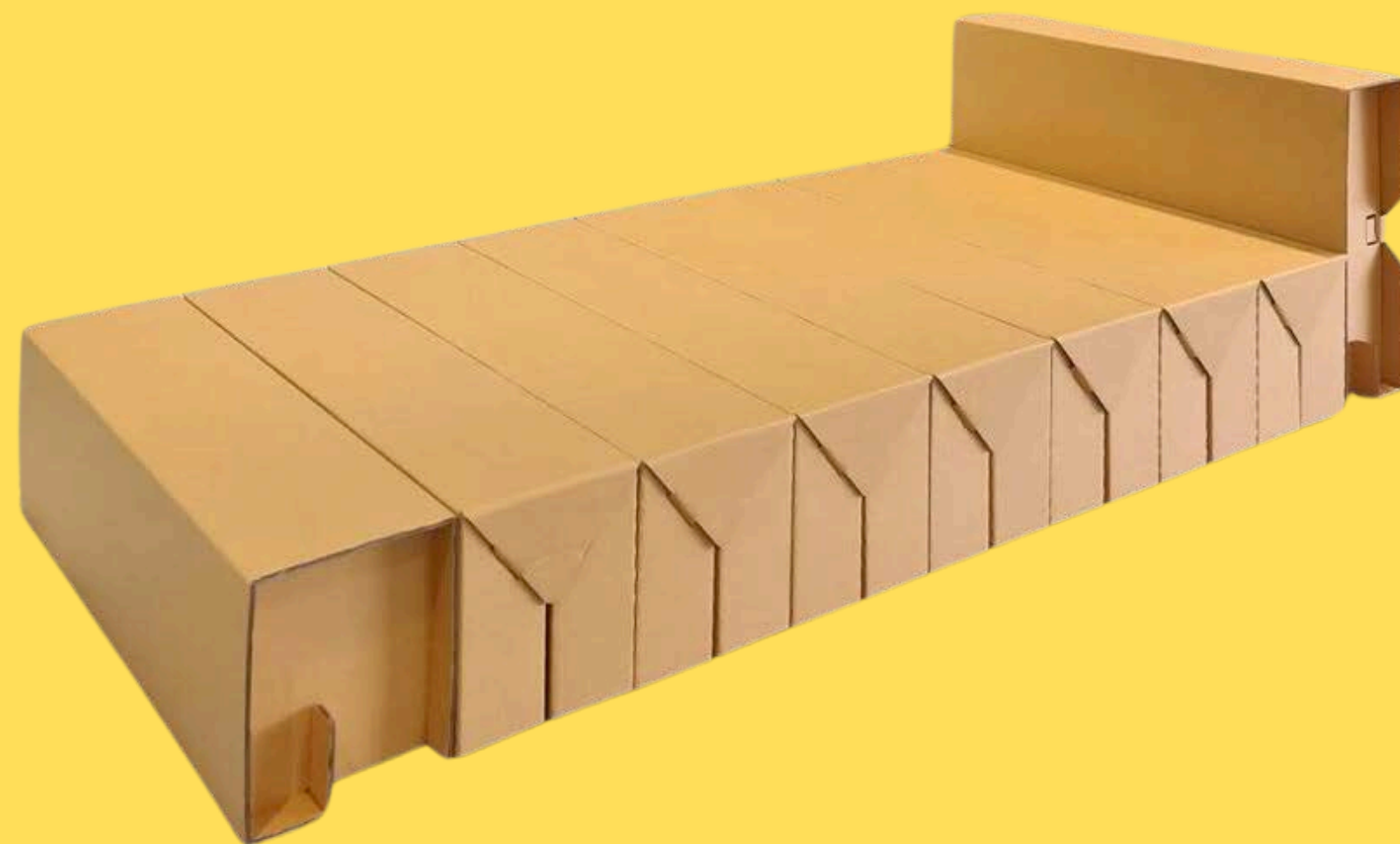


1.

Substitute

ทดแทนได้หรือไม่

มีสิ่งใดที่สามารถนำมาทดแทน แทนส่วนประกอบหรือรูปแบบเดิมที่เป็นอยู่ได้ เช่น ใช้วัสดุใหม่ กระบวนการผลิตใหม่ กลไกแบบใหม่ ใช้พลังงานรูปแบบอื่น ตัวอย่างของแนวคิด



2.

Combine

ผสมผสาน รวมกันได้หรือไม่

ลองผสมผสานแนวคิดประโยชน์การใช้งาน
รวมเข้าด้วยกัน แล้วทำให้ได้สิ่งใหม่ที่ดีกว่าเดิม
หรือไม่ ตัวอย่างของแนวคิด



3.

Adapt

ปรับใช้หรือปรับเปลี่ยนใน
รูปแบบอื่นได้หรือไม่

ลองปรับเปลี่ยนสิ่งที่มีอยู่ไปใช้ประโยชน์ในด้าน
อื่นได้หรือไม่ นำไปใช้กับกลุ่มเป้าหมายใหม่ได้
หรือไม่



4. Modify or Magnify or Minify

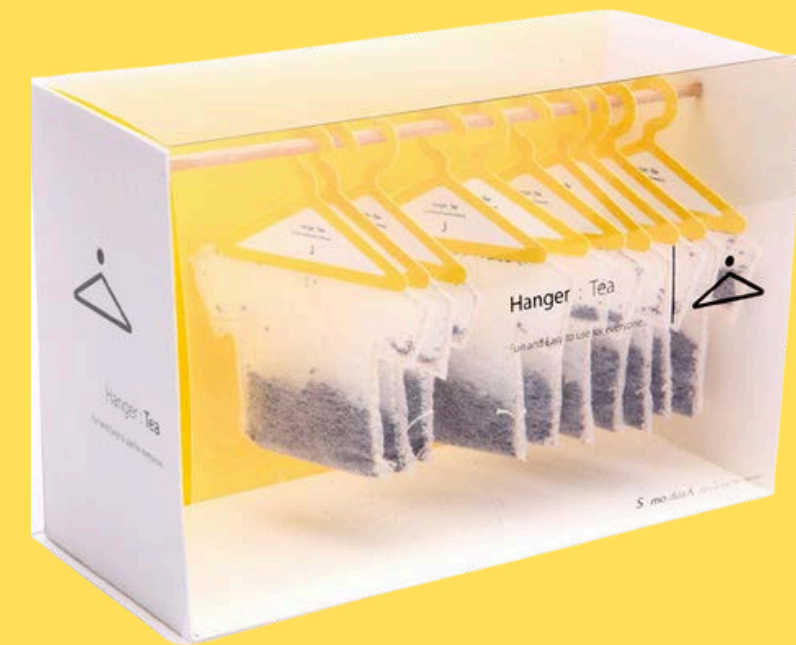
ดัดแปลง เพิ่มหรือลดจากเดิมได้หรือไม่



การดัดแปลง แก้ไขบางส่วนเล็กน้อย หรือปรับเปลี่ยนบางอย่าง (Modify)



การเพิ่มหรือขยายลักษณะของ
สิ่งนั้น (Magnify)



การย่อหรือลดลักษณะของสิ่งนั้น
(Minify) จะเป็นอย่างไร

5. Put to other uses

**นำไปประยุกต์ใช้ใน
วัตถุประสงค์อื่นได้หรือไม่**

มีวิธีการใดบ้างที่จะใช้สอยหรือใช้ประโยชน์จาก
สิ่งนั้นให้แตกต่างออกไปจากเดิม จะนำสิ่งที่ไม่
ใช้แล้วไปใช้ประโยชน์อื่นใดได้บ้าง



6. Eliminate

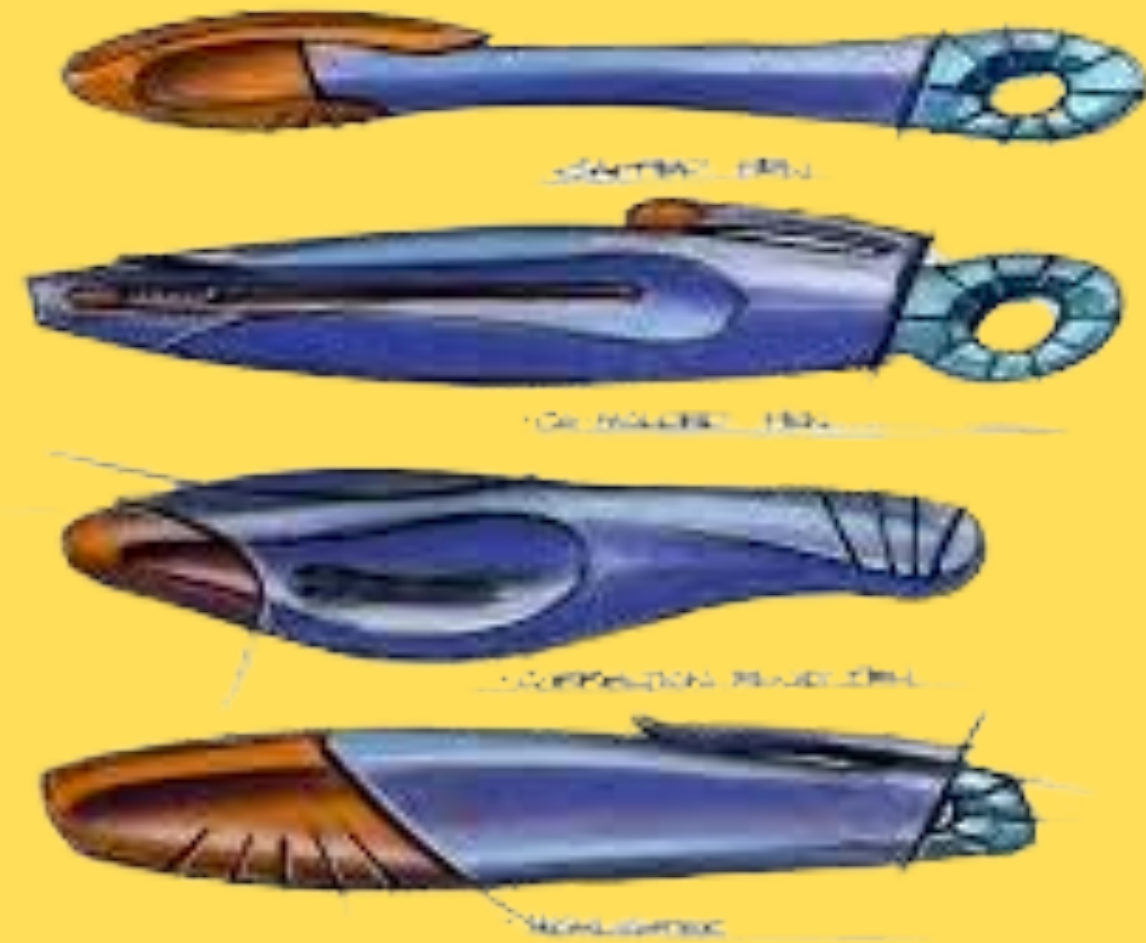
ตัดบางส่วนออกได้หรือไม่

ลองตัดบางส่วนของสิ่งที่มีอยู่ ตัดส่วนที่ไม่
จำเป็นออกไป ตัดส่วนที่ซับซ้อน ทำให้เรียบง่าย
จะทำให้ดีขึ้นหรือไม่



7. Rearrange or Reverse

จัดเรียงใหม่หรือกลับมุมมองใหม่ได้หรือไม่



จัดองค์ประกอบให้แตกต่างไปจากเดิม จัดเรียงใหม่ สลับที่ชิ้นส่วนใหม่ (Rearrange) จะทำให้ดีขึ้นหรือไม่



จัดเรียงใหม่หรือกลับมุมมองใหม่ได้หรือไม่ (Reverse)